

JOKER VERLAG

DM 7,- / öS 56,- / sfr 7,- / hfl 9,40 / Lit 8.300 / DR 1.300

MULTIMEDIA

5/6'95

DAS MAGAZIN FÜR INTERAKTIVES ENTERTAINMENT VON CD

APRIL MAI JUNI



**FÜR ALLE SYSTEME
MIT CD-ROM**
AUCH CD-i, CD32 & 3DO

KOMPETENTE TESTS

**SPIELE
ANWENDUNGEN
LERNPROGRAMME
EROTIK-SOFT**

GROSSER VERGLEICH

**DIE AKTUELLE
MULTIMEDIA-HARDWARE**

HINTER DEN KULISSEN

**WIE NEUE SOFTWARE
ENTSTEHT**

DIE ETWAS ANDERE MESSE

**VIRTUAL REALITY
WORLD**

MULTIMEDIA JOKER MULTIMEDIA JOKER

INFORMATION TOTAL
GROSSER SONDETEIL: LÖSUNGSHILFEN
CHARTS • PREISAUSSCHREIBEN
KALENDER-POSTER
VR-HELM
u.v.m.



Das Amt



Copyright by ZDF 1995



Da legst di nieda !!!

Werden Sie Bürgermeister in einem kleinen bayerischen Dorf, mit allem was dazugehört - Politik, Macht, Geld, Vetternwirtschaft, Presserummel, Tourismus, Volksfeste und Blasmusik. Erleben Sie DAS AMT - die etwas andere Simulation.

DAS AMT wurde in der Entwicklung durch den Bund der Steuerzahler (BdSt) unterstützt und bietet so einiges an Realitätsnähe. Das ZDF stellte eigens Redakteure, die Sie mit den neuesten Nachrichten versorgen.

Freuen Sie sich auf eine neue, packende und humorvolle Simulation - jetzt im Handel erhältlich !!!



CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

DAS MAGAZIN

...sollte zumindest den Lesern unserer Schwesterzeitschrift PC JOKER ein Begriff sein, startete der MULTIMEDIA JOKER doch dort seine Karriere als Supplement für PC-User mit CD-ROM. Jetzt hat er sich selbständig gemacht und bringt alle acht Wochen (nur vorliegende Erstausgabe ist zum Kennenlernen drei Monate lang erhältlich) Berichte, Fakten und Tests zu allen CD-gestützten Plattformen, also auch dem Mac, Amiga, CD-i, 3DO oder Mega CD. Das Wichtigste dabei: Wir haben uns vorgenommen, die Artikel so zu gestalten, daß sie stets für sämtliche Leser interessant sind – der MULTIMEDIA JOKER soll eben ein rundum multimediales Produkt sein!

DER INHALT

...wird daher zu einem großen Teil informativen und unterhaltsamen Stories gewidmet sein, Hintergrundberichten etwa, innovativen Neuheiten oder, wie in der vorliegenden Ausgabe, einem großen Vergleich aller Multimedia-Maschinen samt ihren Vor- und Nachteilen. Ein weiterer Schwerpunkt sind natürlich die Testberichte zu neuer Software, wobei die Unterschiede auf den verschiedenen Systemen ausführlich berücksichtigt werden – logisch, daß gerade dieses erste Heft weniger auf Aktualität spekuliert, sondern einen guten Überblick zur Lage am Markt liefern will. Daneben haben wir Rubriken zusammengestellt, wie man sie teilweise sonst nirgendwo findet: News, Kurzttests, Hilfen bei Problemstellungen, Shareware- und Budgetprogramme, ein Kalender mit aktuellen Erscheinungsterminen sowie Preisausschreiben und Leserbriefe.



Das Dummy-Cover der Nullnummer: Wer erkennt den Unterschied?

DIE BEGLEIT-CD

...liegt Euch hoffentlich vor. Falls nicht, ist es eine Überlegung wert, sie nachzubestellen oder sich den MULTIMEDIA JOKER demnächst gleich in der Komplettversion zu besorgen – schließlich bietet die für PC und Mac konzipierte Scheibe sinnvolle Ergänzungen zu den gedruckten Artikeln, eigens dafür produzierte Features und tolle Demoversionen neuer Produkte. Damit auch die User anderer Systeme alle zwei Monate in den Genuß einer multimedialen Mischung aus Magazin und Software kommen, haben wir noch MPEG-Videos, Shareware- und PD-Programme z.B. für den Amiga mit draufgepackt!

DIE REDAKTION

...besteht aus Journalisten mit langjähriger Erfahrung im Computer-Entertainment, der MULTIMEDIA JOKER wird nämlich von den gleichen Mitarbeitern erstellt, die bereits so erfolgreiche Magazine wie AMIGA JOKER, PC JOKER, MEGABLAST und INSIDER produziert haben. Wir wissen, wie der Hase läuft!



Die Führungsriege: Die beiden Chefredakteure Joachim Nettelbeck und Richard Löwenstein, daneben der Herausgeber Michael Labiner

DIE LESER

...sind natürlich die letzte Instanz: Schreibt uns Eure Vorschläge und Wünsche, wir garantieren prompte Berücksichtigung und damit ein Magazin, das exakt Euren Vorstellungen entspricht. Beim Herausfinden, inwieweit das schon für diese Erstausgabe zutrifft, wünschen wir jetzt gute Unterhaltung!

5/6 MULTIMEDIA JOKER:

SPIELE

PC CD-ROM

Alien Logic	82
Alone in the Dark 3	42
Chaos Control	18
Death Gate	88
Ecstatica	43
Erotic Film Sensations	68
FIFA Int. Soccer	38
Hell	20
Kurztests: Budget	93
Kurztests: Neuerscheinungen	90
Kurztests: Umsetzungen	92
L-Zone	36
Little Big Adventure	42
Penthouse Interactive	68
Psycho Pinball	16
Strip Machine	68
Theme Park	44
Vampire's Kiss	68
Virtual Casino	68
Winner Takes All	68
Wing Commander 3	84

MAC

Alone in the Dark 3	42
L-Zone	36
Theme Park	44
Virtual Casino	68

AMIGA & CD32

Kurztests: Neuerscheinungen	90
Kurztests: Umsetzungen	92
Pinball Illusions	17
Roadkill	40
Theme Park	44

CD-i

Chaos Control	18
Burn: Cycle	80

3DO & MEGA-CD

Alone in the Dark 3	42
FIFA Int. Soccer	38
Kurztests: Neuerscheinungen	91
Kurztests: Umsetzungen	92
Need for Speed	24

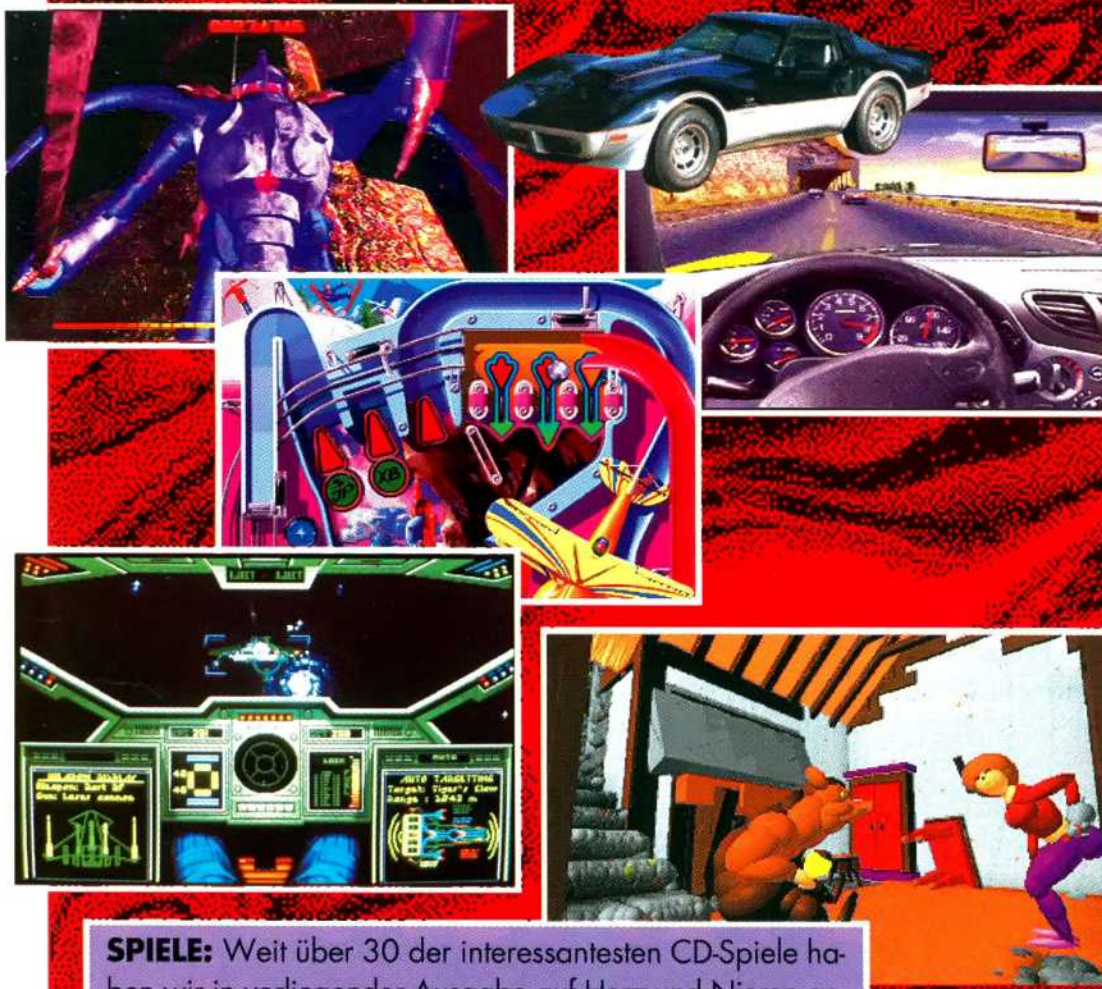
SOFTWARE

PC CD-ROM

25 Jahre Mondlandung	63
Cinemanian 95	64
Edutainment-Software	70
Erotik-Software	69
Faszinierende Kreaturen	62
Kulturen der Antike	62
Kurztests	58
Monty Python's Flying Circus	66
Nostradamus	63
Saturday Night Live	68

MAC

Cinemanian 95	64
Edutainment-Software	70



SPIELE: Weit über 30 der interessantesten CD-Spiele haben wir in vorliegender Ausgabe auf Herz und Nieren getestet – aus allen Genres, für alle Systeme und meist gleich auf mehreren Seiten pro Titel!



SOFTWARE: Spaß, Spannung, Lehrreiches und Erotisches – all das und noch ein bißchen mehr versprechen unsere Testkandidaten in diesem Heft. Die Nabelschau der aktuellen Multimedia-Programme zieht sich quer durch alle Systeme.

Erotik-Software	69
Kurztests	58
Saturday Night Live	66

AMIGA & CD32

Erotik-Software	69
Kurztests	58

CD-i

Edutainment-Software	70
Erotik-Software	69
Kurztests	58
Life Without Monty Python's	67
More Naughty Bits	67

3DO & MEGA-CD

Erotik-Software	69
Kurztests	58

HARDWARE

Großer Vergleich der Multimedia-Plattformen:

Amiga & CD32	30
CD-i	31
Mac	29
PC	28
Spielkonsolen	32

Virtual Reality fürs Wohnzimmer:

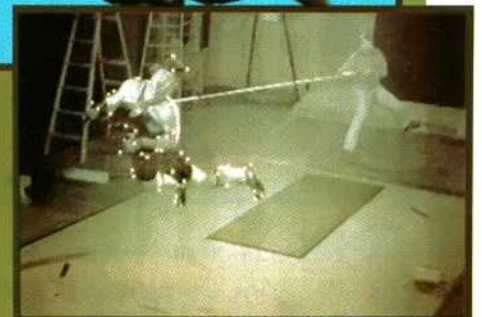
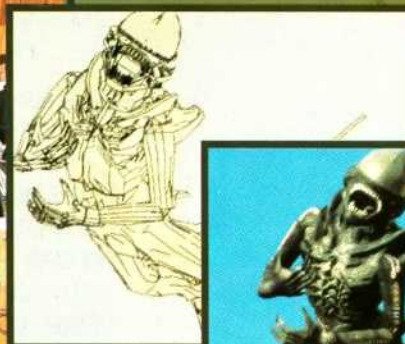
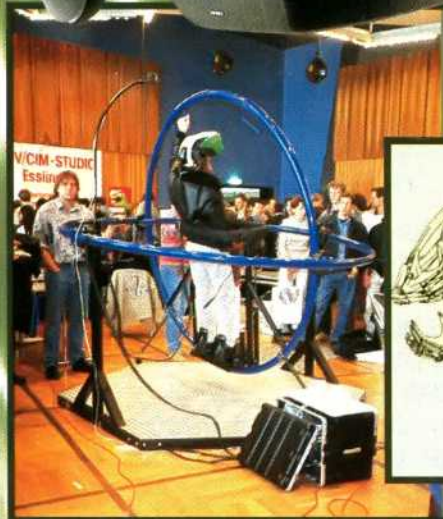
Der Cybermaxx-Helm	74
--------------------	----

SPECIALS

Hinter den Kulissen: Acclaims ATG	12
Preis Ausschreiben:	
Der Designer-Wettbewerb	77
Preview: Schatten des Imperiums	14
Messe-Nachlese:	
Virtual Reality World '95	72
Leserbefragung: Wer bist Du?	94

RUBRIKEN

Abo-Coupon	87
Charts	78
Comic	76
Editorial	3
Impressum	56
Joker Shop	96
Leserbriefe	10
Lösungshilfen	45
News-Schnipsel	7
Terminkalender/Poster	50
Vorschau	98
Wegweiser	6



HARDWARE: Wie schneidet mein System im Vergleich zur Konkurrenz ab? In dieser Ausgabe findet sich ein umfangreiches Special zu allen Multimedia-Plattformen mit ihren Vorzügen und Schwächen! Dazu stellen wir den „Cybermaxx“ vor, der Welt ersten VR-Helm für den Heimgebrauch.

SPECIALS: Wie wäre es mit einem Blick hinter die Kulissen der Hersteller? Was gab es auf der Virtual Reality World '95 an Innovationen zu sehen? Wer will eine Weltreise gewinnen? Welche Programme sind Verkaufsschlager? Wer braucht Hilfe bei Problemstellungen? Alle Antworten in diesem Heft!





Wegweiser



DAS HEFT

Die Struktur: Zur leichteren Auffindbarkeit bestimmter Artikel haben wir die Seiten des Multimedia Jokers mit einem in Muster und Farbe wechselnden Rahmen umgeben – Software für den PC ist beispielsweise orange umrandet, solche für das CD-i blau, und Programme, die für mehrere Systeme erscheinen, sind violett gekennzeichnet. Demgegenüber hängen die Muster von der Rubrik ab; Lexika etwa verfügen über eine andere Rahmenstruktur als Spiele.

Die Bewertung: Im Bewertungskasten am Ende eines Tests werden vier Teilfaktoren (normalerweise Grafik, Sound, Steuerung und Motivation) prozentual benotet und zum Gesamt-Urteil zusammengefaßt. Letzteres illustriert in Schritten von je zehn

Prozent unser „Diskus“-Maskottchen mit einem passenden Gesichtsausdruck. Hier eine „Trockendock“-Parade seiner Mimik:

bis 10%



11% bis 20%



21% bis 30%



31% bis 40%



41% bis 50%



51% bis 60%



61% bis 70%



71% bis 80%



81% bis 90%



über 90%



Unterhalb des Bewertungskästchens befindet sich schließlich die Technik-Ecke, in der Angaben zu System, Hardware-Konfiguration (besonders interessant für PC-Soft) und zu Besonderheiten stehen.



DIE CD ENTHÄLT:

1. Das Magazin (für PC und Mac) mit Textbeiträgen, Spielsequenzen, Videos und Slide-shows zu
FIFA INT. SOCCER
WING COMMANDER 3
NEED FOR SPEED
ECSTATICA
LITTLE BIG ADVENTURE
ALONE IN THE DARK 3
HELL
L-ZONE
DER REEDER
VOLLGAS
SUPER STREETFIGHTER II TURBO
EROTIKSOFTWARE

MORE NAUGHTY BITS
LIFE WITHOUT MONTY PYTHON
CYBERMAXX VR-HELM
„VIRTUAL REALITY WORLD“ IN STUTTGART
WETTBEWERB „LESERCLIP“
JOKER-VIDEO „VIRTUAL DANGER“
JOKER-VIDEO „JOKER VON INNEN“
(INKL. AMIGA-SOFTWARE)

2. Die DOS-Partition mit
INFERNO-DEMO
PERRY RHODAN-DEMO
ALADDIN-DEMO
DARK FORCES-DEMO
PSYCHO PINBALL-DEMO
WING COMMANDER 3-DEMO
WINGS OF GLORY-DEMO
INTERNET-ADRESSEN
PATCHES
DEMOS, PD UND SHAREWARE FÜR AMIGA
MPEG-FILES

3. Die Mac-Partition mit SHAREWARE- UND PD-GAMES FÜR DEN MAC INTERNET-ADRESSEN

```
Mouse driver installed
C:\>dir

D:\>dir

Datenträger in Laufwerk D ist PKUNXEN1
Verzeichnis von D:\

AMIGA <DIR> 03.03.95 15:34
<DIR> 03.03.95 15:34
BAT 39 02.03.95 13:41
<DIR> 03.03.95 15:34
XT 10.884 19.02.95 20:42
IT 1.943 02.03.95 13:39
II 2.688 02.03.95 16:52
<DIR> 03.03.95 15:34
<DIR> 03.03.95 15:34
<DIR> 03.03.95 15:34
<DIR> 03.03.95 15:34
PRJAGD BAT 326 05.01.95 1:01
UFM11A <DIR> 03.03.95 15:34
13 Datei(en) 15.888 Byte
0 Byte frei
```

BESONDERES

Die CD benötigt zumindest einen 386 DX mit 4 MB RAM, Doublespeed CD-ROM und „Windows 3.1“, einen Macintosh (Standard-Mac oder Power-Mac) mit „Quicktime“ oder einen Amiga mit CD-Laufwerk und (möglichst) 2 MB RAM sowie Kickstart 2.0. Die Konfiguration im speziellen (etwa bzgl. der Farbpalette und Auflösung unter „Windows“ etc.) ist dem Read.Me-File auf der CD zu entnehmen. Die Demos der DOS-Partition starten sich

wie folgt: „Inferno“ im Verzeichnis „INSTALL“ eingeben, „Perry Rhodan“ im Hauptverzeichnis „PRJAGD“ eingeben, „Aladdin“ sowie „Dark Forces“ zusammen mit dem im Verzeichnis DEMOS befindlichen PKUNZIP.EXE in ein Directory der Festplatte kopieren und dort mit „PKUNZIP -D NAME-DEFILES“ entpacken, „Psycho Pinball“ und „Wings of Glory“ im entsprechenden Unterverzeichnis „INSTALL“ eingeben – „Wing Commander 3“ läuft direkt von der CD, benötigt jedoch wie „Wings of Glory“ 8 MB. Es verträgt zudem kein EMS und keine hochgeladenen Treiber, sogar DOS sollte man in den unteren Speicherbereich laden!

Wer zum Abspielen der MPEG-Files über keine Hardware verfügt, kann es mit den softwaremäßigen MPEG-Treibern versuchen: Zwei für den Amiga befinden sich im AMIGA-Verzeichnis (nähere Erläuterungen im dortigen Read.Me-File), der für den PC (MPEGMOV\MPEG) wird mit „MPEG MPEGMOV\NAMEDEFILES“ gestartet. Diese Methode funktioniert nicht mit allen MPEG-Formaten und konnte von uns auch nicht an allen Redaktions-PCs erfolgreich durchexerziert werden. Daher übernehmen wir natürlich keinerlei Gewähr, aber Probieren geht bekanntlich über Studieren. Und nun viel Spaß!

NEWS

SCHNIPSEL



Politik soll der Schule eine Pause gönnen
 Ein Bericht über die Schulferien, die in diesem Jahr ungewöhnlich früh beginnen. Die Lehrer hoffen, dass die Kinder in der Schule nicht zu müde sind, wenn die Ferien beginnen.

Wissenschaftler warnen vor Klimawandel
 Ein Bericht über die neuesten Erkenntnisse der Klimaforschung. Die Wissenschaftler warnen, dass der Klimawandel bereits in vollem Gange ist und dass es zu ernsthaften Schäden kommen könnte.

Ein Bericht über die neuesten Erkenntnisse der Klimaforschung
 Ein Bericht über die neuesten Erkenntnisse der Klimaforschung. Die Wissenschaftler warnen, dass der Klimawandel bereits in vollem Gange ist und dass es zu ernsthaften Schäden kommen könnte.

SIERRA VS. FAZ

Auch für Simulanten hatte die Abenteuerschmiede aus Amerika schon so manches As im Ärmel, bloß wollte das jüngste nicht stechen: „Aces of the Deep“ mußte vorerst wieder auf Tauchstation gehen...
 Die U-Boot-Simulation wurde hierzu-land kürzlich wieder aus dem Verkehr gezogen, weil es dabei je nach Lage und Spielstand vorkommen konnte,

te, daß eine Meldung unter dem Logo der „Frankfurter Allgemeinen Zeitung“ eingeblendet wurde, aus der man schließen könnte, das Blatt habe den



U-Boot-Krieg des Nazi-Regimes verherrlicht – was schon deshalb Blödsinn ist, weil die „FAZ“ ja erst nach dem Krieg gegründet wurde. Ehe diese historische Ungenauigkeit noch ein böses Nachspiel hat, will der deutsche Distributor Bomico nun schnellstmöglich für die Veröffentlichung einer abgeänderten Version sorgen, die, wenn diese Zeilen erscheinen, eigentlich bereits auf dem Markt sein sollte.

SOFTGOLD

COMPUTERSPIELE GMBH

Beim Kaarster Distributor hat man derzeit einen offenbar ganz besonders dicken Fisch exklusiv an der Angel: das neue US-Label „The Logic Factory“, wo man zukünftig militärisches Hi-Tec ins Spiel bringen will!

GENTECHNIK BEI SOFTGOLD

Die logischen Fabrikanten versprechen uns für den Sommer nämlich ein geradezu revolutionäres SF-Strategical mit dem derzeitigen Arbeitstitel **Ascendancy**. Und obwohl sich das Programm auf den ersten Blick kaum von Genrekollegen wie „Master of Orion“ oder „Spaceward Ho!“ unterscheidet, soll die Eroberung des Universums in Konkurrenz zu mehreren außerirdischen Rassen hier in ganz neue Dimensionen vorstoßen. Zu verdanken wäre das der künstlichen Intelligenz der Computer-

gegner (bisher ein bekannter Schwachpunkt solcher Spiele), an der Ascendancy hier mit sogenannten „genetischen Algorithmen“ arbeitet – einem mega-komplexen Kuddelmuddel-Verfahren, das bisher nur beim Militär bzw. in der High-Tech-Industrie verwendet wurde, etwa zur Konstruktion hochwertiger Flugzeugturbinen. Im Ergebnis sollen jedenfalls lernfähige Feinde dabei herauskommen, die ihre Strategien auf die der menschlichen Spieler einstellen können. Na, da sind wir aber gespannt!

WHO IS WHO?

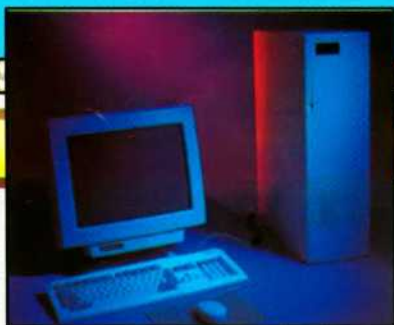
Noch vor zwei Jahren war „Multimedia“ nur eine leere Worthülse für CD-Technologie, heute wachsen die Medien mit jedem Tag enger zusammen. Wer da noch den Überblick behalten will...
 ...könnte vielleicht das **multiMEDIA Jahrbuch 95** aus dem Münchner HighText-Verlag brauchen: Der Foliant

listet auf rund 190 Seiten knapp 400 Anbieter von MM-Dienstleistungen aus dem deutschsprachigen Raum auf und beschreibt darüber hinaus, was die jeweilige Firma auf dem Kasten hat – also für welche Plattformen und Einsatzgebiete entwickelt wird, welche Leistungen im einzelnen angeboten werden etc. Der Inhalt ist zwar durch nach diversen Suchkriterien erstellte In-

dizes bequem zugänglich, mit 148,- DM aber leider nicht ganz billig. Wen das nicht stört, der wende sich an:



HighText-Verlag
 Seitzstr. 9
 D-80538 München



Seit dem Konkurs von Commodore bangen die Amigos im Lande um die Zukunft ihrer „Freundin“, jetzt scheint Rettung in Sicht: Die deutsche Firma MacroSystem arbeitet derzeit an einem eigenen Highend-Amiga!

DER NEUE AMIGA

Das edle Stück hört auf den Namen **DraCo**, schufte unter der Aufsicht eines 68060-Prozessors, ist mit modernsten Schaltkreisen für Grafik, Sound und I/O-Kontrolle ausgerüstet und beschäftigt eine Retina-Grafikkarte – die Gemeinsamkeiten mit herkömmlichen Commo-Rechnern beschränken sich damit fast schon auf das Amiga-Betriebssystem. Nutzbar

wird der neue Nobel-Compi daher vor allem für (Video-) Anwender sein, während Spiele wohl nur in Ausnahmefällen funktionieren sollen. So oder so ist der Drache kein billiges Haustier, denn 5.000 Mäuse verschlingt er locker. Wer mehr wissen will, kann sich direkt bei MacroSystem unter der Telefonnummer **02302/80 391** informieren.

DAS GOLDENE AUGE

Bekanntlich erscheint die Attic-Versoftung des populären deutschen Pen & Paper-Rollenspielsystems „Das Schwarze Auge“ auch in Übersee, und zwar unter dem Titel **Realms of Arkania**. Nachdem Teil eins („Die Schicksalsklinge“) dort bereits einen Achtungser-

folg erringen konnte, wurde die Fortsetzung „Sternenschweif“ nun sogar



vom renommierten Spielmagazin „Strategy Plus“ zum besten Computer-Rollenspiel 1994 erklärt – auch bei anderen Zeitschriften hat man das Programm für ähnliche Ehrungen nominiert. Made in Germany scheint also wieder zum Qualitätsbegriff zu werden...

GEWUSST WIE

Seit kurzem hat die Zocker-Szene eine neue Nothilfe-Company: Beim „Hint Shop“ kann sich mit Wegweiser-Material eindecken, wer in der weiten Wildnis digitaler Abenteuer steckenbleibt.

In erster Linie geht es dabei um Lösungen für Rollenspiele und Adventures, aber auch Codes, Hexadressen, Simulantenhelfer (z.B. für „Privateer“ und „Rebel Assault“) oder Dungeonkarten pur stehen zur Debatte. Games

von Lucas Arts, New World Computing und Origin sind bereits zahlreich vertreten, für das zweite Quartal plant man Veröffentlichungen zu „Discworld“, „Space Quest VI“, „Lands of Lore 2“ und anderen aktuellen Programmen. Die 16- bis 24seitigen Hef-



te kosten jeweils ca. 20,- DM, Lagepläne sind bereits für die Hälfte zu haben. Und als besonderen Service haben die Hint Shopper noch eine Hotline eingerichtet – für alle, die trotz Lösung nicht weiterkommen. Wer also Hilfe braucht, der wende sich vertrauensvoll an:

Hint Shop
Christian von Mellenthin
Sülzgürtel 96
50937 Köln

SERIELLE SCHNITT-STELLE

Weil Serien nicht nur im Fernsehen, sondern auch am Computer zum täglichen Brot zählen, erweisen sich auch die Zensoren der BPS immer öfter als Serientäter. Jüngstes Opfer: „Mörtel Kombat 2“ für den Amiga.

Daß die Bonner Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften hier so schnell reagieren konnte (das Spiel

war erst wenige Wochen auf dem Markt), liegt einerseits daran, daß der sehr ähnliche Vorgänger von Acclaims Arcade-Prügelei bereits indiziert ist, andererseits daran, daß Konsolenversionen des Spiels schon länger den Index zieren. Ob da nicht quasi Märtyrer geschaffen werden? Der Popularität der PC-Reihe von ID-Software hat die Sippenhaft ja bekanntlich



BPS-Leiterin Elke Monssen-Engberding
läßt es mal wieder krachen...

„verdoomt“ wenig anhaben können! Es dürfte somit nur noch eine Frage der Zeit sein, bis ein findiger Hersteller die eifrigen Jugendschützer mal zu Werbezwecken mißbraucht...

EDEL-PIXEL

Dürfen hier auch Programme erwähnt werden, die es nicht auf Schillerschleibe gibt? Eigentlich nicht, aber für Amiganer machen wir mal eine Ausnahme – sie haben

derzeit ja sonst nicht viel zu lachen...

Für Nachwuchs-Picassos gibt es da jetzt nämlich „D-Point V“, das erstens schneller als seine renommierten Vorgänger ist, zweitens eine leicht überarbeitete Benutzeroberfläche sein eigen nennt und drittens echtes 24-Bit-Malen ermöglicht. Die neue

„Brilliance“-Version kann hingegen diverse Detailverbesserungen und die Abschaffung des unsäglichen Dongles für sich ins Feld führen, während „Personal Paint“ mit seinem Animationsteil und der Option, Stereogramme zu erstellen, auch keine schlechte Figur macht. Für Künstler bietet der Amiga also nach wie vor eine Heimat.

NEUE BÜCHER

Für alle, die den Geheimnissen des multimedialen Lebens via bedrucktes Papier auf die Spur kommen wollen, hat „Markt & Technik“ wieder allerlei neuen Lesestoff ins Regal gestellt – wir haben schon mal probegelesen.

So ist bei Peter Monadjemis interessantem Titel **Windows 95 enthüllt** tatsächlich vor allem der Titel interessant – den 350seitigen, fest eingebundenen Inhalt hätte man dagegen nahezu ohne Abstri-



che auf 100 Seiten zusammenkürzen können, was die Investition von 40,- DM doch etwas fraglich erscheinen läßt. Seinen runden Fuffziger ist dafür der Softcoverband **Programmieren - illustriert** von D.F. Scott und A. Pepler-Adams durchaus wert, zumindest dann, wenn man sich als Laie auf 200 Seiten recht eingängig demonstrieren lassen will, was im PC so abgeht und wie infolgedessen das Programmieren funktionieren muß. Als besonders

nützlich erwies sich jedoch die **Textverarbeitung für Studenten** von Klaus P. Greis, werden hier doch auf 270 flexibel gebundenen Seiten für das Studieren wichtige Dinge wie Protokolle, Laborberichte, Thesenpapiere und andere wissenschaftliche Arbeiten in ihrer Struktur aufgedröselt. Wie war das also mit den Fußnoten und Tabellen? Was gehört in den Anhang oder in das Literaturverzeichnis? Tja, und zum guten Schluß beinhaltet der Preis von 30,- DM sogar noch eine Disk mit Beispieltex-



ten.

DER MARS-TYCOON

Wer bei **Transport Tycoon** von MicroProse seine Bahnen und Busse nicht immer nur in saftig-grünen englischen Hügellandschaften fahren lassen will, der sollte dem demnächst erscheinenden **Transport Tycoon World Editor** eine Chance geben. Dort kann

man nämlich ganz eigene Routen stricken, u.a. sogar auf dem Mars! Das hätte dann Auswirkungen auf den vorherrschenden Farbton (schön rostrot) sowie auf Gebäude und Vehikel, die aussehen, als seien sie einem Roman von Jules Verne entsprungen.



WER NICHT HÖREN WILL...

Licht aus, Spot an und Bühne frei für eine multimediale Innovation: Mit Hilfe des „Interactors“ von Aura wird man in **Zukunft Musik und Geräusche nicht nur hören, sondern auch fühlen können!**

Wer sich also das Gerät (welches an eine zu dick geratene kugelsichere

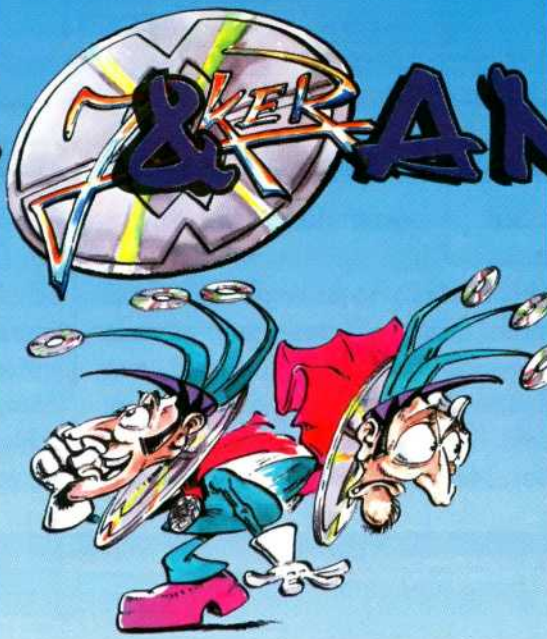


Weste erinnert) umschnallt und mit dem Compi, der Konsole, dem Fernseher oder einem CD-Player verbindet, kann damit Musik in entsprechende Vi-

brationen umsetzen lassen – nicht umsonst haben also die vorausblickenden Beach Boys einst die „good vibrations“ besungen. Ein Preis für das Wundergerät steht noch nicht fest, nur, daß es bis zur Jahresmitte erscheinen wird und wir bereits für das nächste Heft ein paar Testseiten reserviert haben.

REDE & ANTWORT

Daß es in einer Erstausgabe noch keine Leserbriefe mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen geben kann, gehört zu den Schattenseiten im Leben eines Redakteurs, doch will der Raum gefüllt sein – in diesem Fall mit einem kleinen Scherz, den wir uns anhand von zwei „Musterbriefen“ erlaubt haben. Wer etwas Sinnvolleres zur zukünftigen Ge-



**JOKER VERLAG
„REDE & ANTWORT“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

staltung des Hefts beizutragen hat (also hoffentlich alle!), der möge bitte an nachstehende Adresse schreiben. Was dabei von allgemeinem Interesse ist, drucken wir ab der nächsten Ausgabe regelmäßig auf mehreren Seiten ab; der Rest wird von uns persönlich beantwortet. Auf jeden Fall, sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden dazu bitte internationale Antwortscheine) beiliegt, wir den Absender und der Briefträger unsere Anschrift entziffern kann...

Hallo, Ihr Joker!

Mal ehrlich, Euer Magazin ist ein absoluter Hit – so was hat schon lange gefehlt! Ganz toll finde ich, daß Ihr so viele Systeme berücksichtigt, zudem sind Eure Tests stets aktuell, informativ und unterhaltsam zu lesen. Eure einfallsreichen Rubriken sind voll gelungen, die Specials irre interessant, die Lösungshilfen schlicht genial, und die Aufmachung läßt keine Wünsche offen. Am besten aber gefällt mir die umwerfende Beilag-CD, so gut hat noch niemand die Verquickung zweier unterschiedlicher Medien hingekriegt. Kurzum, der Multimedia Joker ist rundum gelungen, macht weiter so!
Ein vollauf zufriedener Abonnent



Hallo, Ihr Joker!

Mal ehrlich, Euer Magazin ist absoluter Mist – so was hat uns gerade noch gefehlt! Ganz schlimm finde ich, daß Ihr so viele Systeme berücksichtigt, zudem sind Eure Tests nie aktuell, informativ oder unterhaltsam zu lesen. Eure einfallslosen Rubriken sind voll daneben, die Specials total uninteressant, die Lösungshilfen schlicht Müll, und die Aufmachung läßt auch so manche Wünsche offen. Am schlimmsten aber finde ich die mißratene Beilag-CD, viel schlechter kann man die Verquickung zweier Medien nicht hinkriegen. Kurzum, der Multimedia Joker ist rundum mißlungen, macht schluß damit!
Ein vollauf entsetzter Ex-Leser



AUCH ONASSIS HAT MAL KLEIN ANGEFANGEN ...

Für PC CD-ROM und AMIGA

Aber Ihre Startbedingungen sind auch nicht die schlechtesten, um den Krösus der Weltmeere noch zu übertreffen: Lichten Sie die Anker, um Ihre ersten Schiffe mit Containern, Kühl- und Schüttgütern, Erdöl und Passagieren gewinnbringend in See stechen zu lassen. Dirigieren Sie Ihre Flotte in alle Häfen der Welt, tätigen Sie Warendermingeschäfte, nehmen Sie Börsengewinne mit, lassen Sie neue Seelenverkäufer vom Stapel. Aber Vorsicht: Hafen- und Liegegebühren müssen bezahlt, Versicherungen abgeschlossen, Quarantänen durchgestanden und UN-Embargos dezent umschifft werden. Also alles wie im richtigen Leben – nur, daß Sie der Reeder sind!

DER REEDER



PC (SVGA 256 Farben)



PC (SVGA 256 Farben)

Eine hochmoderne Simulation über einen traditionellen Wirtschaftszweig mit folgenden Features:

- 1 bis 4 Mitspieler, bzw. kompetente Computergegner
- 100 Häfen mit 32 verschiedenen Waren
- 9 verschiedene Standard-Schiffsformen
- Spielverlauf: Wahl von Standardeinstellungen möglich
- Spielzeit und Schwierigkeitsgrad individuell und stufenlos wählbar
- komplette Börse mit Depotverwaltung, Makler, Wirtschaftsnachrichten etc.)
- politische Einflußfaktoren (UN-Embargo, Quarantänen, Bestrafung von Umweltsünden etc.)
- viele graphische Statistiken wie Einnahmen/Ausgaben, Monats- und Jahresentwicklung
- Konstruktion individueller Schiffe mit technischen Daten wie Antrieb, Geschwindigkeit, usw.
- Kreditwesen, Geldanlage und Versicherung von Schiffen, Waren und Lagerhallen
- PC-Version (CD-ROM) mit Graphiken in Super-VGA und CD-Musik

SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

Mit Arcade-Hits wie „NBA Jam“ oder den mittlerweile indizierten Digi-Prügeleien der „Mörtel Kombat“-Reihe hat sich Acclaim am Konsolenmarkt ganz nach oben katapultiert – jetzt hat das Unternehmen eine innovative Animationstechnik für das multimediale Zeitalter entwickelt!

Die zunehmende Verbreitung des leistungsfähigen Datenträgers CD-ROM und die damit einhergehende Verschmelzung von Film- und Software-Industrie stellt neue Ansprüche an die Entwickler: Wo einst mehr oder minder plump animierte Comic-Sprites das Feld beherrschten, erwarten die Käufer heute neben einer fesselnden Story auch eine zeitgemäße visuelle Umsetzung der Spielinhalte – ohne Videosequenzen und/oder realistisch bewegte Charaktere ist Unterhaltungssoftware kaum noch an den Mann zu bringen. Bei Acclaim erkannte man den Trend bereits frühzeitig und gründete 1991 die Advanced Technologies Group (ATG), um den steigenden Ansprüchen gewachsen zu sein. Das erste Ziel war es, den für die Firma, aber außer Haus arbeitenden Programmerteams anspruchsvolle Animationstools zur

Bilder aus der Zukunft: ACCLAIMS ADVANCED TECHNOLOGIES GROUP

Verfügung stellen zu können; inzwischen beschreitet man dort ganz neue Wege in Sachen Grafikdesign, welche weit über reines Computerentertainment hinausführen.

DIGITALISIEREN

Weil nichts realer ist als die Realität, können mit menschlichen Darstellern, die nachträglich quasi auf das Binärformat zurechtgestutzt werden, natürlich besonders lebensnahe Bewegungsabläufe in Video- und Computerspielen erzielt werden. Dazu wurde ein Verfahren namens „Motion Capture“ entwickelt: Man stattet Schauspieler an den Gelenken und anderen markanten Punkten mit bis zu 70 optischen Sensoren aus und läßt sie vor kahlen Kulissen (dem „Blue Screen“) agieren. Zwei mit spe-

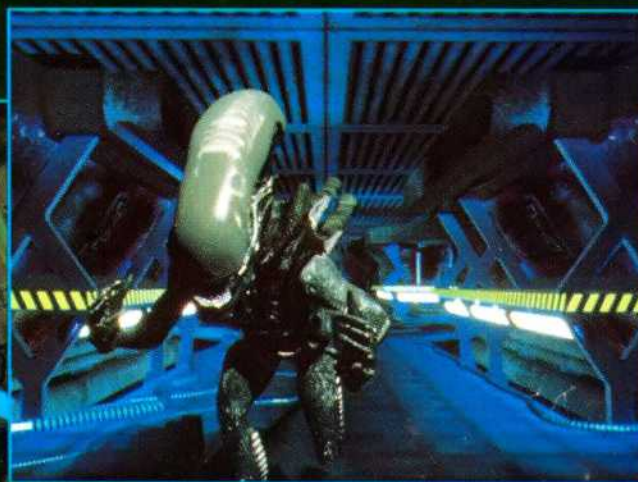
ziellen Verschlusssystemen versehene Kameras nehmen dabei das Geschehen aus unterschiedlichen Perspektiven auf, während durch Kreuzpeilungen auf die Sensoren alle relevanten Bewegungsdaten ermittelt und an einen Computer weitergeleitet werden. Dieser berechnet nun die sogenannte „Bone Rotation Data“, ein digitales Skelett, das anschließend mit einem 3D-Polygonnetz (vergleichbar einem Drahtmodell) ummantelt wird.

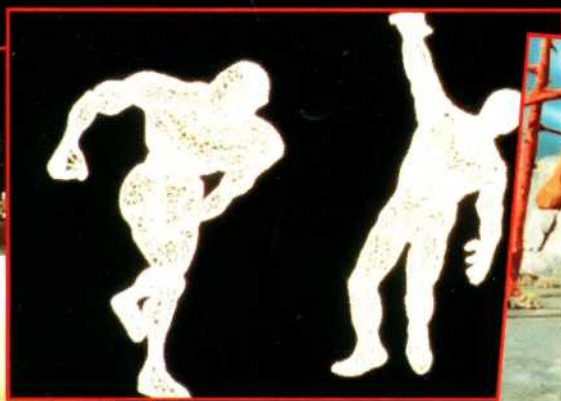
Der Vorteil gegenüber dem bisher üblichen „Rotoscoping“, wo die Akteure direkt digitalisiert und abgespeichert werden, liegt in der Flexibilität der neuen Methode. So vermag Raytracing- bzw. Animations-Software wie z.B. „Wavefront“ hier die Daten mit beliebigen Mustern bzw. Texturen zu überziehen und dadurch etwa einen Menschen zum Alien umzuge-

Rechner setzen die Bewegungen von Schauspielern...



Ein Darsteller mutiert zum Alien





...in ein polygones Gitternetz um...



...und überziehen es mit beliebigen Texturen – hier etwa beim Demofilm Duel.

stalten. Auch der Mutation von Tieren oder unbelebten Objekten sind nach der Digitalisierung kaum noch Grenzen gesetzt.

ANIMIEREN

Freilich ist der anfallende Rechenaufwand enorm, da für jede Spielfigur Hunderte von Polygonen berechnet, bemustert und anschließend in eine (meist ebenfalls gerenderte) 3D-Umgebung eingestanzet werden müssen – und das im Sinne einer möglichst flüssigen Bewegung Bild für Bild 25mal pro Sekunde! Im Fall von vorgefertigten Videosequenzen, etwa für Vor- oder Abspanne, ist das noch kein Problem, da der ATG-Großrechner jedes Einzelbild in Minutenschnelle berechnet und dann das komplette „Movie“ fixfertig auf

CD ablegt. Direkt im Spiel sieht die Sache freilich schon anders aus, weil die Charaktere ja in Echtzeit manipuliert werden. Nur superschnelle Polygon-Jongleure wie Pentium-PCs oder die neuen 32-Bit-Konsolen sind in der Lage, die anfallende Datenflut aus „Bone Rotation“-Vektoren, Texturen und Stanzschablonen zu bewältigen bzw. in flotte Bilder umzusetzen. Nicht umsonst ist hier also von einer zukunftsweisenden Technologie die Rede...

DAS ERGEBNIS

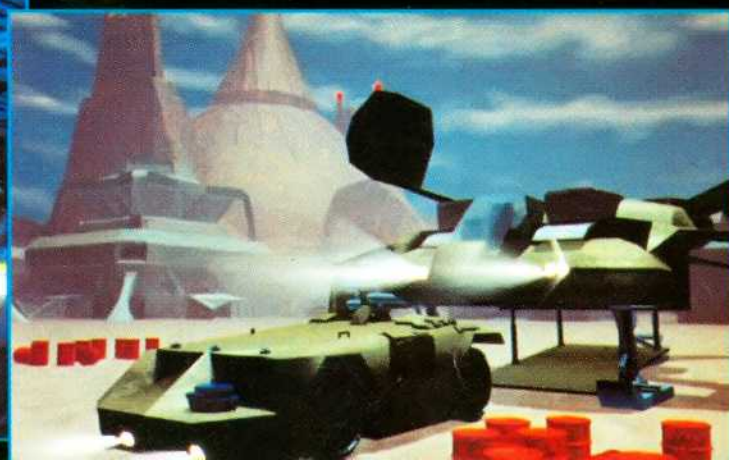
Acclaims „Charakter Animation System“ fand erstmals beim Demofilm „Duel“ Verwendung, der auf der Digital Movie-Messe „Imagina '94“ in Monaco mit Begeisterung aufgenommen wurde und auf der Tokioter „Nico-

graph“ eine Auszeichnung erhielt. Derzeit wird am Aufbau eines Produktionsstudios in New York gearbeitet, wo man seine Dienste anderen Softwarehäusern und Filmstudios gleichermaßen anbieten will.

Bereits in Arbeit sind mehrere Projekte mit der neuen Technologie; das wohl interessanteste ist der interaktive Movie-Dreiteiler „Alien Trilogy“ (PC CD-ROM, Playstation, Saturn), der pünktlich zum Kinostart des vierten Alien-Streifens in die Softshops gelangen soll – gleichzeitig soll das Spiel dem Hersteller den Weg in die Spielhallen ebnen, wo Acclaim bislang ja nur als Konvertierer vertreten war. Sehr eng mit der Filmindustrie arbeitet man auch beim für Herbst geplanten „Batman Forever“ (Playstation, Saturn, evtl. PC CD-ROM) zusammen: ATG zeichnet für einen Teil der Spezialeffekte des Films verantwortlich und wird dessen interaktive Version mit Stars wie Val Kilmer (der neue Batman), Jim Carrey (Riddler) und Oscar-Preisträger Tommy Lee Jones (Doppelgesicht) auf den Monitor bringen. Auch an den Optikeffekten von „Mortal Kombat – The Movie“ ist man beteiligt, und die Animationssequenzen für „Turok Dinosaur Hunter“, dem ersten Game für Nintendos kommende Ultra 64-Konsole, entstehen ebenfalls unter den Fittichen von ATG. Die visuelle Zukunft hat also bereits begonnen! (rl)



Der neue Mortal Kombat-Film wäre ohne das Motion Capture-Verfahren tricktechnisch undenkbar!



Beispielszenen aus Acclaims Prestigeprojekt Alien Trilogy



Acclaims Premiere am Ultra 64: Turok Dinosaur Hunter



Der Inselkrieg geht weiter: Seit 1991 hält Blue Byte die Strategen mit den genialen Konfliktsimulationen von „Battle Isle“ in Atem – die kommenden Schlachten werden allerdings nur unter „Windows“ oder am Mac toben.



Während es bei den beiden Vorgängern im Grunde genügte, eine Landkarte nach der anderen von feindlichen Einheiten zu säubern, setzt der anstehende Geniestreich der Mülheimer auch auf eine geradezu epische Rahmenhandlung: In Anlehnung an den Kampfinself-Roman „Eine Welt im Aufbruch“ entstanden unter der Regie von Stefan Piasecki über eine Stunde digitalisierte und komplett deutsche Filmsequenzen, die im Stil von „Wing Commander III“ das martialische Geschehen auflockern sollen. Die Heerführer dürfen sich also auf dramatische Filmeinlagen, phantasievolle Kostüme und ein Stelldichein teilweise bereits bekannter Charaktere wie Val Harris, dessen vom Spieler betreuten Sohn Ben Harris oder seiner Freundin Caro freuen.

Weniger Grund zur Freude gibt es auf dem fiktiven Planeten Chromos, wo nach wie vor ein endloser Krieg zwischen Drulliern, Rebellen und dem Roboter-Imperium des Titan-Nets tobt. Diesmal werden hier insgesamt zehn Parteien in wechselnden Allianzen um die Vorherrschaft rangeln; sechs davon dürfen von menschlichen Oberbefehlshabern kommandiert werden. Das Grundprinzip und die Optik sollen dabei im wesentlichen „Battle Isle 2“ entspre-

chen: Der Spieler dirigiert eine aus Boden-, Luft- und Marineeinheiten bestehende Armee samt ihren rund 50 Waffengattungen mittels Maus und Iconleiste über 20 von oben gezeigte Übersichtskarten, um binnen einer vorgegebenen Rundenzahl feindliche Truppen aufzureiben, Fabriken einzunehmen oder Städte zu verteidigen. Prallen zwei konkurrierende Einheiten aufeinander, so kommen erneut automatisch ablaufende 3D-Sequenzen zum Einsatz – nur, daß sie diesmal teils auf den legendären „SGI“-Workstations von Silicon Graphics erstellt wurden, denen ja auch Kinofilme wie „Terminator 2“ oder „Jurassic Park“ einen Großteil ihres Erfolgs zu verdanken haben.

Im Netzwerk wird sich das schattige Imperium nicht erobern lassen, dafür aber im Multitasking-Verfahren, was hinsichtlich der obligaten Denkpausen bei den Rechnerzügen gewiß eine sinnvolle Neuerung ist. Zudem dürfen sämtliche Fenster beliebig vergrößert bzw. verschoben werden, und eine stets abrufbare Online-Hilfe ersetzt künftig das Wälzen des Handbuchs. Die PC-Version wird im 32-Bit-Mode laufen, zwecks schnellerer Grafikausgabe die im Spiel integrierte Microsoft-Library „WinG“ aus „Windows '95“ benutzen und zumindest einen 486er mit 8 MB RAM, „Windows 3.1“ und Doublespeed CD-ROM benötigen – die Apple-Version wird dagegen wohl noch bis zum Jahresende auf sich warten lassen. (md)



Gefahr und Profit ohne Limit!

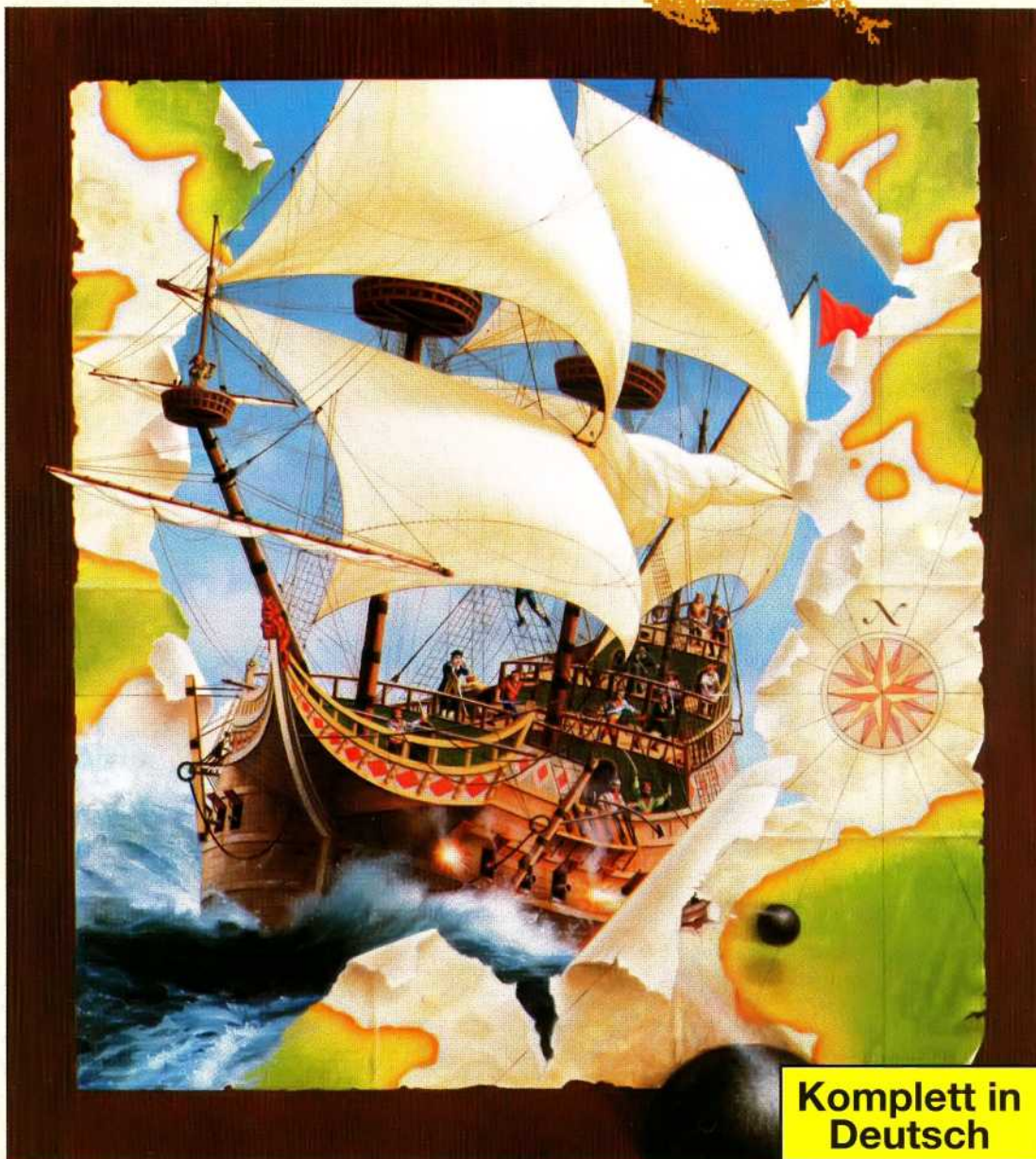
HIGH SEAS Trader

Kreischend begleiten Möwen Ihr Schiff, als Sie im Morgengrauen auslaufen. An Deck herrscht geschäftiges Treiben. Die Mannschaft verzurrt noch letzte Ausrüstungsgegenstände, und der Rudergänger beweist wieder einmal sein Können, als er geschickt die enge Hafenausfahrt hinter sich läßt. Jetzt sind Sie da, wo Sie hingehören – auf offener See.

Wieder ist es Ihnen gelungen, ein gutes Geschäft abzuschließen. Der Verkauf des Getreides hat einen angemessenen Preis erzielt. Mit dem Gewinn wurden neue Waren und zwei zusätzliche Geschütze gekauft. Die letzte Begegnung mit den Piraten in der Karibik war alles andere als erfreulich ...

Features:

- Handelsreisen zu 120 verschiedenen Orten der Welt.
- Sechs verschiedene Schiffstypen, Flotte mit bis zu 16 Schiffen möglich.
- Wechselnde internationale Allianzen. Direkte Auseinandersetzungen mit
- Piraten im Seegefecht.
- Intuitives Interface mit Nautik-Kontrolle.
- Dynamisches Ökonomiemodell.
- Schiffe ausstatten und warten.
- Mannschaft motivieren und führen.



Halten Sie Ausschau nach profitablen Handelsmöglichkeiten.

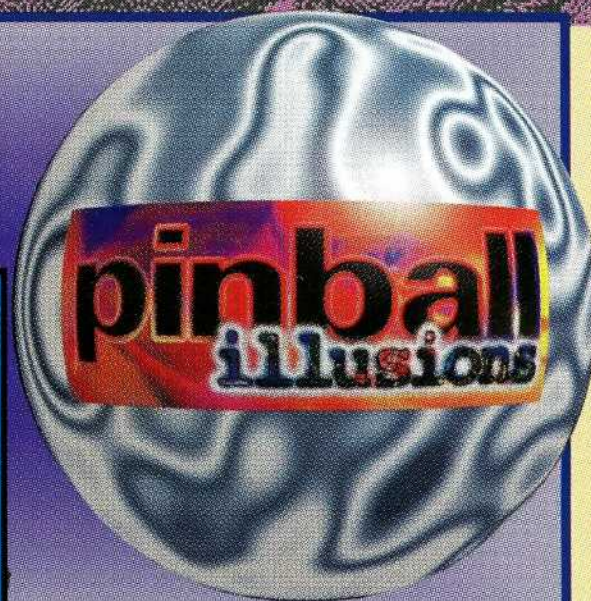
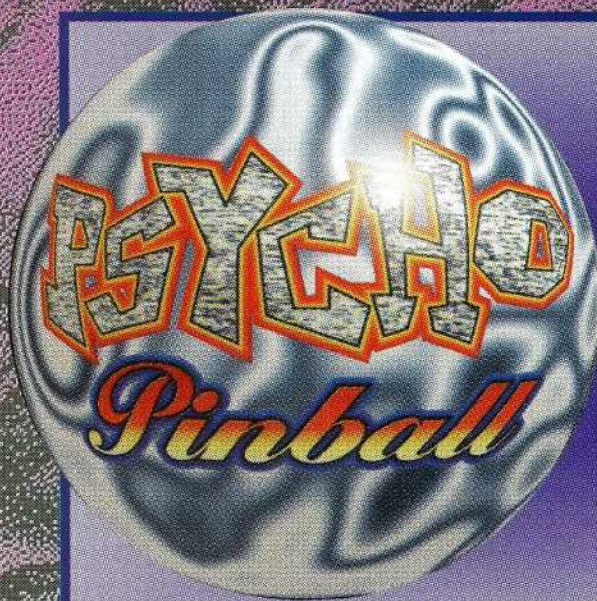


Besuchen Sie die entlegensten Häfen der Welt.



Im Seegefecht kommt es auf Ausstattung und taktisches Können an.

Impressions



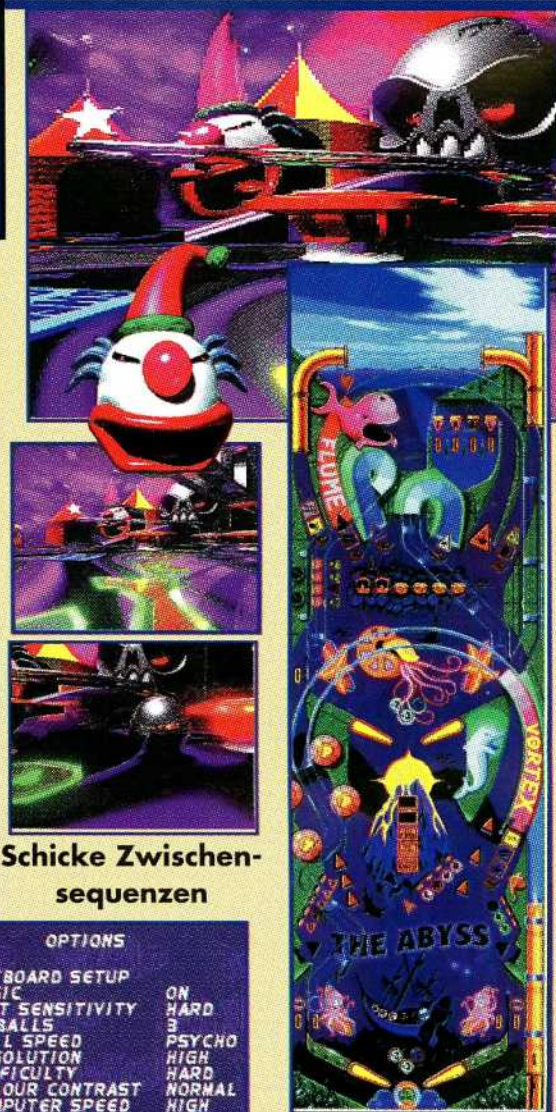
FLIPPERN VON CD

Als kleinen Service für Fans des Genres wollen wir dem Test einen kurzen Überblick über das sonstige Angebot an einschlägiger Software voranstellen: Am PC CD-ROM bietet Epic Pinball von Epic/Romware gleich zwölf (jedoch vergleichsweise unspektakuläre) Tische, darunter den bislang ungewöhnlichsten überhaupt – bei „Enigma“ tauchen die Ziele nämlich per Zufall auf. Dafür gilt Pinball Dreams Deluxe von 21st Century als der große Klassiker am PC, auch wenn sich seine acht Tableaus gegen die der Nachfolger eher bescheiden ausnehmen. Na, immerhin ist eine multimediale Flipper-Historie mit auf der Scheibe. Kurz vor Redaktionsschluss hat der Hersteller zudem Pinball Fantasies Deluxe: The Mania Tables auf den Markt gebracht, wo ebenfalls vier Tische von Digital Illusions und weitere vier von Spidersoft warten. Für den Amiga bzw. das CD³² ist dagegen nur Pinball Fantasies (mit den ersten vier Mania Tables und CD-Sound) zu haben.

Freunde der schnellen Silberkugel müssen sich nicht zwangsläufig in verräucherten Kneipen herumtreiben, denn die beiden Programme von Codemasters bzw. 21st Century holen den großen Flipper-Spaß auf den keimfreien Screen – wobei jedes für sich genommen ein Highlight ist!



Auch wenn hier nur vier Tische zum Lieferumfang gehören, setzen sie auf ihre Art doch Maßstäbe – nicht zuletzt wegen der tollen Zwischensequenzen von Silicon Graphics-Rechnern. Das erste Tableau namens „Fun Fair“ ist dabei insofern besonders originell, als man sich von hier aus zu den anderen Flippern (in die dann hineingezoomt wird) durchspielen kann. Freilich sind „Trick or Treat“ (Halloween im Hexenkessel), „Wild West“ (mit Casino, Bank



Schicke Zwischensequenzen



Optionen satt!

Der längste Digi-Flipper aller Zeiten!



Flipper-Klassiker von links nach rechts: Epic Pinball (PC), Pinball Fantasies Deluxe (PC), Pinball Dreams Deluxe (PC) und Pinball Fantasies (CD³²)



Blackjack im wilden Westen



Im Hütchen-(Unter-)Spiel

und Rodeo) und „Abyss“ (Unterwasser-Action in einer Art Doppelflipper) auch einzeln berollbar, und daß allüberall massenhaft Kugelfallen und -schleudern, Bumpers, Rampen, Gags und Schütteleffekte warten, darf auch als selbstverständlich vorausgesetzt werden. Aber wo sonst gibt es einen speziellen Modus für zwei Pinball-Wizards gleichzeitig?



Hier sind aller guten Tableaus drei, denn ein vierter mit Wikinger-Thematik war zwar geplant, hat jedoch die harten Qualitätsanforderungen nicht überlebt. Dafür spielt sich die Verbrecherhatz „Law n'Justice“ (inkl. einer kleinen Ballerei auf der Scoreanzeige) aber wirklich hammerhart, bei „Babewatch“ stehen u.a. Krafttraining am Strand und ein Casinobesuch auf dem Plan, und „Extreme Sports“ macht mit Bungee-Jumping oder Klippensprüngen seinem Namen Ehre. Auch hier sind die Tische reich mit Zielen für die Kugel gesegnet, auch hier gibt's jeweils mehr als zwei Paddles pro Spielfläche und natürlich die obligate Rüttel-Option.



Man sieht den Strand vor lauter Teenies nicht...



Adrenalinschub für Extremsportler



Eine Kugel für Ganoven

DER VERGLEICH

Rein optisch mag der Psycho nicht ganz so farbenfroh daherkommen wie die fast schon überbunte Illusion, dafür sind seine Zwischenanimationen konkurrenzlos. Auch im Score-Panel ist hier stets der Bär los; gegen die hiesigen neun Untergames nehmen sich die beiden von Pinball Illusions natürlich eher dürrig aus. Doch das Produkt von 21st Century kontert mit weitaus spritzigerer Musik, wobei der über eine Stunde lange Soundtrack direkt von CD kommt. In Sachen Sprachausgabe besteht Gleichstand, bei den Effekten hat wiederum

Psycho Pinball die Nase vorne: Unter den gut 220 FX sind welche, die man der Soundblaster-Karte gar nicht zu trauen würde!

Die Spielbarkeit ist dank Multiball-Option, anwählbaren Grafikauflösungen, höchst realistischem Ballverhalten hüben wie drüben vorzüglich – und wo Pinball Illusions mit mehr und ausgefeilteren Spielmodi glänzt, hat der Codemasters-Flipper eben einen ganzen und dazu noch überdimensionierten Tisch mehr zu bieten. Auch bei den Optionen herrscht hier die größere Vielfalt, denn Tasten, Tilt, Anzahl der Bälle, Geschwindigkeit und Schwierigkeit sind beim Konkurrenten eben nicht variabel. Weil der Vergleich aufgrund der unterschiedlichen Hardwareplattformen (Umsetzungen sind jeweils geplant) aber ohnehin ein wenig hinkt, können wir uns beim Fazit unbesorgt salomonisch geben: Weder auf Amiga CD noch für das CD-ROM am PC gab oder gibt es bessere Flipper-Simulationen als unsere beiden Testkandidaten! (mm)

PSYCHO PINBALL

CODEMASTERS

Ein genialer Digi-Flipper!



GRAFIK	80%
SOUND	84%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	87%

URTEIL

86%

Variabel: 3 Stufen

Preis:

89,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 386er mit 4 MB RAM und Singlespeed CD-ROM.

Optimal-Konfiguration: Ab einem 486er mit Soundblaster-Karte.

Unterstützt werden: Tastatur, VGA, Soundblaster/Pro/16/AWE-32.

Besonderes: Komplett deutsch, die Highscores werden gesichert.

PINBALL ILLUSIONS

21st CENTURY

Noch ein genialer Digi-Flipper!



GRAFIK	84%
SOUND	83%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	86%

URTEIL

85%

Für Fortgeschrittene

Preis:

89,- DM

AMIGA CD & CD³²

Auf dem CD³² wird natürlich mit Joypad gespielt, ansonsten haut man in die Tasten, Scores bleiben im Batterie-Puffer.

PC

Sollte im 3. Quartal 1995 zu haben sein, unter den erwogenen Verbesserungen sind: fünf Bälle gleichzeitig und ein verbesserter Highres-Modus.

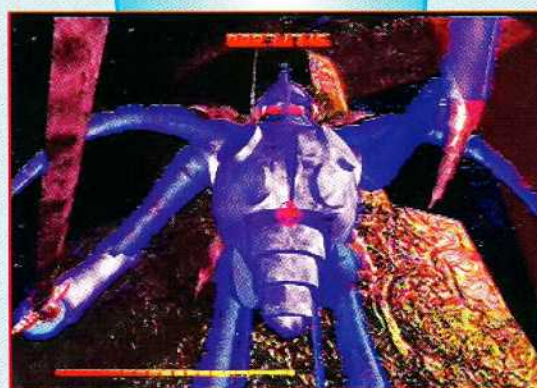
Leckerer Kanonenfutter ist am CD-i eher rar, meist bekommt der Ballerhungrige nur Schonkost wie „Steel Machine“ ser-

Laser marsch: Eine Horde übler Aliens hat die in den späten 70er Jahren zur Reise durch das weite All aufgebrochene Voyager-Sonde gekapert, so die genaue Position von Mutter Erde in Erfahrung gebracht und sich zur Invasion entschlossen. Mit einem Top-Piloten wie dem Spieler im Cockpit eines schwerbewaffneten Fluggleiters konnten die Biester freilich nicht rechnen... Damit die Ballerei am für 3D-Grafik in Echtzeit ja eher ungeeigneten CD-i möglichst hübsch über die Bühne geht, wurde die aus Millionen von Polygonen bestehende Grafik komplett auf Workstations von Silicon Graphics vorberechnet, mit Texturen versehen und als MPEG-Movie auf CD abgelegt. Damit ist erstens klar, daß der Weltenretter hier eine Digital Video Cartridge benötigt, und zweitens, daß die Flugbahn durch die vier abschnittsweise unterteilten Levels und damit der Spielablauf vorbestimmt ist: Ähnlich wie bei dem Arcade-Highlight „Starblade“ ist ein Abweichen von der Route nur im Finale vorgesehen, wo an manchen Kreuzungen die Richtung zur Disposition steht.

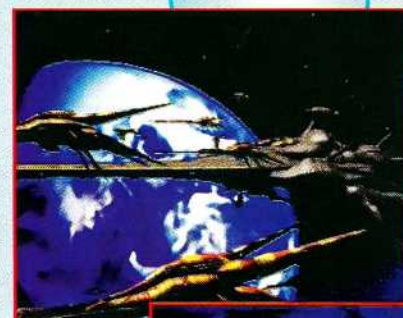
Das somit etwas starre Gameplay führt den Action-Fan durch Manhattan und einen virenverseuchten Großrechner, an einer Orbitalstation vorbei und schließlich zum Alien-Mutterschiff. Dabei kommen dem Piloten allüberall Organo-Raumer, Techno-Raupen, Jetpack-Robbis und andere Feinde in den verschiedensten Größen, Formen und Farben in die Quere, um bei Kontakt oder durch Beschuß den Schutzschild des Heldengleiters zu schwächen. Dieser wehrt sich mittels Fadenkreuz, was für den geübten Kanonier eine ziemlich leichte Übung ist – selbst extradicke Endgegner sind dank ihrer grell markierten Schwachpunkte schnell Geschichte. Doch auch wenn man das Spiel recht bald zur Gänze gesehen



Achtung, Ärger im Anflug!



Achtung, Endgegner im Anflug!



Diese Aliens bereiten nicht nur der NASA Sorgen...

viert. Infogrames' sehenswerter 3D-Shooter ist hier also trotz des unflexiblen Gameplays höchst willkommen!

hat, ist es doch allemal sehenswert: Die von orchestraler Begleitmusik und Dialogen untermalte Grafik weiß samt den eingestreuten Filmsequenzen wirklich zu beeindrucken!

In der Summe ist Chaos Control damit ein Präsentationswunder mit Schwächen im Gameplay und der nur via Trackball oder Maus präzisen Steuerung. Aber wer mit seiner Hardware mal ein bißchen angeben will, wird begeistert sein...(rl)

CHAOS CONTROL

INFOGRAMES/PHILIPS INTERACTIVE

Inhaltlich tumbes 3D-Actionspektakel in atemberaubender Präsentation.



GRAFIK	92%
SOUND	84%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	62%

URTEIL

70%

Für Fortgeschrittene

Preis:

109,- DM

CD-i

Deutsche Anleitung, Highscores werden gespeichert. Ein MPEG-Modul ist Pflicht, Maus oder Trackball ist empfehlenswert.

PC

Diese Version hat den Redaktionsschluß leider knapp verpaßt.

SOFTSALE

SHOPS

VERSAND

Bielefeld · Kavalierstr. 8
Bremen · Bahnhofplatz 9
Hamburg · Großer Burstah 50-52
Hannover · Marktstr. 47
Hildesheim · Osterstr. 24
Nienburg · Schlossplatz 19

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

EA = engl. Anleitung ?? = noch nicht bekannt
Preis* = zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser
Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen
möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können variieren. Versandkosten:
Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM
zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere
allgemeinen Geschäftsbedingungen

IBM-PC	DA 79.900M
1942-Pac. Air War	DA 89.900M
7th Sword of Mendor	DA 69.900M
Aces of the Deep	DA 84.900M
Aladdin	DA 64.900M
Alien Breed 3	DA 54.900M
Alien Legacy	DA 69.900M
Alien Logic	DA 79.900M
Alien Olympics	DA 64.900M
Alone in the Dark 2	DA 84.900M
Al-Quadam	DA 79.900M
Armed Fists	DA 69.900M
Armored Fist	DA 79.900M
A-Train Classics	DA 44.900M
Aufschwung Ost	DA 69.900M
Award Winners Gold	DA 69.900M
B-Wing (X-Wing M. 2)	DA 44.900M
Battle Bugs	DA 69.900M
Battlefields	DA 84.900M
Battleloads	DA 64.900M
Battle Isle 2	DA 79.900M
Bazooka Sue	DA 84.900M
B. C. Racers	DA in Verb.
Beneath Steel Sky	DA 69.900M
Big Red Adventure	DA 69.900M
Bling	DA 79.900M
Blackhawk	DA 69.900M
Bloodnet	DA 69.900M
Break Thru	DA 49.900M
Bundesliga M. 3	DA 84.900M
-Supporter	DA 49.900M
Bureau 13	DA 69.900M
Burning Steel	DA 79.900M
Data 1 Amerika 1 A.	DA 39.900M
-Data 2 Superschiffe	DA 39.900M
-Scenario Editor	DA 39.900M
Burning Steel 2	DA 84.900M
Cannon Fodder 2	DA 64.900M
Caribbean Desaster	DA 79.900M
Chaos Engine	DA 84.900M
Chaos Engine	DA 84.900M
Civilization	DA 89.900M
Classic Power Comp.	DA 79.900M
Colonization	DA 89.900M
Combat Classics III	DA 69.900M
Cyberspace	DA in Verb.
Cyclones	DA 79.900M
Dangerous Streets	DA 49.900M
Dark Legions	DA 64.900M
Dark Legions	DA in Verb.
Dark Sun	DA 79.900M
Dark Sun II	DA 79.900M
Das Amt	DA in Verb.
Das schwarze Auge	DA 79.900M
Das schwarze Auge 2	DA 79.900M
-Speech	DA 39.900M
-Lösungsbuch	DA 24.900M
Day of the Tentacle	DA 84.900M
Dawn Patrol	DA 84.900M
Death or Glory	DA 89.900M
Delta 5	DA 69.900M
Delta 5	DA 89.900M
Delphine Classic Coll.	DA 54.900M
Der Baulwue	DA 84.900M
Der Clou	DA 79.900M
-Die Profildiskette	DA 44.900M
Der Planer	DA 79.900M
-Datadisk	DA 44.900M
Der Strizler	DA 79.900M
Descent	DA 79.900M
Desert Striker	DA 79.900M
Desert Striker	DA 79.900M
Die Box Vol. 1	DA 49.900M
Die Box Vol. 1	DA in Verb.
Die Siedler	DA 79.900M
Dime City	DA 79.900M
Discworld	DA 74.900M
Dogfight	DA 79.900M
Doppelgänger	DA 79.900M
Dreamweb	DA 79.900M
Dungeon Master 2	DA 79.900M
Durch die Wüste	DA in Verb.
Earth Siege	DA 84.900M
Ecstasia	DA 74.900M
Eight Ball Deluxe 2	DA 49.900M
Elder Scrolls	DA 69.900M
Elder Scrolls	DA in Verb.
Elite 3	DA 79.900M
Empire Deluxe	DA 69.900M
Erben der Erde	DA 79.900M
Eye of the Beholder	DA 39.900M
Eye of the Beholder 2	DA 39.900M
F-14 Fleet Defender Plus	DA 89.900M
F-15 Strike Eagle III	DA 39.900M
FIFA Soccer	DA 39.900M
Fighter Wing	DA 69.900M
Flight of the Amazon Q.	DA 84.900M
Flugsimulator 5.0	DA 129.900M
Flugsimulator 5.0	DA 89.900M
-Japan	DA 49.900M
-New York	DA 49.900M
-Paris	DA 49.900M
-San Francisco	DA 49.900M
-Washington	DA 49.900M
Flugsimulator 5.1	DA 89.900M
Flugsimulator 5.1	DA 89.900M
Formula 1 Grand Prix	DA 39.900M
Fritz 3	DA 129.900M
Grandest Fleet	DA 69.900M
Guilty	DA 64.900M
Gunship 2000	DA 39.900M
Handball - Die Expedition	DA 44.900M
Hardball 4	DA 79.900M
Hattrick	DA 79.900M
Heroes of Might & M.	DA 79.900M
Heroes of Might & M.	DA 84.900M
History Line 1914-18	DA 69.900M
Hokum KA-50	DA 69.900M
Hurra Deutschland	DA 69.900M
Inca	DA 84.900M
Inca 2	DA 84.900M
Indiana Jones 4	DA 49.900M
Inferno	DA in Verb.
Int. Tennis Open	DA 54.900M
Iron Assassins	DA in Verb.
Ishar 3	DA 69.900M
Jungle Strike	DA 69.900M
Jurassic Park	DA 69.900M
KA-50 Hokum	DA 69.900M
Kick off 3 Euro Challenge	DA 54.900M
Kingdoms of Germany	DA 69.900M
Klik'n Play	DA 84.900M
Legend of Kyandia 2	DA 74.900M
Legions	DA 69.900M
Leis. Suit Larry 6	DA 74.900M
Lemmings 2	DA 69.900M
Lemmings 3	DA 64.900M
Links 386 Pro	DA 89.900M
Links Battle SVGA	DA 44.900M
Links Battle SVGA	DA 44.900M
Links Bighorn SVGA	DA 44.900M
Links Castle P. SVGA	DA 44.900M
Links Firestone SVGA	DA 44.900M
Links Insnbr. SVGA	DA 44.900M
Links Mauna K. SVGA	DA 44.900M
Links Pebble B. SVGA	DA 44.900M
Links Pinehurst SVGA	DA 44.900M
Lion King	DA 69.900M
Lili Divil	DA 69.900M
Lode Runner	DA 79.900M
Lollipop	DA 74.900M
Lords of the Realm	DA 69.900M
Lost in Town	DA in Verb.
Lost Vikings	DA 79.900M

Lothar Matthäus	DA 69.900M
Lothar Matthäus II	DA 69.900M
Lucas Classic Adventure	DA 79.900M
Lucas Classic Simulations	DA 79.900M
M. 1 Tank Platoon	DA 34.900M
Mad News	DA 39.900M
-Extrablatt	DA 39.900M
Mad TV	DA 79.900M
Maniac Mansion 2	DA 79.900M
Master of Magic	DA 89.900M
Masters of Orion	DA 89.900M
Mechwarrior II	DA in Verb.
Menzoheranzan	DA 79.900M
Metal Marines	DA 64.900M
Michael Jordan in Fl.	DA 74.900M
Micro Machines	DA 89.900M
Monkey Island 1	DA 39.900M
Monkey Island 2	DA 49.900M
NASCAR Racing	DA 74.900M
NCAA Basketball 2	DA 69.900M
Oldtimer	DA 79.900M
Outpost	DA 69.900M
-Update Pack	DA in Verb.
-Update	DA 39.900M
Overdrive	DA 39.900M
Overlord	EA 79.900M
Panzer General	DA 74.900M
Pinball Dreams	DA 64.900M
Pinball Dreams 2	DA 64.900M
Pinball Fantasies	DA 64.900M
Pinball Illusions	DA 79.900M
Pirates	DA 34.900M
Pirates Gold	DA 39.900M
Pizza Connection	DA 84.900M
Police Quest 4	DA 69.900M
Populous II	DA 39.900M
Powerdrive	DA 54.900M
Quest for Persia 2	DA 69.900M
Priority	DA in Verb.
Psycho Pinball	DA 69.900M
Quarter Pole	DA 69.900M
Quarantine	DA 79.900M
Quest for Glory 4	DA 79.900M
Railroad Ty. Deluxe	DA 79.900M
Ran Trainer	DA 79.900M
Rebel	DA 79.900M
Reach for the Skies	DA 39.900M
Red Ghost	DA in Verb.
Retribution	DA 69.900M
Reunion	DA 74.900M
Rings of Medusa Gold	DA 79.900M
Rise of the Robots	DA 79.900M
Robinsons Requiem	DA 69.900M
Russelsheim (Detroit)	DA 69.900M
Sam & Max	DA 84.900M
Sensible Golf	DA 69.900M
Sensible World of Soccer	DA 64.900M
Serpent Isle (Ult. 7 II)	DA 79.900M
Seventh Sword of M.	DA 69.900M
Sherlock Holmes	DA 59.900M
Silverball	DA 59.900M
Sim City 2000	DA 84.900M
Sim City 2000 Scen.	DA 39.900M
Sim City 2000 URK	DA 39.900M
Sim Classics	DA 69.900M
Sim Farm	DA 79.900M
Sim Tower	DA in Verb.
Sim Town	DA in Verb.
Simon the Sorcerer	DA 84.900M
Simon the Sorcerer 2	DA 79.900M
Skyrealms of Jorune	DA 79.900M
Slipstream	DA in Verb.
Space Federation	DA 69.900M
Space Hulk	DA 79.900M
Space Gun	DA in Verb.
Space Simulator 1.0	EA 84.900M
SSN 21 Seawolf	DA 129.900M
Star Trek Judgem. R.	DA 84.900M
Stonekeeper	DA in Verb.
Street Fighter 2	DA 64.900M
Street Fighter 2	DA 64.900M
S.U.B.	DA 69.900M
Subwar 2050	DA 89.900M
-Mission Disk	DA 49.900M
Superfrog	DA 39.900M
Super H. L. Hoboken	EA 69.900M
Superkarts	DA 84.900M
Ultimate Street Fighter 2	DA 84.900M
Syndicate	DA 79.900M
-Data Disk	DA 44.900M
System Shock	DA 79.900M
Task Force 1942	DA 79.900M
The Big Red Adventure	DA 79.900M
The Greatest	DA 64.900M
The Last Dynasty	DA in Verb.
The Perfect General 2	DA 79.900M
The Scottish Open	DA in Verb.
Theme Park	DA 79.900M
Tie Fighter	DA 89.900M
-Defender of the Empire	DA 39.900M
Tower Assault	DA 54.900M
Transport Tycoon	DA 89.900M
Ultimate Editor	DA 74.900M
Turrican 2	DA 69.900M
Ultima 7	DA 89.900M
Ultima 7 II	DA 79.900M
Ultima 8 - Pagan	DA 84.900M
-Speech	DA 44.900M
Ultimate Underworld 2	DA 49.900M
Ultimate Body Blows	DA 54.900M
Unlimited Adventures	DA 79.900M
Virtual Pool	DA in Verb.
Vital Light	DA 129.900M
Wake of the Revenger	DA 79.900M
Warcraft	DA 79.900M
Warlords 2	EA 79.900M
Warlords 2	EA 79.900M
Wing Comm. Armada	DA 69.900M
Wizardry 7	DA 84.900M
Woodruff	DA in Verb.
World Cup Year '94	DA 69.900M
World Tennis Ch.-ship	EA 39.900M
World War 2	DA 74.900M
WWF European Ramp.	DA 69.900M
X-Wing	DA 84.900M
X-Wing Collection	DA 69.900M
X-Wing Mission 2	DA 44.900M
X-Wing Upgrade Kit	DA 59.900M
Zeppelin	DA 79.900M

Battle Bugs	DA 79.900M
Battle Chess Comp.	DA in Verb.
Battle Drome	DA in Verb.
Battle Race	DA 69.900M
B. C. Racers	DA in Verb.
Beneath a Steel Sky	DA 79.900M
Betrayal at Krondor	DA 79.900M
Bling	DA 69.900M
Biotope	DA 89.900M
Bloodnet	DA 89.900M
Bund. Manager 3 Supporter	DA 49.900M
Burning Steel	DA 84.900M
Burning Steel 2	DA 79.900M
Buzz Aldrin	DA 89.900M
Caribbean Desaster	DA 79.900M
Chaos Control	DA 99.900M
Cheatabreaker	DA in Verb.
Chessmaster 4000 T.	DA 69.900M
Christoph Kolumbus	DA 89.900M
Civilization+R. T. Del.	DA 64.900M
Civilization+Colonization	DA 89.900M
Cybermage	DA in Verb.
Cyclones	DA 79.900M
Colonization	DA 89.900M
Colonization+Civilization	DA 89.900M
Comanche Compil.	DA 89.900M
Command & Conquer	DA 89.900M
Combat Classics III	DA 69.900M
Commander Blood	DA 74.900M
Commander Blood	DA 74.900M
Conspiracy	DA 29.900M
Creature Shock	DA 89.900M
Critical Path	DA 99.900M
Crusader	DA in Verb.
Cyberia	DA 89.900M
Cyberwar	DA in Verb.
Cycle Maria	DA 99.900M
Cyclones	DA 79.900M
Dark Forces	DA 99.900M
Dark Legions	DA in Verb.
Dark Sun	DA 79.900M
Dark Sun II	DA 79.900M
Das Amt	DA in Verb.
Das schwarze Auge	DA 79.900M
Das schwarze Auge 2	DA 79.900M
David L. Gold/F. 1 GP	DA 64.900M
Dawn Patrol	DA 84.900M
Day of the Tentacle	DA 89.900M
Death Gate	EA in Verb.
Delta 5	EA in Verb.
Delta 5	DA in Verb.
Delta 5	DA in Verb.
Phantom	DA 89.900M
Phantom	DA 89.900M
Phoenix Fighter	DA 84.900M
Pinball Deluxe Edition	DA 74.900M

Vital Light	DA in Verb.
Virtual Pool	DA 29.900M
Vollgas	DA 39.900M
Voyeur	DA 79.900M
Voyeur	DA in Verb.
Wacky Wheels	DA 79.900M
Wake of the Revenger	DA 84.900M
Warcraft	DA 69.900M
Warplanes 2	EA 104.900M
War unlimited	DA 84.900M
Wild Blue Yonder	DA 69.900M
Wing Comm. Armada	DA 79.900M
-Windowsversion	DA in Verb.
Wing Commander Del.	EA 79.900M
Wing Commander III	DA 79.900M
Wing Commander III	DA 84.900M
Wizardry 6+7	DA 84.900M
Woodruff	DA 79.900M
World Cup Year '94	DA 69.900M
X-Corn Terror of the Deep	DA 89.900M
X-Wing Collection	DA 64.900M
X-Wing Collection	DA 69.900M
Zeppelin	DA 84.900M

Sim Classics	DA 69.900M
Simon the Sorcerer	DA 69.900M
Simon the Sorcerer 2	DA 69.900M
Skidmarks	DA 49.900M
Software Manager	DA 69.900M
Space Academy	DA in Verb.
St. Thomas	DA 39.900M
Star Crusader	DA 64.900M
Stardust Spec. Edition	DA 29.900M
Starlord	DA 69.900M
SUB	DA 54.900M
Syndicate	DA 64.900M
Team 17 Coll. Vol. 1	DA 59.900M
Therapist	DA 64.900M
Tower Assault	DA 39.900M
Turrican 3	DA 64.900M
UFO	DA 69.900M
Vital Light	DA 64.900M
Wing Commander 1	DA 49.900M
World Cup Year	DA 64.900M
WWF European Ramp.	EA 59.900M
Zeppelin	DA 69.900M
Zeppelin	DA 49.900M
Zool 2	DA 49.900M

AMIGA 1200/4000	DA 69.900M
1989	DA in Verb.
Aladdin	DA 59.900M
Alien Breed 2	DA 59.900M
Anstoss	DA 54.900M
-World Cup Edition	DA 29.900M
Baldie	DA 64.900M
Banshee	DA 49.900M
Bling	DA 84.900M
Bloodnet	DA 64.900M
Bump'n Burn	DA 64.900M
Bund. Man. 3	DA 79.900M
-Supporter	DA 49.900M
Brutal	DA 64.900M
Chaos Engine	DA 49.900M
Christoph Kolumbus	DA 74.900M
Civilization	DA 69.900M
Der Clou	DA 69.900M
-Profildiskette	DA 44.900M
Der Schatz im Silbers.	DA 84.900M
Doppelgänger	DA 79.900M
Dreamweb	DA 69.900M
Dschungelbuch	DA 64.900M
Dungeons Master 2	DA 79.900M
Fields of Glory	DA 69.900M
Frontier	DA 79.900M
Gunslinger 2000	DA 69.900M
Hanse-De Expedition	DA 44.900M
Hattrick	DA 69.900M
Ishar 3	DA 64.900M
Jungle Strike	DA 64.900M
Jurassic Park	DA 64.900M
Kick off 3 Euro Challenge	DA 54.900M
Kings Quest 6	DA 64.900M
Lemmings 3	DA 54.900M
Lion King	DA 64.900M
Lords of the Realm	DA 64.900M
Magic of Endoria	DA 64.900M
Oldtimer	DA 69.900M
Overlord	DA 64.900M
PGA Euro Tour	DA 64.900M
Pinball Fantasies	DA 59.900M
Pinball Illusions	DA 64.900M
Reunion	DA 69.900M
Rise of the Robots	DA 69.900M
Robinsons Requiem	DA 69.900M
Russelsheim	DA 64.900M
Shaq Fu	DA 64.900M
Sim City 2000	EA 54.900M
Sim City 2000	DA 79.900M
Simon the Sorcerer	DA 79.900M
Simon the Sorcerer 2	DA in Verb.
Skeleton Krew	DA 64.900M
Star Crusader	DA 64.900M
Star Trek	DA 69.900M
SUB	DA 54.900M
Subwar 2050	DA 69.900M
Super Stardust	DA 54.900M
TFX	DA 69.900M
Theme Park	DA 64.900M
UFO	DA 69.900M
Vital Light	DA 64.900M
Zool	DA 49.900M
Zool 2	DA 49.900M

AMIGA CD 32	DA 49.900M
-------------	------------

HÖLLE

Die Programmierer von Take 2 haben ja schon bei dem Rollenspiel „Bloodnet“ eine Vorliebe für finstere Cyberpunk-Szenarien erkennen lassen – kein Wunder, daß nun auch ihr multimedialer Höllentrip in eine verteufelt düstere Zukunft führt!

Wenn man den Story-Autoren dieses SF-Adventures glauben darf, wird in 100 Jahren eine Diktatur im Weißen Haus von Washington D.C. residieren: Zunehmende Gewalt und moralischer Verfall haben dazu geführt, daß in der Bevölkerung der Ruf nach einer starken Hand laut wurde. Und genau die hat das Volk denn auch bekommen, und zwar in Form einer religiös verbrämten Partei namens „Hand Gottes“. Die Organisation, an deren Spitze Imperator Soleno Solux steht, gibt immerhin vor, systemkritische Sünder auf direktem Wege in die Hölle schicken zu können...

Es folgt, was folgen muß, nämlich ein Verbot nach dem anderen. Soweit es da um neue Technologien geht, findet der Imperator noch rege Zustimmung in der Öffentlichkeit, schließlich hat sich erst unlängst herausgestellt, daß ein bestimmtes Virtual-Reality-System durch Genmanipulation für die Entwicklung furchterregender übersinn-

licher Fähigkeiten verantwortlich war. Als jedoch auch persönliche Freiheiten drastisch beschnitten werden und die Regierung u.a. Glücksspiel, Alkoholkonsum, Bücher und freie Meinungsäußerung unter Strafe stellt, formiert sich langsam eine Widerstandsbewegung gegen den totalitären Überwachungsstaat. Die beiden Helden des Spiels, Gideon Eshanti und Rachel Braque, stehen zu Beginn noch auf Seiten der Machthaber und sind als Mitglieder des Polizeiapparats für die Beschaffung von Informationen über illegale Technologien zuständig. Doch eines Nachts entkommen sie nur mit knapper Not dem Anschlag eines „offiziellen“ Killerkommandos und müssen selbst in den düsteren Gassen der Metropole untertauchen. Die Frage lautet nun: Weshalb hat es die Regierung plötzlich auf ihre loyalen Mitarbeiter abgesehen?

Welche unglaubliche Entdeckung die Gejagten im Verlauf ihrer privaten Ermittlungen machen, soll an dieser Stel-



Das Ende eines Pornoproduzenten



Zocken in der Hölle

SVGA vom Feinsten



Alle Spielstände auf einen Blick



Was nun, was tun?



Monster aller Orten...



Dämonenjäger unter sich.

le natürlich nicht verraten werden – wer will schon vorab die Pointe eines durchdachten, spannenden und mit immer wieder überraschenden Wendungen gespickten Thrillers wissen? Daß der interaktive Mix aus Film, Buch und Spiel dennoch nicht jedermanns Geschmack treffen dürfte, liegt an der Unmenge von Dialogen, aus denen der Handlungsfaden hier gesponnen wird. Wer indessen gut zuhören kann und generell ein Faible für diese Art von Science-fiction mitbringt, darf sich auf viele Stunden anspruchsvoller Unterhaltung freuen, wenn er wahlweise Gideon oder Rachel durch die abwechslungsreichen Locations von Hell steuert. Ob man sich zu Beginn für den männlichen oder weiblichen Part entscheidet, spielt dabei kaum eine Rolle, die meiste Zeit sind die Partner ohnehin unzertrennlich. Im Verlauf der Geschichte können dann noch bis zu drei Mitstreiter angeheuert werden, da in manchen Situationen die Talente einer Fälscherin oder eines Telepathen benötigt werden. Bei den bisweilen anstehenden

Trips in die Unterwelt muß das Duo allerdings auf Unterstützung verzichten und dort einige (automatisch ablaufende) Kämpfe gegen die Ausgeburteten der Hölle auf eigene Faust bewältigen. Der Ausgang dieser Gefechte hängt lediglich von den zuvor ins Inventory gepackten Waffen oder anderen Hilfsmitteln ab, die von Gideon und Rachel selbständig eingesetzt werden. Um zwischen den irdischen Örtlichkeiten hin und her zu reisen, genügt ein Klick auf die gewünschte Haltestelle der elektronischen Übersichtskarte von Washingtons U-Bahnnetz; sie wird dann herangezogen, und alle von hier aus erreichbaren Punkte werden in einem Textfenster angezeigt. Sind die Reismöglichkeiten anfangs noch ziemlich beschränkt, können mit voranschreitendem Spielverlauf immer mehr Ziele besucht werden.

Doch wo man auch hinkommt, immer wird man auf Gesprächspartner treffen, deren Redeschwall oft erst nach Minuten versiegt – Eingriffsmöglichkeiten im Multiple-choice-Verfahren



Die Gedanken sind frei...



Gestatten, Mr. Beautiful!

sind dagegen eher selten. Bei diesen humorvoll und stilsicher geführten Unterhaltungen (die übrigens jederzeit noch mal aufgerufen werden können, falls man glaubt, einen wichtigen Hinweis überhört zu haben) ist es natürlich von Vorteil, wenn man die englische Sprachausgabe versteht, denn deutsche Untertitel sind zwar einblendbar, vermitteln aber nicht die Atmosphäre, wie es die Sprecher vom Schlage eines Dennis Hopper oder einer Grace Jones können. Zudem haben die Übersetzer ein paar Passagen übersehen, und Beschreibungen von Gegenständen und Locations werden bedauerlicherweise überhaupt nur akustisch abgegeben. Ja, der englisch-deutsche Mischmasch findet sich sogar beim Lösen der ansonsten logischen Rätsel wieder, was die Sache im Vergleich zur Originalversion nicht eben einfacher macht: Um in eine Bar zu gelangen, muß z.B. als Paßwort „SE-SAME“ eingegeben werden; also die Initialen des Türschildes mit englischer Aufschrift, auf das der Türsteher auch ausdrücklich hinweist. Um dann den mysteriösen Mr. Beautiful zu beschwören, wird dagegen das deutsche Wort „Verdammnis“ aus dem übersetzten Text eines Gespräches benötigt...

Solche Unstimmigkeiten sind aber zumindest der opulenten Optik fremd, denn die gerenderten Grafiken der Schauplätze sind kleine Kunstwerke und passen ebenso gut zum düsteren Grundtenor wie Stars à la Stephanie Seymour in den Full-Motion-Videosequenzen. Lediglich die Animationen wirken stellenweise ein wenig hölzern,



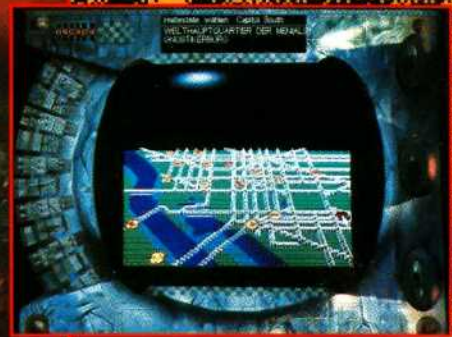
Nein, in Wirklichkeit sind wir hier, um dich vor einem Killer zu warnen, den deine ehemaligen Kumpels von den Menials auf dich angesetzt haben. Er sitzt da drüben. Nennt sich Milwaukee Jack.

Original mit Untertiteln



Fahr zur Hölle!

und abgesehen vom höllischen Titelsong könnten auch Musik und Sound-FX besser sein. Gesteuert wird bequem mit der Maus, nur ab und an liegt des Rätsels Lösung in der Eingabe per Tastatur. Die genreüblichen Aktionen wie Untersuchen, Benutzen etc. lassen sich dabei entweder durch direktes Anklicken von Objekten und Personen ausführen, oder man benutzt die Menüleiste am oberen Bildschirmrand – sie wird praktischerweise erst sichtbar, wenn man den Maus-



Per U-Bahn durch Washington

zeiger darüberbewegt, und hält neben der Übersichtskarte, Text-Replay mit diversen Sortierfunktionen und Inventory auch den Screen mit bis zu zwanzig speicherbaren Spielständen in Form von SW-Schnappschüssen parat. Hell ist also kein ganz ungetrübtes Vergnügen, aber doch eines, das sich Fans der Thematik nicht entgehen lassen sollten: Selten war ein Digi-Thriller packender, nie wurde die Welt der Cyberpunks lebendiger! (st)

HELL

TAKE 2/GAMETEK

Spannendes, aber stark dialoglastiges Cyberpunk-Adventure.



GRAFIK	82%
SOUND	74%
STEUERUNG	73%
MOTIVATION	80%

URTEIL

81%

Für Fortgeschrittene

Preis:

129,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 386SX mit 4 MB RAM, 20 MB auf der HD und Singlespeed-Laufwerk.

Optimal-Konfiguration: Ab einem 486 SX mit Doublespeed CD-ROM.

Unterstützt werden: Maus, Tastatur, SVGA-Karten mit 1 MB RAM, Soundblaster/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, Pro Audio/16, Roland LAPC-1/SCC-1 und Waveblaster.

Besonderes: Englische Sprachausgabe, Screentexte größtenteils und Handbuch komplett in Deutsch.

Auf CD-ROM oder Diskette

Klasse statt Masse

Die **Aktuelle Grafikbibliothek** erschlägt Sie nicht mit 10.000 ClipArts. Qualität und komfortables Handling sind angesagt: Prämierte Grafiker haben rund 1.000 Einzel-Motive und Gestaltungsmuster eigens für diese Kollektion geschaffen. Irren Sie nicht länger durch ClipArt-Labyrinth um irgendwo ein Bildchen auszugraben, das irgendwie zu Ihrem Gestaltungsthema passen könnte. Holen Sie sich lieber aus der **Aktuellen Grafikbibliothek** genau das Sujet, das Sie wirklich brauchen.

So einfach geht's: aus der Bilddatenbank mit der super-komfortablen Oberfläche oder aus dem praktischen Ringordner mit dem den reprofähigen (!) Vorlagen ziehen Sie sich heraus, was immer Sie wollen. Das ausgewählte Motiv kombinieren Sie mit raffinierten Stilelementen, kolorieren es nach Belieben oder zerlegen es!

Kreativität ohne Grenzen ist eine Sache, das praktische Handling eine andere: Die **Aktuelle Grafikbibliothek** garantiert beides: Motive und Muster, stilistisch perfekt, in einer Vielfalt sondersgleichen, Kombinationen und Bearbeitungsmöglichkeiten noch und noch. Und alles so organisiert, daß man schnell und unkompliziert zur perfekten Lösung kommt. Ob PC, Mac oder Amiga, ob Diskettenlaufwerk oder CD-ROM-Drive - die **Aktuelle Grafikbibliothek** paßt immer, bei voller Kompatibilität mit allen gängigen DTP-, Text- und Bildverarbeitungsprogrammen.

Also: nichts wie raus mit der Bestellung, damit schon Ihr nächstes Grafik-Projekt rundum Spaß macht. Damit Sie ungestresst ein tolles Ergebnis hinkriegen, Grafik-Design vom Feinsten eben!

Über 1000 Motive und Vorlagen

Testen Sie zehn Tage lang ohne Risiko:

Praktischer Ringbuchordner im Format DIN A4, Grundausstattung rund 230 Seiten, einschließlich CD-ROM und GRATIS-Demodiskette.
Bestell-Nr.: 12200, DM 199,- zuzüglich Versandkosten. Wahlweise mit fünfzehn 3 1/2"-Disketten.



INTEREST-VERLAG

Fachverlag für Special Interest
Publikationen und Anwendersoftware
Hofrat-Röhler-Straße 7, D-86161 Augsburg

Tel. 08 21 / 56 07 - 0
Fax 08 21 / 56 07 - 299

JA, senden Sie mir sofort:

☐ Expl. „Aktuelle Grafikbibliothek für PC, Amiga, Apple Macintosh“
Ordner DIN A4, ca. 230 Seiten, CD-ROM oder wahlweise 3 1/2"-Disketten mit über 1000 Grafiken und Konvertierungssoftware, Gratis-Demodiskette, Bestell-Nr. 12200, Preis: DM 199,-, zzgl. Versandkosten

X Ich habe folgendes Computersystem: PC ☐ AMIGA ☐ MAC ☐
X Ich möchte die Grafiken auf: CD-ROM ☐ 3 1/2"-Disketten ☐

Alle 2-3 Monate erhalten Sie Erweiterungen zum Grundwerk mit je ca. 70 Seiten (ca. 250 Grafiken), inkl. CD-ROM (wahlweise 3 1/2"-Disketten), zum Preis von DM 99,- (Abbestellung jederzeit möglich).

Bitte ausschneiden!

Firma:

Vorname, Nachname:

Funktion:

Straße, Haus-Nr.:

PLZ, Ort:

Telefon:

Bitte unterschreiben Sie hier Ihre Bestellung! Sie haben das Recht, Ihr angefordertes Werk innerhalb von 10 Tagen ab Lieferung an den **INTEREST-Verlag GmbH**, Hofrat-Röhler-Straße 7, 86161 Augsburg, zurückzusenden, wobei zur Fristwahrung das Datum der Absendung genügt. Sie kommen dadurch von allen Verpflichtungen frei.

Datum, Unterschrift

Wenn Panasonic 3DO-Player demnächst in deutschen Geschäften an den Start geht, wird eine Flut von entsprechender Software auf uns zurollen. Und wenn nur ein Bruchteil der Titel so spektakulär ist wie diese 3D-Raserei von Electronic Arts, wird die Konsolen-Konkurrenz einpacken können...

NEED FOR SPEED



Ein Fluchtversuch



Tatsächlich ist Need for Speed nicht weniger als das beeindruckendste Digi-Rennen, das je über einen heimischen Bildschirm geflimmert ist: Vergleichbar schnelle und dabei dennoch bis ins Detail ausgearbeitete 3D-Optik gab es bislang nur in der Spielhalle bei Top-Automaten wie „Cruis'n USA“ oder „Daytona“ zu sehen – oder im TV, wenn bei Liveübertragungen auf die Bordkamera eines Formel-1-Boliden geschaltet wird! Einzig Namcos „Ridge Racer“ für die Playstation kann da noch mithalten; nur daß Sonys Multimedia-Maschine hierzulande wohl nicht so schnell offiziell erhältlich sein wird.

Die Sprengung der bisher gültigen Grafik-Maßstäbe findet anlässlich eines Yuppie-Rennens typisch amerikanischer Machart statt. Am Steuer eines hochgezüchteten Sportwagens düst man dabei auf drei öffentlich benutzten Betonpisten gegen den CPU-gelenkten Ferrari 512 eines digitalen Phantomgegners um die Wette. Wer dazu den schnellen Highway wählt, darf relativ unbehelligt rasen, während auf der hübsch gele-

genen Küstenstraße und dem alpinen Serpentinweg jederzeit mit Gegenverkehr zu rechnen ist. Aber es geht auch anders, wie das einleitende Optionsmenü beweist: Neben den Sound-Effekten und/oder begleitenden Musikstücken (wahlweise in Normal-Stereo oder Dolby Surround) kann hier auch eine Stoppuhr anstatt des Computergegners angewählt werden. Wäre allerdings schade, da man dadurch auch auf seine Kommentare zum Rennverlauf verzichtet, die er in technisch perfekten

Digi-Filmchen kundtut. Zu klären ist außerdem, ob zwei Abschnitte der dreigeteilten Strecke mit Automatik bewältigt werden (was der Schwierigkeitsstufe „Easy“ entspräche) oder der komplette Weg mit Handschaltung – was dann nicht nur namentlich ziemlich „Hard“ ist.

Zudem kann jeder der acht Boliden optional mit ABS und/oder Anti-Schlupf-Regelung ausgestattet werden. Auch wird der Fahrzeugpark vor dem Start mit allen Technikdaten in Wort, Bild, Sprache



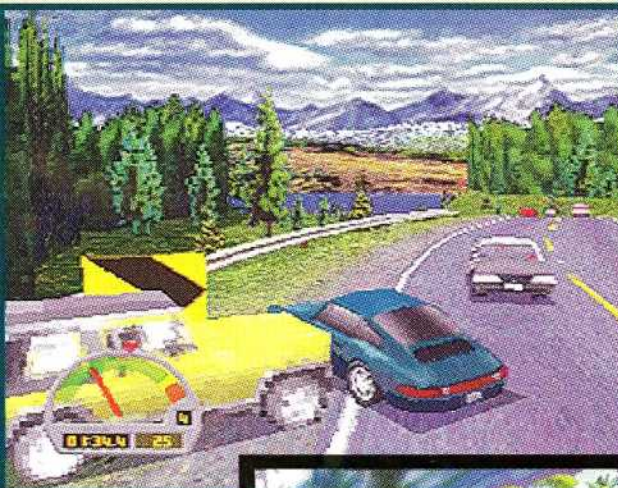
Im Clinch mit dem Computergegner





und Filmsequenz vorge- stellt. Bei der Wahl seines Vehikels sollte man jedoch bedenken, daß das Fahr- verhalten den real existie- renden Gegenstücken ex- akt nachgebildet wurde: Ein spartanisch ausgestat- teter Italo-Sprinter hat also auf der City-Autobahn Vor- teile, während mit elektro- nischen Fahrhilfen über- frachtete Fernost-Sportler in Kurven und auf glatter Fahr- bahn ihre Trümpfe ausspielen. Daß Cock- pit-Interieur und Motorsound schließlich ebenfalls dem Original entsprechen, braucht da fast schon nicht mehr erwähnt zu werden...

Dem Startsignal folgt wie zu erwarten ein der Realität recht nahestehender Konkur- renzkampf auf Rädern; die Gimmicks der Genre-Konkurrenz (etwa Schießseisen oder Aufrüstsätze) wird man hier also vergeb- lich suchen. Was man statt dessen findet, ist fast schon eine Simulation, bei der al- lein das fahrerische Können über Sieg oder Niederlage entscheidet. Schön auch,



**Drei Pisten,
eine schöner
als die ande-
re...**

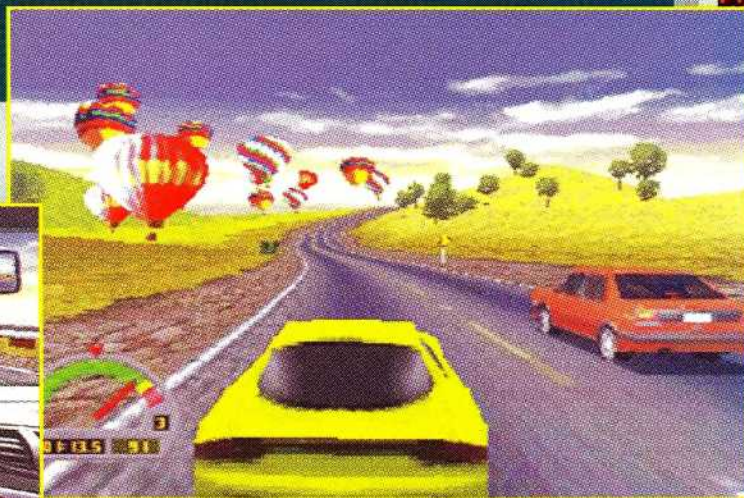


FÜR 3DO

DAS MAGISCHE AUGE

Die flexible 3D-Optik läßt das Mitverfolgen des Rennverlaufs auf verschiedenste Wei- se zu: Die Fahrzeug-Kamera ist wahlweise am Fahrersitz, dem Heck des Fahrzeugs oder schräg dahinter stationiert – während des Replays wird das Geschehen zusätzlich aus der Huschrauber- und Verfolger-Perspektive sowie aus dem Blickwinkel des Gegners oder eines verfolgenden Polizei- fahrzeugs betrachtet.

Mit stilechtem Interieur: der Blick durch die Windschutzscheibe



Der eigene Bolide von außen betrachtet

daß die jeweiligen Bestzeiten für Strecke und Streckenabschnitt dauerhaft im Backup-RAM des 3DO gespeichert bleiben. Und es ist kein Kinderspiel, auf den abwechslungsreich gestalteten Kursen stets konzentriert zu reagieren – schon weil das Auge immer wieder auf den vielfältig tex- turierten 3D-Polygonen verweilen möchte: Da düst man an beeindruckenden Häuserkulissen, Sonnenstränden und Bergseen vorbei, sieht einen Pulk von

Fesselballons aufsteigen und gerät angesichts einer wunderschön ausge- arbeiteten Alleestraße ins Schlingern. Die Strafe für solche Momente der Un- aufmerksamkeit läßt man sich allerdings gern gefallen, übertrifft der Unterhal- tungswert des eventuell nachfolgenden Überschlags mit Massenkarambolage in Verbindung mit der sagenhaften Wie- derhol-Funktion (Zeitlupe, Videorecor- der-Funktion, ein halbes Dutzend mög- licher Sicht-Perspekti- ven...) doch den der meisten Komplett- spiele im Genre! Und ganz so schlimm muß es ja nicht gleich werden, denn Aus- flüge ins Bankett und andere leichte Fahr- fehler kosten ledig- lich Zeit. Dasselbe gilt für die Nichtbe- achtung des Warn- piepers, der Radar- fallen vorab ankün-



Was für ein Blechsalat!

FÜR 3DO



Drivin' on Route 66



Diese Aussicht!

DER FAHRZEUGPARK

Simuliert werden acht PS-Monster: die Euro-Klassiker Porsche 911, Ferrari 512 und Lamborghini Diablo, die „Reiskocher“ Honda NSX und Toyota Supra, die hubraumstarken Ami-Schlitten Dodge Viper und Chevrolet Corvette sowie last not least das Wankel-Unikum Mazda RX7. Technikdaten, Chassis- und Cockpit-Optik sowie Fahreigenschaften stimmen dabei weitgehend mit den Originalen überein.

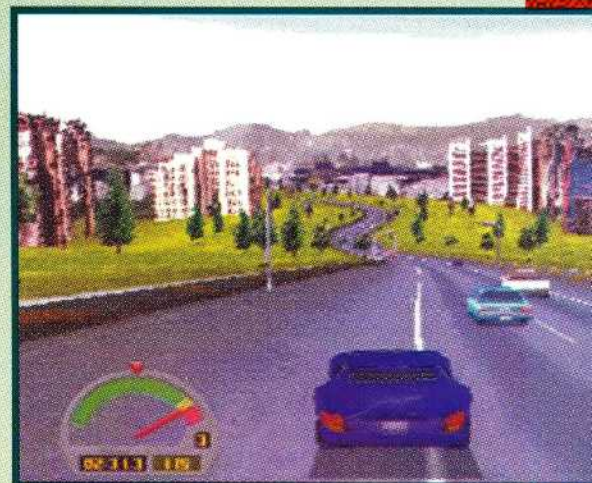


Da werden Männerherzen schwach...

dig. Jedenfalls dann, wenn man bei der anschließenden Verfolgungsjagd die Polizeistreife nicht abhängen kann. Und wer sich zu oft erwischen lässt, verliert ganz wirklichkeitsgetreu seinen Führerschein. Geschieht den Drivern aber eigentlich ganz recht, schließlich werden im Weg befindliche Fahrzeuge hier oft und gern geschnitten, bedrängt oder gar rabiat von der Piste geschubst...

Den finalen Zuckerguß auf diesem wegweisenden Stück Zockware bilden Details wie die Unterstützung von Analog-Sticks für ein noch exakteres KFZ-Handling als ohnehin vorhanden, liebevoll ausgearbeitete Animationen (z.B. lenken die Räder mit, bei Bremsmanövern qualmen die Reifen und leuchten die Bremslichter, in flott durchfahrenen Kurven nickt das Chassis) und Feinheiten wie die etwas dumpfer tönenden Außengeräusche, während ein Tunnel durchrast wird. Mankos wie die fehlende Zwei-Spieler-Option und das ewig gleiche, stets sonnige Wetter fallen bei einer solchen Masse an Klasse demgegenüber kaum ins Gewicht.

Anders gesagt: Need for Speed ist die neue Referenz auf der Digi-Strecke, auch wenn Sonntagsfahrer hier die Finger vom Volant lassen sollten, weil die gebotene Komplexität nur ausloten kann, wer sich darauf einläßt, alle Feinheiten der verschiedenen Fahrzeuge kennenzulernen. Denn dieses Spiel macht fast soviel Spaß wie ein echter Luxus-Fuhrpark – und kostet weniger als das Blinkerglas eines Ferraris! (rl)



NEED FOR SPEED

ELECTRONIC ARTS

Ausgefeilte Rennsimulation in bahnbrechender Präsentation.



GRAFIK	94%
SOUND	89%
STEUERUNG	87%
MOTIVATION	84%

URTEIL

87%

Schwierigkeitsgrad: 3 Stufen

Preis:

129,- DM

3DO

Deutsche Anleitung, Bestzeiten werden gespeichert und Analog-Joysticks unterstützt, umfangreiche Replay-Funktion.

Mühlenstr. 10

Bit Brothers

46047 Oberhausen



Wir freuen uns auf Ihre Bestellung unter:
 Telefon 0208/888612
 Telefax 0208/888712
 BTX: Zimmermann CD-ROM#



EIN BIT MEHR...! Spiele

Aces of the Deep DV 84,95
 Across the Rhine DV 89,95
 Alone in the Dark 3 DV 84,95
 Biting! DV 77,77
 Bioforge DV 89,95
 Creature Shock DV 99,95
 Cyberia DV 99,95
 Cyclones DA 79,95
 Heretic DA 74,95
 King's Quest 7 DV 84,95
 Klick 'n Play DV 87,95
 Kyrandia 3 DV 84,95

Natürlich haben wir auch fast
 alle anderen Programme zu
 absolut günstigen Preisen!!!

Rise of the Triad
 CD-ROM DA
69,95

Dark Forces
 CD-ROM DV
84,95

Little Big Adventure DV 89,95
 Magic Carpet DV 89,95
 Monty Python's c.w.t. EV 79,95
 NASCAR Racing DV 84,95
 Panzer General DA 84,95
 Phantasmagoria DV 77,77
 Super Karts DA 84,95
 System Shock Enh. DV 84,95
 U.S. Navy Fighters DV 89,95
 Warcraft DA 79,95
 Wing Commander 3 DV 104,95
 Wings of Glory DV 79,95

EROTIK

Bitte fordern Sie unsere kosten-
 lose Preisliste an!

Adult Movie Almanac 99,95
 die scharfe Erotik-Datenbank
 Adventures of Mikki Finn 89,95
 Top Movie von Starware - 2 CD's
 After Midnight 79,95
 Screen Saver(!) - heißes Teil
 Beverly Hills 90269 69,95
 Top-Movie mit Diederik Holland
 Busty Babes 3 79,95
 Unser Tip! Fotos in Super-Qualität
 Carol Lynn: Hotel Bizarre 69,95
 90 min. Video
 Danish Girls Exclusive 39,95
 Original dänische Privatmodelle
 Danish Girls Only 1+2 je 39,95
 Privatfotos dänischer Mädchen
 Girls in Lack und Leder 2 69,95
 der 2. Teil der Fetisch-Reihe
 High Volume Nudes 64,95
 500 High-Quality-Fotos
 Night Watch 1 79,95
 Adventure um amerik. Wachgirls

Weiterhin empfehlen wir Ihnen
 unser Sampler-Triple-Pack:
"A Taste of Erotica"
"Virtual Vibrations"
"Vivid Sampler"
 Jeder dieser Sampler enthält
 Demoverisionen von Erotik-
 CD's aus unserem Programm.
 Zusammen kosten diese nur
49,95 DM

Außerdem möchten wir Ihnen
 unsere neue Erotik-Reihe
"Sex CD-ROM 1 - 3"
 empfehlen. Hierbei handelt es
 sich um eine dänische Produk-
 tion mit einem unschlagbaren
 Preis-/Leistungsverhältnis.
 Eine einzelne kostet nur
34,95 DM
 alle 3 zusammen sogar nur
89,95 DM

Erotik-CD's nur gegen Alters-
 nachweis (Ausweiskopie)!

Night Watch 2 89,95
 2. Teil des Bestsellers
 Ropes & Chains 39,95
 Fesseln & Ketten
 Sensuous Girls 3D 59,95
 3D-Bilder (inkl. 3D-Brille!!!)
 SEEDY-ROM Sixpack 239,95
 6 CD's mit über 29000(!) Fotos
 Sexual Ecstasy 59,95
 2 CD's mit Fotos und Animationen
 Seymour Butts Adventure 99,95
 der absolute Top-Hit aus den USA
 Sweet Checks 49,95
 über 1700 Bilder und 100 Anims.
 The Dream Machine 99,95
 interaktives Adventure - Bestseller
 Touch me, feel me 69,95
 Einblicke in die "Lesbian Love"
 Tracy, I love you 59,95
 Film mit Top-Star Tracy Lords
 XXX-treme 39,95
 über 1500 Bilder

Kein Ladenverkauf. Selbstabholung nach
 telefonischer Absprache möglich.
 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
 Händleranfragen erwünscht!

All what u need!

Sony Playstation

Sega Saturn

Atari Jaguar

Game Gear

Mega Drive

Sega 32X

Gameboy

Mega-CD

SNES

3DO

PC

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist

Detmolder Str. 68

33604 Bielefeld

Tel.: 0521/64234 Fax: 0521/64235

SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR. 86

TEL. 0561-285721 & 285727 FAX -285758

Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

PC 3,5

PC 3,5

PC 3,5

1869 74,90
 1942 Pacific Air War 84,90
 Aces of the Deep 84,90
 Aces over Europe 39,90
 Across the Rhine 84,90
 Aladdin 64,90
 Alien Legacy 74,90
 Armoured Fist 69,90
 Battle Isle 2 74,90
 Battle Isle 2 Scenery 48,90
 Battledrome 84,90
 Baulöwe 76,90
 Black Hawk 59,90
 Burntime 59,90
 BM Hattrick 76,90
 BM Supporter 48,90
 Caesar Deluxe 34,90
 Cannon Fodder 2 64,90
 Caribbean Disaster 74,90x
 Chaos Engine 59,90
 Civilization 84,90
 Colonization 84,90
 D-Day Impression 74,90
 Dark Legions 69,90
 Dark Sun 2 74,90
 Dawn Patrol 79,90
 Death or Glory 79,90
 Der Clou 74,90
 Clou Prodisk 44,90
 Cloud Strike 64,90

Descent 69,90

Die Siedler 79,90
 Doppelpass 79,90
 Dune 2 32,90
 Earthsiege 79,90
 Ecstasia 64,90
 Eightball Deluxe 2 54,90
 Elite 2 64,90
 FI 49,90
 F 14 Fleet Defender 84,90
 Falcon 3.0 39,90
 Fields of Glory 84,90
 FIFA Soccer 69,90
 Fifth Fleet 74,90
 Flight Commander 2 74,90
 Fritz Chess 67,90

Front Page Baseball 74,90
 Grandest Fleet 63,90
 Great Naval Battles 2 63,90
 Guilty 59,90
 Hanse 44,90

Hannibal 24,90

Heimdal 2 63,90
 History Line 63,90
 Hokus KA 50 69,90
 In Extremis 64,90
 Intern Tennis Open 59,90
 Jetstrike 54,90
 Kingdoms of Germany 59,90
 Kolombus 74,90
 Lamborghini 54,90
 Links Pro 84,90
 Data Big Horn 48,90
 Lion King 64,90
 Loderunner 79,90
 Mad News 74,90
 Mad News Extra 39,90
 Maniac Mansion 2 69,90
 Master of Magic 84,90
 Master of Orion 84,90
 Menzo Berranzan 74,90
 Micro Machine 59,90
 Nascar Racing 69,90
 NHL Hockey 74,90
 Oldtimer 64,90
 Operation Bodycount 54,90
 Pacific Strike 79,90
 Panzer General 74,90
 Pinball Fantasies 59,90
 Pinball Illusions 64,90x
 Pirates Gold 39,90
 Pizza Connection 79,90
 Police Quest 4 63,90
 Powerdrive 54,90
 Prince of Persia 2 63,90
 Privateer 79,90
 Project X 39,90
 Quarantine 75,90
 Retribution 63,90
 Return of Medusa Gold 69,90
 Rise of Robots 74,90
 Robinsons Requiem 63,90

Scooters Magic Castle 63,90
 Sensible Soccer Ltd. 39,90
 Sensible World o. Soccer 63,90x
 Soccer Kid 54,90
 Space Hulk 39,90
 Space Simulator 84,90
 Space Quest 5 39,90
 SSN Sea Wolf 74,90
 Stalingrad 74,90

Star Crusader kpl. nur 79,90

Starlord 84,90
 Star Trek 74,90
 Sternenschweif 74,90
 Street Fighter 2 31,90
 Strike Commander 79,90
 Subwar 2050 79,90
 Summer Challenge 29,90
 Syndicate 74,90
 System Shock 74,90
 Tactical Manager 64,90
 Task Force 34,90
 TFX 79,90
 Theatre of Death 64,90
 Theme Park 64,90
 Tie Fighter 79,90
 Mission 43,90
 Transport Tycoon 84,90
 Trivial Pursuit 29,90
 UFO 84,90
 Ultima 8 79,90
 Ultima Underw. 2 74,90
 Ultimate Body Blows 54,90
 Universe 74,90
 War Games Constr. 74,90
 Warcraft 74,90

Wing Armada nur 74,90

Wolf 69,90
 XMAS Lemmings 94 39,90
 Zeppelin 74,90
 Zool 2 59,90

PC CD-ROM

11th Hour 96,90x

1942 Pac. Air War Gold 66,90

Aces of the Deep 79,90
 Across the Rhine 84,90

Air Havoc Controll 69,90

Alien Logic 74,90
 Armoured Fist 74,90
 Battle Isle 2 74,90
 BC Racers 64,90
 Bioforge 84,90x
 Caribbean Disaster 79,90x
 Civilis. + Railroad 59,90
 Colonization 84,90
 Comanche kpl. 84,90
 Commander Blood 74,90
 Creature Shock 84,90
 Crime Patrol 79,90
 Cyberia 84,90
 Cyberwar 96,90
 Cyclemania 69,90

Dark Forces 89,90

Dark Sun 2 79,90
 Dawn Patrol 79,90
 Death Gate 69,90
 Der Clou 74,90
 Descent 69,90
 Desert Strike 63,90
 Die Saga von Nietom 49,90
 Dogfight 39,90
 Dragon Lore 74,90
 Dragonsphere 79,90
 Dungeon Master 2 79,90x
 Earthsiege 84,90
 Ecstasia 84,90
 Eightball Deluxe 2.0 54,90
 Erben des Titan 49,90
 F 14 Fleet Def. Gold 84,90

Falcon Gold nur 84,90

Fifa Soccer 69,90
 Flight o. Amaz. Queen 75,90x
 Grandest Fleet 69,90
 Great Naval Battles 2 64,90
 Guilty 77,90
 Hannibal + 200 Sharew. 24,90

Sonstige Spiele auf Anfrage

PC CD-ROM

Heimdal 2 65,90

Hell 79,90
 Hellcab 89,90
 History Line 59,90
 Höhlenwelt Saga 84,90
 Inferno 89,90
 Intern Open Golf 74,90
 Iron Assault 84,90x
 Jetstrike 59,90
 Jutland 48,90
 Jungle Strike 74,90x
 Kick off 3 54,90
 Kingdoms of Germany 59,90
 Kings Quest 7 84,90
 Klik + Play 79,90
 Kolombus 79,90
 Kyrandia 3 79,90
 Lemmings 1+2 48,90
 Little Devil 64,90

Little Big Adventure 84,90

Lord of the realms 74,90
 Lost Eden 89,90
 Lucas Double Pack 96,90
 Mad News 84,90x
 Magic Carpet 84,90
 Master of Magic 84,90
 Menzoberranzan 74,90

Händler- anfragen erwünscht!

Mortal Kombat 2 84,90
 Myst 84,90
 Nascar Racing 79,90
 New World of Lemming 74,90
 NHL Hockey 95 74,90
 Nectropolis 84,90x
 Novastorm 84,90
 Oldtimer 79,90
 Operation Bodycount 59,90
 Outpost 64,90

Panzer General nur 74,90

Pinball Dreams Deluxe 66,90
 Pinball Fantas. Deluxe 69,90
 Pirates Gold 34,90
 Powerdrive 66,90
 Privateer + Strike Comm. 82,90
 Quarantine 74,90

PC CD-ROM

Rebel Assault 79,90

Ring of Medusa Gold nur 69,90

Rise of Robot Spec. Ed. 96,90
 Sensible Soccer Ltd. Ed. 43,90
 Sherlock Holmes 96,90
 Space Pirates 74,90
 SSN Sea Wolf 76,90
 Stalingrad 79,90
 Star Crusader 84,90
 Starlord 84,90
 Sternenschweif Ltd. Ed. 74,90
 Subwar 2050 84,90
 Superkarts 96,90x
 Superski Pro 69,90
 Syndicate Plus 87,90
 System Shock Enh. 79,90
 Task Force 39,90
 The hidden below 64,90
 Theme Park 74,90
 Transport Tycoon 84,90

UFO + Master of Orion 64,90

Ultimate Body Blows 54,90
 Ultima 7 Bundle 89,90
 Ultimate Football 69,90
 Universe 74,90
 Under a killing moon 96,90
 US Navy Fighters 86,90x
 Vortex 96,90
 Voyeur 74,90
 Warcraft 74,90
 Wild Blue Yonder 64,90
 Wing Armada 74,90
 Wing Comm. 1+2 kpl. 67,90

Wing Comm. 3 nur 96,90

Wings of Glory 74,90
 Wolf 64,90
 Wolfpack 54,90

Woodruff + S. of Az. 66,90

X-Com Terror f.t. Deep 84,90
 Xmas Lemmings 94 39,90
 Xplora 1 Secret Worlds 89,90
 Zephyr 84,90
 Zeppelin 82,90x
 Zool 2 64,90

Alle Preise in DM

x = Vorankündigung - noch nicht lieferbar. Versandkosten: Inland 8,- ab 250,- Bestellwert frei; Ausland 20,-
 Zahlung per Vorkasse (Euroscheck oder Bar) oder Nachnahme (nur Inland, zusätzlich 5,- NN-Gebühr
 + 3,- Zahlk. Gebühr). Es gelten unserer AGB. - Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten.

MULTIMEDIA & PC

Wer heute von einem Multimedia-Computer spricht, meint meist einen schnellen MS-DOS-Rechner mit CD-ROM, SVGA- und Soundkarte sowie vielleicht noch einem MPEG-Modul – aber das war schließlich nicht immer so...

Noch vor rund zwei Jahren fand Multimedia auf dem PC quasi nicht statt, denn schnelle und trotzdem erschwingliche CD-Laufwerke sind Errungenschaften neuerer Datums, und die (für 265 Farben unter „Windows“ benötigten) SVGA-Karten mußten sich auch erst mal durchsetzen. Doch wozu wurde der PC als offenes System konzipiert? Und so beherrschen inzwischen preiswerte Doublespeed CD-RÖmer das Feld, Quadrospeed gibt's bereits für rund 400,- DM, und ohne SVGA-Karte wird längst kein Rechner mehr ausgeliefert. Dazu kommen leistungsfähige Beschleuniger-Chips, jede Menge Videospeicher und bald auch kombinierte Grafik/MPEG-Karten, die das Abspielen von umfangreichen Videos nach dem MPEG-Standard erlauben. Kein Wunder, wenn mittlerweile praktisch stündlich neue Spiele oder Edutainment-Programme in multimedialer Qualität erscheinen!

DIE HARDWARE

Da Multimedia-Software meist unter „Windows 3.1“ läuft und diese Benutzeroberfläche eine gewisse „Bremswirkung“ aufweist, sollte die Basisausstattung aus zumindest einem 486 SX mit 4 MB RAM, SVGA- und wenigstens einer Soundblaster-kompatiblen Soundkarte mit 8 Bit bestehen – auch ein Doublespeed CD-ROM markiert die untere Grenze, da Single-

speeder mit den aktuellen Präsentationswundern nicht mehr fertig werden. Wer indessen wirklich auf der Höhe der Zeit sein will, wird wohl um die Anschaffung eines Pentium mit 8 MB RAM (besser 16 MB), einer klangvollen 16-Bit-Soundkarte und einem Quadrospeed CD-ROM auf Dauer nicht herumkommen. Dazu wäre eine kombinierte Grafik/MPEG-Karte sicher eine sinnvolle Investition für die Zukunft, was jedoch alles in allem derzeit noch mit rund 4.500,- DM zu Buche schlägt.

DIE SOFTWARE

Für kein anderes System wird man ein so breites Angebot an Spielen, Anwendungen oder Lernprogrammen finden wie für den PC, das meiste davon neuerdings auf CD. Und da neben den renommierten Softwarehäusern (die durch die Bank alle für den PC produzieren) nun auch Großverlage wie Brockhaus und Langenscheidt oder Mediengiganten wie

Time Warner diesen Markt für sich entdeckt haben, wird die Flut von qualitativ sehr unterschiedlichen Titeln fast schon unüberschaubar – aber wozu gibt's schließlich Zeitschriften wie diese? Derzeit noch im Aufbau befindlich ist der Videosektor, denn trotz einiger interessanter Videobearbeitungskarten und -tools sind da professionelle Lösungen noch kaum vorhanden. Last not least sollen auch die Versuche, den PC systemübergreifend zu gestalten, nicht unerwähnt bleiben – ein gutes Beispiel wäre hier der „3DO Blaster“ von Creative Labs, welcher Softwarekompatibilität zu dieser CD-Konsole schaffen soll.

DIE ZIELGRUPPE

Der PC ist somit das Allround-Talent auf dem Multimedia-Markt, lediglich im Bereich der Videonachbearbeitung (Genlocks etc.) sind ihm andere Systeme noch überlegen. Und natürlich bleibt der Mac erste Wahl für professionelle Bildbearbeitung, aber wenn es um Unterhaltung geht, macht der DÖse so bald keiner etwas vor – selbst wenn die Nutzung des ungemein großen Spiele-Angebots hier des öfteren mit Konfigurationsfummereien verbunden ist. (mic)



Edutainment ohne Ende...



Ein Film zum Mitspielen:
Wing Commander III



TECHNISCHE DATEN

PROZESSOR: 486- bzw. Pentium-Chips bis 100 MHz.

SPEICHER: 4 MB bis 32 MB (theoretisch bis 256 MB).

GRAFIK: Im SVGA-Modus bis zu 16,7 Mio. Farben.

SOUND: Steckkarten von 8 Bit bis 16 Bit.



Die offene Systemstruktur erlaubt ungezählte Erweiterungen: hier eine kombinierte Grafik/MPEG-Karte

MULTIMEDIA & Mac

Wer einen Apple-Rechner besitzt, ist entweder Grafiker oder Grafiker: Ist dieses Vorurteil auch nach Einführung des Power-Modells noch gültig, oder kann sich der Macintosh zum multimedialen PC-Konkurrenten mausern?

Schon zu Zeiten der kompakten SE-Reihe hatte der Mac seinen Ruf als ebenso seriöses wie teures Arbeitsgerät für Layouter weg, auf dieser Maschine auch spielen zu wollen, galt fast schon als Sakrileg. Erst die modular aufgebauten Geräte (besonders die der Quadra-Serie) mit ihren vielfältigen Erweiterungsmöglichkeiten schufen die Voraussetzungen für digitales Entertainment in breiterem Umfang. Den endgültigen Durchbruch auch in dieser Hinsicht soll nun eine grundlegende Änderung der Hardware-Architektur bringen: Während bisher alle Macs mit Motorola-Prozessoren und 32-Bit-Architektur ausgerüstet waren, steckt im neuen Power Macintosh ein 64-Bit-RISC-Chip, der gemeinsam von Apple, IBM und Motorola entwickelt wurde.

DIE HARDWARE

So beeindruckend die Leistungsdaten der aktuellen Flaggschiffe Power Mac 6100/60 und 8100/80 auch sein mögen, derzeit existiert einfach noch zu wenig Software, die speziell dafür geschrieben bzw. optimiert wurde. Aber auch die „Kleinen“ bilden eine solide technische Basis für multimediale Nutzung, vor allem wenn man

ihnen genügend Arbeitsspeicher und ein CD-Laufwerk spendiert. Zudem besteht für die meisten Macs der LC-, Performa- und Quadra-Serie eine Upgrade-Möglichkeit zum Power Mac, teilweise sogar mit Umschaltfunktion zwischen beiden Prozessortypen. Eine interessante, obgleich mit ca. 1.100,- DM nicht ganz billige Erweiterungsmöglichkeit stellt auch die 486er-Karte von Apple dar – damit lassen sich dann nämlich sämtliche PC-Programme am Mac nutzen.

DIE SOFTWARE

Schon richtig, im Vergleich zu früheren Jahren hat sich der Mac inzwischen zum reinsten Unterhaltungskünstler gewandelt: Wo ehemals schlechte Scherze à la „Splash“ oder „Puzzle“ das Feld beherrschten, sind heute sämtliche Genres mit solchen Highlights wie „Rebel Assault“, „Syndicate“ oder „Theme Park“ würdig vertreten. Auch witzige Sound- und Grafiksammlungen

findet man mehr und mehr. Ein echtes Ärgernis sind dagegen die vergleichsweise hohen Preise im Macintosh-Reich, die gerade PC-Besitzern nur ein hämisches Grinsen entlocken...

DIE ZIELGRUPPE

Ein reinrassiges Zockergerät wird der Mac sicher nicht von heute auf morgen werden, und das dürfte auch gar nicht im Sinne des Erfinders liegen – seine wichtigste Domäne bleibt vorläufig die professionelle Bildbearbeitung mit einer beständigen Tendenz in Richtung Video. Somit ist der Macintosh das klassische Gerät für den (beruflichen) Anwender, der zwischendurch auch mal ein Spielchen in ansprechender Qualität zocken will. (ms)



...jetzt gibt's Rebel Assault!



Schluß mit den
Puzzles...

TECHNISCHE DATEN

PROZESSOR: je nach Modell eine 68000er-CPU von Motorola oder ein RISC-Prozessor.

SPEICHER: je nach Modell zwischen 4 MB und 256 MB.

GRAFIK: abhängig von Modell, Grafikkarte und Monitor von monochrom bis hin zu 16,7 Millionen Farben in den verschiedensten Auflösungen.

SOUND: Tonausgabe über eingebaute Lautsprecher, Audioausgang mit Kopfhörer, Stereoanlage oder Aktivboxen.



Macintosh Per-
forma 630



Power Macintosh
6100/60



Power Macintosh
8100/80

MULTIMEDIA & AMIGA/CD³²

In gewisser Hinsicht war der Amiga die erste Multimediamaschine – noch bevor es dieses Schlagwort selbst gab. Doch durch den Konkurs seines Herstellers büßte der populäre Homecomputer viel vom einstigen Glanz ein.

Fehlkalkulationen beim PC-Geschäft sollen für das Aus von Commodore im letzten Jahr verantwortlich sein. Dabei war der legendäre C64 in den frühen 80ern der verbreitetste Computer der Welt, und vor knapp zehn Jahren fiel der Startschuß für die Ur-Amigas A500, A1000 und A2000. Schon 1991 brachte Commodore mit dem (einem CD-i nicht unähnlichen) Amiga-Ableger CDTV das erste Multimedia-Gerät mit CD-Laufwerk für den Hausgebrauch auf den Markt – und fiel fürchterlich auf die Nase. Es folgten Fehlkalkulationen wie der A500 Plus oder der A600, und die „großen“ Amigas A3000 und A4000 waren für den Massenmarkt schlicht zu teuer. Als dann technisch interessante Geräte wie der A1200 und das CD³² auftauchten, war der Zug schon fast abgefahren...

Seit rund einem Jahr rangeln nun verschiedene Interessenten um Lizenzen zur Fortführung der Amiga-Produktion. Denn daß nach der Konkursbekanntgabe die Preise hochschnellten und die Lagerbestände binnen weniger Tage abverkauft waren, zeigt nur, wie begehrt dieser Rechner als Heimcomputer, bei Multimedia-Produzenten und Video/Fernseh-Anstalten nach wie vor ist.

DIE HARDWARE

Alle aktuellen Modelle basieren auf Motorolas 32-Bit-Prozessoren, wobei ein A1200 mit 68020-CPU, Festplat-

te, CD-ROM und 4 MB RAM dem anspruchsvollen Heim-Spieler genügt, während das obere Ende der Fahnenstange vom meist professionell genutzten A4000 markiert wird. Nur-Spieler greifen zur CD³²-Konsole, die einem CD-bestückten A1200 ohne Massenspeicher und Tastatur entspricht; spezielle AGA-Customchips sind für die Grafikausgabe und den exquisiten Vierkanal-Stereosound verantwortlich. Obwohl die überwiegend auf dem Stand von 1985 befindliche Hardware klare technische Grenzen hat (z.B. bei 3D-Grafiken in Echtzeit), werden gerade ihre grafischen Qualitäten immer noch geschätzt. In Fernsehstudios setzt man den Rechner gerne als Titler oder Effektgenerator ein, aber auch exotischere Wünsche lassen sich mit entsprechenden Hardware-Zusätzen erfüllen.

DIE SOFTWARE

Profis erstellen mit „Imagine“ oder „Lightwave“ Special-FX für TV-Serien à la „Sea Quest DSV“ und „Babylon“, der Heimkünstler greift eher zu „DPaint“ oder „Scala“. Semiprofessionelle Textverarbeitungs-, CAD- oder Finanzsoft ist ebenfalls vorhanden, wird aber nur selten genutzt. Das bislang riesige Angebot an Spielen leidet immer mehr an Auszehrung, weil sich viele Entwickler vom Amiga zurückgezogen haben. Die gängigen Multimediaprogramme

(Digi-Kataloge, Atlanten etc.) findet man hier kaum; auf CD erscheinen vorwiegend CD³²-Spiele und Clipart-, Font- oder Texture-Sammlungen sowie Compilations mit hochwertigen PD-Tools.

DIE ZIELGRUPPE

Die grafische Benutzeroberfläche, das Multitasking-Betriebssystem und die flexible Technik machen den Amiga zum richtigen Rechner für „Videoten“, Hobbyprogrammierer und engagierte Kreative. Auch die Zocker werden vorläufig noch ausreichend bedient, allerdings bei derzeit stark schwankenden (von ca. 300,- DM für ein CD³² bis über 3.000,- DM für einen A4000) Hardware-Preisen.(rl)

**Die aktuellen Amiga-Modelle:
A1200, CD³² und A4000**



TECHNISCHE DATEN

PROZESSOR: je nach Modell 68020 bis 68040-CPU mit 14 bis 50 MHz.

SPEICHER: je nach Modell zwischen 2 MB und 6 MB RAM, aufrüstbar.

GRAFIK: AGA-Modelle bis zu 1280 x 512 Pixel in ca. 200.000 Farben aus 16,8 Mio. möglichen.

SOUND: Vierkanal-Stereosamples in 8 Bit.



**Feine Benutzeroberfläche:
Workbench**

**Multimedia-Uhrn
und Mega-Flop:
Amiga CDTV**



MULTIMEDIA & CD-i

Einst als multimedialer Pionier gefeiert, fristet Philips' CD-Konsole seit zwei Jahren ein Nischendasein als digitale Verkaufshilfe – und es bleibt fraglich, ob aggressives Marketing diesen Dornröschenschlaf beenden kann.

Kaum ein Fernsehabend ohne Werbespots für den „etwas anderen CD-Player“, kaum eine Plakatwand, an der das CD-i nicht prangt. Kürzlich wurde zudem der Massenvertrieb über den Computer-Discounter Vobis aufgenommen, und man stellte dem aufwendigen Ursprungsmodell 220 und seiner Handy-Variante 360 die beiden „Volksplayer“ 450 und 550 zur Seite. Ganz leicht fällt der Einstieg in Philips' Multimediawelt bei Gerätetarifen ab 800 DM aufwärts aber nicht, denn wer soviel Geld investiert, erwartet zu Recht aktuelle Technik und ein breites Angebot an ausgereifter Software – bloß hat die CD-Konsole auf beiden Gebieten so ihre Schwächen...

DIE HARDWARE

So sehr sich die vier CD-i Modelle in Design und Ausstattung (mal liegt eine IR-Fernbedienung, mal ein Pad bei) unterscheiden, so sehr gleichen sich ihre technisch nicht mehr ganz auf dem neuesten Stand befindlichen Innereien: Eine leistungsgesteigerte Variante des Motorola-Chipklassikers 68000 überwacht die Kommunikation zwischen CD-Laufwerk, batteriegepuffertem Backup-RAM und den Custom-Schaltkreisen, die hochauflösende Grafiken mit 16 Mio. Farben darstellen können.

Neben spezieller CD-i-Soft schluckt der Player gewöhnliche Audio-Scheiben, Foto-Silberlinge und Video-CDs. Letztere benötigen allerdings eine „Digital Video Cartridge“, die nur beim Modell 550 serienmäßig an Bord ist, andernfalls muß für rund 400 DM nachgerüstet werden. Mit moderneren Konkurrenten wie dem 3DO oder einem Multimedia-PC kann das CD-i jedoch nicht wirklich mithalten; seine Hardware ist für schnelle Polygone und Texturen ungeeignet und kommt nur mit vorberechneten, quasi als „Film“ auf CD abgelegten 3D-Grafiken gut zurecht. Besonders bei Unterhaltungssoftware führt das zu einer starken Beschränkung der Handlungsmöglichkeiten des Spielers: Er kann nur das tun, was im „Drehbuch“ vorgesehen ist.

DIE SOFTWARE

Die wenigen erhältlichen Spiele-Highlights wie „7th Guest“, „Burn: Cycle“ oder „Creature Shock“ umgehen dieses Manko relativ geschickt; im übrigen ist die Angebotspalette nicht eben berauschend – zumal es sich fast durchweg um PC-Konvertierungen handelt, die erst Monate nach dem Original erschienen sind. Die Stärken des CD-i liegen daher im Multimedia- und

Edutainmentbereich: Digitale Atlanten oder Lexika, Bildbände von Schillerscheibe oder vergleichbare Fortbildungsmaßnahmen gibt's massenhaft und in guter Qualität. Dazu kommt eine mittlerweile sehr ansehnliche Bibliothek von Spielfilm-Klassikern auf Video-CD, die von „Die Reise in einem verrückten Flugzeug“ bis zu „Sliver“ so ziemlich alle Geschmacksrichtungen berücksichtigt. Außerdem wird das Gerät gerne für Präsentationssysteme auf Messen oder in Warenhäusern genutzt; wer also vor kurzem die Knöpfchen an einem Info-Monitor gedrückt hat, hat damit vielleicht ein CD-i bedient.

DIE ZIELGRUPPE

Reinen Spielern ist das CD-i somit nur sehr bedingt zu empfehlen, aber wer gerne digitale Filme sieht und sich gleichzeitig multimedial weiterbilden will, fährt mit der Philips-Maschine nicht schlecht. Und wer weiß, wie die Lage aussieht, falls die millionenteure Werbekampagne des Herstellers doch noch richtig greifen sollte? (rl)



Empfehlenswertes Zubehör: Trackball, Roller Controller und das Pad

TECHNISCHE DATEN

PROZESSOR: Motorola 68070 mit 20 MHz.

GRAFIK: bis zu 768 x 560 Pixel in 16 Mio. Farben.

SOUND: direkt von CD.

Design für jeden Geschmack: die CD-i Modelle auf einen Blick



MULTIMEDIA & SPIELKONSOLEN

Abseits von Computersystemen und mehr oder minder eingeführten Multimedia-Plattformen wie dem CD-i setzt eine Reihe neuer Spielkonsolen auf die Schillerscheibe als Datenträger – was können die Erben von Mega Drive, Super Nintendo & Co.?

3DO – DER STANDARD

Mit dem 3DO wollte Trip Hawkins, der ehemalige Chef des Software-Giganten Electronic Arts, seinen Traum vom Konsolen-Standard verwirklichen: Ähnlich den VHS-Videorecordern sollte eine Vereinheitlichung erzielt werden, indem die Lizenz für untereinander kompatible Player von diversen Fremdherstellern bei der 3DO-Company erworben werden kann. Panasonic zog als erste Firma mit und veröffentlichte 1993 eine solche Konsole – allerdings mit eher mäßigem Erfolg, so daß inzwischen wieder einige potentielle Lizenznehmer abgesprungen sind. Derweil konnte das 32-Bit-System jedoch eine beachtliche Fangemeinde gewinnen und erfreut sich vor allem in Japan und den USA großer Beliebtheit.

In Deutschland ist das 3DO vorläufig freilich nur als Import zu haben, es bleibt abzuwarten, wie der offizielle Verkaufsstart des Panasonic-Modells anläßlich der Berliner Funkausstellung im Herbst verläuft. Spielbare Highlights wie „Wing Commander III“, „Super

Streetfighter II Turbo“, „Demolition Man“ oder „Starblade“ stehen jedenfalls Gewähr bei Fuß, um der rund 800,- DM teuren (mit einem Double-speed CD-ROM, das auch Foto- und Musikscheiben verarbeitet, ausgerüsteten) Konsole zu einem guten Start zu verhelfen. Dank der leichten Programmierbarkeit ist bei ausreichender Verbreitung auch mit reichlich Multimedia-Software zu rechnen, ebenso mit Peripherie wie MPEG-tauglichen Digital Video Cartridges, Pilotensticks und später sogar einem „Bulldog“ getauften 64-Bit-Booster.

JAGUAR CD – DER AUSSENSEITER

Ataris 1993 veröffentlichter 64-Bitter muß erst durch Zukauf eines separaten, seit wenigen Wochen erhältlichen CD-ROMs vom Modul-Spielzeug in den multimedialen Adelsstand erhoben werden – entsprechend karg ist derzeit das Angebot an CD-Software. Doch auch davon abgesehen ist der Kauf des hierzulande etwa 850,- DM teuren Gerätekombis nicht unproblematisch, da der

Hersteller mit finanziellen Engpässen und Lieferschwierigkeiten zu kämpfen hat...

Auch auf Modul-Basis hielt sich der Support seitens der Softwareproduzenten bislang in engen Grenzen, erwähnenswert wären da allenfalls das abgefahrene Actionspektakel „Tempest 2000“, der „Doom“-Klon „Alien vs. Predator“ und die Mechballerei „Iron Soldier“. Doch Atari gelobt Besserung und kündigt vielversprechende Titel auf Modul und CD an: die Motorradhatz „Burn Out“ etwa, die Klopereien „Fight for Life“ und „Primal Rage“ sowie die knuddeligen Cartoon-Plattformen von „Rayman“. Man darf also gespannt sein bzw. bleiben, denn aufgrund seiner 3D-Customchips sollte der Jaguar eigentlich die besseren (Spiel-) Karten haben als PC oder 3DO.

SATURN – DER AUFSTEIGER

Mit dem Mega Drive saß Sega bislang fest im Konsolensattel, jetzt sollen zwei 32-Bit-Zugpferde für gestreckten Mul-



**Prügeln de
Luxe: Super
Streetfighter
II Turbo**

**Multimedia à
la 3DO: The
Animals!**



**SF-Monster im Dungeon: Alien
vs. Predator**



**Das vorläufig noch zahme
Raubtier im Konsolen-Zoo:
Ataris Jaguar im CD-Kombi**



**In Japan
bereits ein Er-
folg: Segas Sa-
turn**



**Autorennen am
Saturn: Daytona
USA**



**Der 3D-Drachentöte
Panzer Dragoon**



**Bald offiziell in Deutschland
erhältlich: Panasonics 3DO**

timedia-Galopp sorgen: Da hätten wir einmal das Mega 32X, eine getunte Version der etablierten 16-Bit-Konsole. Bloß blieb das rund 900,- DM teure Flickwerk aus Mega Drive, dem Aufrüstsatz 32X und dem CD-ROM Mega CD den Leistungsbeweis vorerst noch schuldig. Bessere Chancen am hart umkämpften Markt sind dem Saturn einzuräumen, einem neuen Modul/CD-Zwitter, der ab Herbst für ebenfalls 900,- DM offiziell nach Deutschland kommen soll. Im heimatlichen Japan erfreut sich das Gerät jedenfalls bereits großer Beliebtheit.

Pluspunkte verbucht Segas 32-Bit-Offensive durch das ausgezeichnete Vertriebsnetz und die guten Kontakte des Herstellers zu Spieleproduzenten; auch die Saturn-Hardware kann sich sehen lassen: Zwei Chips von Hitachi sind auf Polygongrafik spezialisiert, während der hauseigene Videoprozessor für Parallaxscrolling und Spritemanagement zuständig ist. Und tatsächlich machen kommende Titel wie die 3D-Keilerei „Virtua Fighter“, der Drachenflug-Simulator „Panzer Dragoon“ oder die Konvertierung der Arcaderaserei „Daytona USA“ bereits vorab einen sehr vielversprechenden Eindruck!

PLAYSTATION – DER NEWCOMER

Sony kennt man als Hersteller von Walkman und Trinitron-Röhren sowie als stolzen Besitzer der Columbia Tri-star-Filmstudios – ab September soll

man die Firma hierzulande auch als Fabrikanten der Multimedia-Konsole Playstation kennenlernen. In Japan ist das Gerät bereits seit Weihnachten letzten Jahres auf dem Markt, und auch in Deutschland dürfte es nicht nur wegen seines konkurrenzlos günstigen Preises von unter 600,- DM viele Freunde finden: Das Doublespeed-Laufwerk schluckt (wie das der Konkurrenten) Spiele-, Musik- und optional auch Digital Video-Silberlinge, wobei die feinen Custom-Chips dem 32-Bitter in Sachen 3D-Grafik sogar die Führungsposition sichern sollten. So beeindruckten bisher gesehene 3D-Spektakel wie Namcos „Ridge Racer“ oder Takaras Polygon-Prügelei „Tohshinden“ durch detaillierte, schnelle und voll texturierte Szenarien. Lediglich was die 2D-Darstellung angeht, ist noch alles offen, denn der Playstation fehlt ein auf Scrolling oder Sprites ausgelegter Videochip. Trotzdem darf man dem Gerät wohl eine große Zukunft prophezeien: Der Preis stimmt, das Vertriebsnetz steht, und praktisch jedes namhafte Softwarehaus plant Produktionen für Sonys Newcomer. Die Spieler werden es in Form der fortgesetzten Kult-Prügelei „Mortal Kombat III“ oder des feinen Gag-Shooters „Parodius Deluxe“ erleben...

ULTRA 64 – DER JOKER

Eine weitgehend unbekannte Größe bleibt Nintendos für Herbst geplanter

Trumpf im Spiel um Marktanteile: das Ultra 64. Zwar ist bekannt, daß die neue Top-Konsole des Marktführers in Zusammenarbeit mit den High-Tech-Profis von Silicon Graphics entwickelt wird, daß sie modulbetrieben und daher kostengünstig zu produzieren (es ist von einem Preis um 500,- DM die Rede) ist und daß ein CD-ROM nachträglich eingebaut werden kann – bloß gesehen hat die 64-Bit-Hardware noch niemand außerhalb der Nintendo-Labors.

Und so harren wir eben der angekündigten 1:1-Konvertierungen der gemeinsam mit Midway entwickelten Automaten „Cruis’n USA“ und „Power Instinct“ und vertrauen auf das mit dem Super Nintendo bewiesene Marktgeschick des ehemaligen Spielkartenherstellers Nintendo. Daß man sich gegen absolute Nischenprodukte wie z.B. SNKs (hier wegen seines reinen Exotenstatus nicht näher besprochenen) Arcade-Zwitter Neo Geo CD durchsetzen wird, dürfte jedenfalls schon mal feststehen... (rl)

Werden für Ultra 64 umgesetzt: Die Midway-Automaten Killer Instinct & Cruis’n USA



Der 3D-Schlagabtausch: Toshinden



„Doom“ à la Playstation: Kileak



Außen schmuck, innen up to date: Sonys Playstation

	PROZESSOR	GRAFIK	SOUND
3DO 	ARM 60 RISC-CPU mit 12 MHz 2 Grafik-Coprozessoren DSP-Chip	Bis zu 640 x 480 Pixel in 32768 Farben aus 16 Mio. möglichen. Unterstützt Morphing, Textures, Lightsource-Shading	12 Sampling-Kanäle/16 Bit
JAGUAR CD 	68000 mit 12 MHz 3 Grafik-Coprozessoren/64 Bit DSP-Chip	768 x 576 Pixel in 16 Mio. Farben, max. 850 Mio. Pixel/s. Unterstützt Textures, Gouraud-Shading, Lightsource-Shading	Über DSP, daher Software-abhängig
SATURN 	2 Hitachi-RISC-CPU's, 1 DSP, Sega Videoprozessor, 68000er	640 x 400 Pixel in 16 Mio. Farben, max. 900.000 Polygone/s. Unterstützt Textures, Gouraud-Shading, Lightsource-Shading	32 Sampling-Kanäle/16 Bit 8 FM-Kanäle
PLAYSTATION 	R 3000-RISC-CPU mit 32 MHz	640 x 400 Pixel in 16 Mio. Farben, max. 1,5 Mio. Polygone/s. Unterstützt Textures, Gouraud-Shading, Lightsource-Shading	24 Sampling-Kanäle/16 Bit

JEDEM DAS SEINE!



DIE GROSSEN ENTERTAINMENT-MAGAZINE FÜR AMIGA & PC GIBT'S...

Jeden Monat neu am Kiosk!

MEGAPLAY

COMPUTER-ENTERTAINMENT

Bestell-Hotline: 040 - 721 13 97

Bestell-Faxline: 040 - 724 09 73
10.30-18.30

Nutzen Sie die **MEGAPLAY-**
Service-Leistungen:

- nur Original-Software
- schneller Direktversand
- Vorbestellungsservice
- kostenlose Gesamtpreislise
- keine Club-Mitgliedschaft

PC-Disk

A-Train Classics	d 49,90	Pacific Strike	a 59,90
Aces of the Deep	d 79,90	-Speech	a 39,90
Aladdin	d 69,90	Panzer General	a 79,90
Alone in the Dark 2	d 89,90	Pinball Dreams 2	a 39,90
Alien Olympics*	d 64,90	Pinball Illusions*	a 64,90
Archon Ultra	d 79,90	Pizza Connection	d 84,90
Armored Fist	a 84,90	Privateer	a 84,90
Aufschwung Ost	d 69,90	-Speech	a 39,90
Battle Isle 2	d 79,90	Project X	a 39,90
Battle Bugs	d 69,90	Quarantine	d 79,90
Battledrome	d 44,90	Quarter Pole	d 64,90
Battletoads*	a 64,90	Quest f. Glory 4*	d 69,90
Bazooka Sue*	d 84,90	Quest f. Knowle.	d 74,90
Blind!	d 79,90	Railr. Tycoon Del.	a 79,90
Big Red Adventure	d 69,90	Ran Trainer	d 79,90
Black Hawk	d 69,90	Ravenloft	d 79,90
Bund. Man. Hattrick	d 79,90	Retribution	a 69,90
-Supporter	d 49,90	Reunion	e 69,90
Burning Steel 2	d 84,90	Rise o. Robots	a 59,90
Cannon Fodder 2	a 64,90	Sam & Max	d 84,90
Carri. Disaster*	d 79,90	Sensible Golf*	a 64,90
Chartbreaker*	d 69,90	Sens. W.o. Soc.*	d 64,90
Christ. Kolumbus	d 79,90	Sim Classics	d 69,90
Civilization	d 89,90	Sim City 2000	d 84,90
-für Windows	e 89,90	-Data	e 34,90
Colonization	d 89,90	Simon the Sorc.	d 84,90
Comanche	d 84,90	Skyrealms of Jor.*	e 79,90
-Data 2	d 54,90	Software Manag.	d 79,90
Corridor 7	a 39,90	Space Quest 5	d 69,90
Cyclones*	a 79,90	Space Simulator	e 84,90
Danger. Streets*	a 49,90	SSN 21 Seawolf	d 79,90
Das Amt	d 79,90	Star Crusader	d 79,90
Das schw. Auge	d 74,90	-21 New Missions	d 44,90
Das schw. Auge 2	d 79,90	Starlord	d 89,90
-Speech Pack	d 39,90	Star Trek 2	d 84,90
Dawn Patrol	d 84,90	Star Wars Scr.S.	d 59,90
Day of t. Tentacle	d 84,90	Strike Command.	a 84,90
Death or Glory	d 84,90	-Speech	a 39,90
Der Baulöwe	d 84,90	-Tactical Op.1	a 39,90
Der Clou	d 79,90	Stronghold	d 79,90
-die Profildiskette*	d 44,90	S.U.B.*	d 69,90
Der Planer	d 79,90	Subwar 2050	d 89,90
Der Planer-Extra	d 39,90	-Mission Disk	d 49,90
Der Patrizier	d 84,90	Super Karts*	a 84,90
Der Schatz i. Silb.	d 84,90	Str. Fighter:2 Turb.	d 69,90
Die Siedler	d 79,90	Superfrog*	a 59,90
Doppelpass	d 79,90	Syndicate	d 79,90
Durch die Wüste*	d 84,90	-Data	d 39,90
Earth Siege	d 84,90	System Shock	d 79,90
Ecstasica	d 74,90	Termin. Rampage	d 79,90
Elite 2	d 59,90	T.F.X.	a 79,90
Elite 3*	d 79,90	T.Chaos Engine	a 54,90
F 14-Fleet Def.+	a 89,90	The Grand Fleet	a 69,90
FIFA Int.Soccer	d 69,90	The Horde	d 69,90
Fifth Fleet	e 79,90	The Legacy	d 89,90
Fields of Glory	a 89,90	Theatre of Death	a 69,90
Flight Comman.2	e 79,90	Theme Park	d 79,90
Flight o. t.A. Queen*	d 74,90	Tie Fighter	d 89,90
FSS.0-Sceneries	ab 49,90	T. Elder Scrolls	e 69,90
Formula 1 GP	a 39,90	Tower Assault*	a 59,90
F.P.S. Baseball	e 69,90	Transport Tycoon	d 89,90
Gabriel Knights	d 69,90	-World Editor*	d 39,90
Goblins 3	d 79,90	UFO	d 89,90
Hanse Deluxe	d 49,90	Ultima 7 Part 2	d 79,90
Hattrick*(Ikarion)	d 79,90	Ultima 8+Speech	d 69,90
Hokum KA 50*	a 69,90	Ult. Body Blows	a 59,90
Hurra Deutschland	d 69,90	Universe	d 69,90
Indiana Jones 4	d 49,90	Wake o. t. Ravager*	a 79,90
Indy Car Racing	d 79,90	Wallstreet Man.	d 79,90
-Racing Tracks	a 29,90	Warlords 2	e 79,90
-Motor Speedway	a 29,90	-Scenario Builder	e 69,90
Intern. Tennis Opend	d 59,90	Wing Armada	a 74,90
Jungle Strike*	e 74,90	Wings of Glory*	d 84,90
Kick Off 3	d 59,90	Wizardry 7	d 89,90
Kingd. of Germany	d 69,90	World Cup USA	d 69,90
Lemmings 3	a 59,90	X-Wing Collection	d 69,90
Links 386 Pro	a 89,90	Zeppelin	d 79,90
Links Kurse je	e 44,90		
Lion King	a 69,90		
Lilil Devil	a 69,90		
L. Mattheus Soccer	d 79,90		
Lode Runner	a 69,90		
Lords of the Realm	d 69,90		
Mad News	d 79,90		
-Extrablatt*	d 39,90		
Master of Magic*	d 89,90	Blind	d 79,90
Mechwarrior 2*	a i. Vorb.	Die Siedler	d 59,90
Menzoberranzan*	a 79,90	Doppelpass	d 79,90
Metal Marines*	d 64,90	FIFA Int.Soccer	d 49,90
Micro Machines	a 64,90	Hanse-Expedi.	d 44,90
NASCAR Racing	a 74,90	Lemmings 3	a 54,90
Oldtimer	d 79,90	Overlord	e 64,90
O. Rehagel Soccer*	d 69,90	Pinball Illusions	a 64,90
Outpost	d 79,90	Sens. W.o. Soccer	d 64,90
Overdrive*	a 39,90	Thorne Park	d 59,90

CD-ROM Hot-Shop

Alone in the Dark 1+2	d	59,90
Dark Forces*	d	89,90
Descent*	a	79,90
Panzer General	a	69,90
Privateer	a	49,90

PC - CD-ROM

7th Guest	a 89,90	Monty Python's..	e 79,90
11th Hour*	a 89,90	Myst	a 89,90
1942-Pacif. Air War*	a 89,90	NASCAR Racing	a 79,90
A Hard Day's Night	e 69,90	Navy Strike*	a 89,90
Aces of the Deep	d 79,90	NBA Live 95*	a i. Vorb.
Across the Rhine *	d 89,90	NHL Hockey '95	a 79,90
Aegle	e 79,90	Noctropolis*	a 89,90
Alien Olympics*	d 64,90	Novastorm	a 79,90
Alone in the Dark 1+2	d 64,90	Oldtimer	d 84,90
Alone in the Dark 3	d 84,90	Outpost	d 84,90
Arcade Pool+Overdr.	a 39,90	Panzer General	a 69,90
Archon Ultra	d 69,90	Peter Gabriel X1	e 89,90
Armored Fist	a 74,90	PGA Tour Golf 486	a 89,90
Battle Bugs	d 79,90	Phantasmagoria*	d i. Vorb.
Battle Isle 2	d 84,90	Pinball Fant. Deluxe	a 74,90
-Scenery	d 54,90	Pinball Illusions*	a 74,90
Blind!	d 84,90	Pirates Gold	d 39,90
Bioforge*	d 89,90	Police Quest 4	d 79,90
Bloodnet	a 69,90	Project Paradise*	a 69,90
B.M. Hattr. Supporter	d 49,90	Privateer	a 49,90
Burning Steel 2	d 79,90	Privateer+Str. Com.	a 84,90
Caribbean Dis. *	d 84,90	Quarantine	d 79,90
Cessmaster 4000 T.	e 69,90	Quest for Glory 4*	a 79,90
Chaos Control*	a 99,90	Ran Trainer	d 84,90
Christoph Kolumbus	d 89,90	Ravenloft	d 69,90
Civil.+Colonization	d 89,90	Rebel Assault	d 79,90
Comanche+Data	d 69,90	Renegade*	a 79,90
Combat Classics 3	a 69,90	Retribution	d 79,90
Command+Conq*	d 84,90	Rise of the Robots	a 84,90
Commander Blood	d 74,90	Sam & Max	d 89,90
Creature Shock	d 89,90	Sim City 2000	d 89,90
Crime Patrol	e 89,90	Simon t. Sorcerer	d 84,90
Cyberia	a 89,90	Space Quest 1-5	a 84,90
Cyberwar	d 99,90	Sens. World o. Soc.*	d 64,90
Cyclones*	a 79,90	Skyr. o. Jorune*	e 79,90
Dark Forces*	a 89,90	SSN 21 Seawolf	d 79,90
Dark Sun 2*	d 79,90	Star Control 1+2	d 44,90
Das Amt	d 89,90	Star Crusader	d 84,90
Das schw. Auge 1	d 69,90	-Data Pack	d 34,90
Das schw. Auge 2	d 79,90	Star Trek: I. Manual	e 99,90
Dav. L. Golf+F1GP	a 64,90	Star Trek: Next Gen*	d 89,90
Dawn Patrol	d 84,90	Super Karts*	a 89,90
Day of t. Tentacle	d 89,90	Subwar 2050	d 89,90
Death Gate	e i. Vorb.	Syndicate Plus	d 89,90
Descent	a 79,90	System Shock	d 84,90
Der Clou	d 79,90	Terminator Rampage	e 69,90
D. Höhlenw.-Saga	d 84,90	Temptation*	a 89,90
Die ver. Rally*	d 74,90	Theme Park	d 79,90
Die Sage v. Nietoom	d 49,90	T. Lost Eden*	a 79,90
Dogfight	a 39,90	T. Incr. Mach. 2*	a i. Vorb.
Dragon Lore	d 74,90	Tie Fighter*	a 79,90
Dune 2	d 39,90	Tornado+Mission	a 89,90
Earth Siege	d 84,90	Tower Assault*	a 64,90
Ecstasica	d 84,90	Transport Tycoon	d 89,90
Elite 3*	d 79,90	Ufo + Master o. Orion	a 89,90
Erben der Erde	d 79,90	Ultima 7 Bundle	a 89,90
EROTIC-CD's, div. ab	19,90	Ultima 8	d 84,90
Eye of Beh. 1-3	d 84,90	Under a Kill. Moon	d 99,90
Falcon Gold	a 89,90	U.S. Navy Fighters	d 89,90
Fantasy Fest	e 64,90	U.S.S. Ticonderoga*	a 79,90
F1 GP	d 39,90	Wacky Wheels	a 59,90
F1 GP+D.L. Golf	a 69,90	Wake o. t. Ravager*	a 79,90
F 117-A	a 39,90	Wild Blue Yonder	d 69,90
F 14-Gold	a 69,90	Wing Armada	a 79,90
F 15 Str. Eagle 3	a 39,90	-for Windows*	a 69,90
FIFA Int.Soccer	d 69,90	Wing Com. 1 & 2	a 69,90
Fl.o. t. Ocean Qu*	d 79,90	Wing Commander 3d	99,90
Gabriel Knight	d 79,90	Wings of Glory	d 79,90
Goblins 3	d 84,90	Wizardry 6+7	d 84,90
Golden 10	a 84,90	Woodruff	d 79,90
Gunship 2000	a 39,90	X-Com: Terror..*	d 89,90
Gunship+Scenario	a 69,90	X-Wing Collection	e 64,90
Hammer o. t. Gods	e i. Vorb.	Zeppelin*	d 84,90
Hand of Fate	d 109,90	Zephyr	d 69,90
Hell	d 84,90		
History Line	d 64,90		
Hurra Deutschland	d 69,90		
Inca 2	d 109,90		
Incredible Toons*	a 64,90		
Inferno	d 79,90		
Intern. Tennis Open	d 79,90		
Iron Assault*	a 89,90		
Journeyman Project	a 49,90		
Jungle Strike*	e 74,90		
Kick Off 3*	d 64,90		
Kingdoms of Germ.	d 69,90		
King's Quest 7	d 84,90		
Klik & Play	d 84,90		
Kyrandia 3	d 79,90		
Larry 1-6	d 84,90		
Little Big Adventu.	d 89,90		
Lode Runner	d 79,90		
Lucas Simulations	a 79,90		
Mad News*	d 84,90		
Magic Carpet	d 89,90		
Marco Polo*	a 74,90		
Master of Magic*	d 89,90		
Menzoberranzan*	a 79,90		
Megarace	a 29,90		
Might & Mag. 3-5	d 84,90		

Zubehör

Soundkarten

Gravis Ultra MAX	369,90
Soundblaster 2.0	109,90
Soundblaster 16 V.Ed.	179,90
-16 Multi CD	249,90
-16 CSP Multi CD	309,90
-AWE 32 V.Ed.	369,90
Wave Blaster 2	289,90
O.SoundWave 32+	369,90
O.GameWave 32	229,90
O.Wavebooster 2	199,90
O.Wavebooster 4	299,90

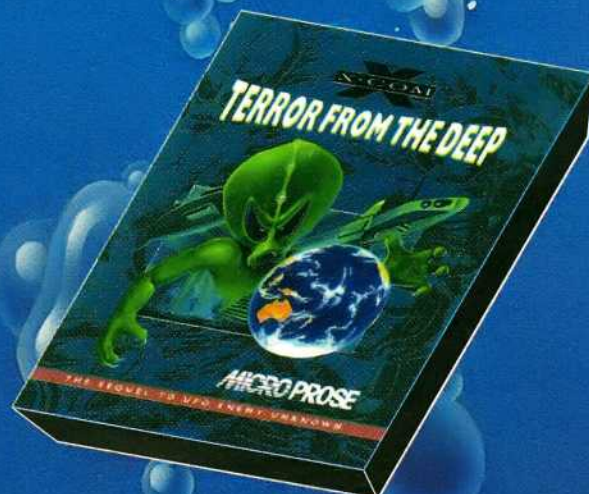
Joysticks

CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
Gravis Analog Pro	79,90
Gravis Game Pad	44,90
Gravis Phoenix	229,90
Logitech WingMan	64,90
Logitech WingMan Ex.	94,90

Disketten

HD 3,5" form. 10St.	6,90
---------------------	------

Bei der
Bedrohung aus
dem All haben
Sie hoffentlich
gut geübt...



MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTlich
MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH

d = Spiel komplett in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = Spiel komplett in Englisch
* = Spiel war bei Drucklegung noch nicht lieferbar, evtl. inzwischen veröffentlicht, Vorbestellung möglich

Versandanschrift: MEGAPLAY Versand-Service, Bergedorfer Str. 117, 21029 Hamburg

Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,90 DM
ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM

MEGAPLAY-Shops 2 x in Hamburg

Steinstr. 15, 20095 HH (Nähe U-Bahn Mönckebergstr.) Tel: 3038 0143
Bergedorfer Str. 115, 21029 HH (Nähe CCBergedorf) Tel: 721 13 97

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. Ladenpreise variieren.

L-ZONE

Die Hybrid-Technik macht's möglich: Dieses nur als Import erhältliche SF-Adventure des japanischen Multimedia-Künstlers Haruhiko Shono ist am Mac und auf PCs mit „Windows 3.1“ gleichermaßen lauffähig!

Ja, wohin läuft er denn?

Einst schuf ein verrückter Wissenschaftler unter einer Glaskuppel eine Retortenstadt voll der absonderlichsten Gerätschaften, doch dann wehte lange Jahre nur der Wind des Vergessens durch die verödeten Straßen und Plätze – bis jetzt der Spieler in die mysteriöse City vordringt, um ihr die Geheimnisse zu entreißen... Dies tut er Schritt für Schritt bzw. Mausklick für Mausklick, nur größere Strecken werden in dem weit verzweigten Areal per U-Bahn bewältigt. Überall trifft man auf Hebel, Schalter oder Monitore, deren Funktionsweise herauszufinden ist. Dazu zoomt man sie zunächst mit der Maus näher heran und probiert (wenigstens anfangs) auf gut Glück an den diversen Knöpfchen herum. Wer damit nicht versehentlich eine mittlere Katastrophe auslöst, lernt auf diese Weise langsam zu verstehen, wie all die Flugmaschinen, Roboter, Waffensysteme etc. (zusammen-) arbeiten. Und so füllt sich das ansonsten eher trostlos anmutende Gelände allmählich mit künstlichem Leben, bis hin zum fulminanten Finale. Die fast schon bedrückende Atmosphäre von L-Zone wird durch die unterkühlte gerenderte Grafik und die vereinzelt Maschinengeräusche nebst psychedelischen Musikeinlagen noch unterstrichen. Gegen die Maussteuerung lässt sich ebenfalls nicht viel einwenden, außer daß an einigen Stellen bloß beharrliches Klicken zum Er-

Aber hallo, ein Holo!

folg führt. Die Rätsel dürften daher vor allem Technikfans begeistern, zumal das reine Ausprobieren mit der Zeit dann etwas anspruchsvolleren Knobeleyen weicht. Wer also auf entmenslichte Technik (wie hier teils als Drahtgittermodelle dargestellte Waffen an humanoiden Robotern ausprobiert werden, entbehrt nicht einer Extraportion schwarzen Humors...) steht, der mag an diesem Experimental-Abenteuer im Stil von „Myst“ durchaus Gefallen finden! (ms)

DER NACHFOLGER: GADGET

Als Import ist mittlerweile auch das neueste Adventure von Haruhiko Shono erhältlich, das sich bis auf seine etwas fortschrittlichere Machart aber kaum von L-Zone unterscheidet. Und weil es zudem nur für den PC zu haben ist, haben wir hier dem Vorgänger den Vorzug gegeben.



Was wohl in den Gefäßen ist?

L-ZONE

SYNERGY

Unterkühltes SF-Adventure für Technokraten.



GRAFIK	79%
SOUND	71%
STEUERUNG	73%
MOTIVATION	72%

URTEIL

73%

Für Fortgeschrittene

Preis:

120,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 386er mit 4 MB RAM, „Windows 3.1“ und Singlespeed CD-ROM.

Optimal-Konfiguration: Ab einem DX2 mit Doublespeed CD-ROM und 8 MB RAM.

Unterstützt werden: Maus, SVGA und alle zu „Windows“ kompatiblen Soundkarten.

Besonderes: Es werden 3 MB auf der HD benötigt.

MAC

Ab einem Performa mit 4 MB und Singlespeed CD-ROM, empfohlen sei ein Power Mac mit 8 MB und Doublespeed-Laufwerk.

TOPGAME

Inh.: F. Hirt

Telefon:
07556/5444 o. 5491
Fax: 07556/5490

Linzgastr. 22
88690 Uhltingen
BTX: TOPGAME#

Programm

IBM/PC

1942 Pacific Air War	DA	94,90	Hokum KA 50 - Werewolf	DA	67,90
Aces of the Deep	DV	80,90	Hurra Deutschland	DV	67,90
Across the Rhine	DV	*94,90*	Indy 4	DV	46,90
Aladdin	DA	60,90	Jungle Strike	DA	73,90
Armoured Fist	DV	*87,90*	Klik'n Play	DV	87,90
Aufschwung Ost	DV	67,90	König der Löwen	DA	60,90
Battle Bugs	DV	67,90	Lemmings 3	DA	67,90
Battle Isle 2	DV	80,90	Loderunner	DA	67,90
Bazooka Sue	DV	*87,90*	Lollypop	DA	73,90
Bling	DV	87,90	Mad News	DV	80,90
Black Hawk	DA	67,90	Master of Magic	DV	94,90
Beneath a Steel Sky	DV	73,90	Menzoberranzan	DA	*80,90*
Bloodnet	DA	67,90	Metal Marines	DV	*60,90*
BMP 3.0: Hat Trick	DV	87,90	Mortal Kombat 2	DA	*Vorb.*
Cannon Fodder 2	DA	60,90	Nascar Racing	DA	73,90
Caribbean Desaster	DV	*80,90*	Panzer Genreal	DA	80,90
Chartbreaker	DV	*67,90*	Pinball Illusions	DA	*Vorb.*
Colonization	DV	87,90	Pizza Connection	DV	87,90
Cool Spot	DA	53,90	Project X	DA	35,90
Das Schwarze Auge 2	DV	80,90	Sim City 2000	DV	87,90
Dawn Patrol	DV	87,90	Star Crusader	DV	80,90
Death or Glory	DV	87,90	Star Wars Screen Saver	DV	60,90
Der Baulöwe	DV	87,90	Super Streetfighter 2 T.	DV	*67,90*
Der Clou	DV	80,90	System Shock	DV	87,90
Die Siedler	DV	80,90	Theme Park	DV	80,90
Dungeon Master 2	DV	*Vorb.*	Tie Fighter	DV	94,90
Dreamweb	DV	80,90	Transport Tycoon	DV	87,90
Elite III	DV	*80,90*	Warcraft	DA	80,90
Earthsiege	DV	87,90	Wing Armada	DA	70,90
F-14 Fleet Defender Plus	DA	94,90	Wings of Glory	DV	*87,90*
FIFA Soccer	DV	70,90	Woodruff	DV	*Vorb.*
Flight of the Amazon Q.	DV	73,90			
Hanse	DV	40,90			
Hat Trick	DV	*80,90*			

Komplettlösungen auf Anfrage

Neu Neu Neu Neu Neu Neu

Ladenlokal Sunshine
Daisendorfer Str. 2
88690 Uhltingen-Mühlh.

Versand/Ladenpreise weichen ab

CD-ROM

Aces of the Deep	DV	87,90	Little Big Adventure	DV	94,90
Alone in the Dark 3	DV	94,90	Lost Eden	DV	*Vorb.*
Armored Fist	DV	87,90	Magic Carpet	DV	94,90
Battle Isle 2	DV	87,90	Master of Magic	DV	94,90
Battle Isle 2 Scenery	DV	46,90	Menzoberranzan	DA	*80,90*
Battle Race	DA	*67,90*	Myst	DA	87,90
Bioforge	DV	*94,90*	Nascar Racing	DA	80,90
Colonization	DV	94,90	NHL Hockey 95	DA	80,90
Creature Shock	DV	94,90	Noctropolis	DV	*94,90*
Cyberwar	DV	99,90	Novastorm	DA	94,90
Cyberia	DA	94,90	Panzer General	DA	80,90
Das Schwarze Auge 2	DV	87,90	Phantasmagoria	DV	*Vorb.*
Dark Forces	DA	*Vorb.*	Pinball Fantasies Deluxe	DA	73,90
Deathgate	EV	94,90	Privater + Strike Com.	DA	87,90
Descent	DA	87,90	Rebel Assault	DV	80,90
Die Höhlenwelt-Saga	DV	94,90	Renegade	DA	*80,90*
Discworld	DV	*Vorb.*	Rise of the Robots	DA	87,90
Dragon Lore	DV	73,90	Rise of the Triad	DA	*Vorb.*
Dungeon Master 2	DV	*Vorb.*	Sim City 2000	DV	87,90
Earthsiege	DV	87,90	Star Trek: Generations	DV	*99,90*
Elite III	DV	*80,90*	Stonekeep	DA	*Vorb.*
FIFA Soccer	DV	67,90	System Shock	DV	87,90
Falcon Gold	DA	94,90	The 11th Hour	DA	*107,90*
Full Throttle	DV	*Vorb.*	Theme Park	DV	80,90
Hat Trick	DV	*87,90*	Tie Fighter	DA	*87,90*
Hell	DV	87,90	Under a Killing Moon	DA	94,90
Inferno	DA	99,90	US Navy Fighters	DV	94,90
Iron Assault	DA	*Vorb.*	Warcraft	DA	80,90
King's Quest 7	DV	87,90	Wacky Wheels	DA	60,90
Klik'n Play	DV	87,90	Wing Commander III	DV	107,90
Legend of Kyrandia 3	DV	80,90	Wings of Glory	DV	87,90

– **Kostenlosen Katalog anfordern** – Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM; Es
Vorauszahlung durch EC-Scheck 7,50 DM; Express zzgl. 7,– DM; UPS + Ausland-Gebühren anfragen
– **Versand nur im Sicherheitskarton** – EA = englische Version; DA = dt. Anl.; DV = komplett Deutsch
– Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten – **Händleranfragen erwünscht**
– **Abholung nur im Ladenlokal** – Wir akzeptieren auch Kreditkarten (VISA, American Express)
– **Vorbestellungen sind jederzeit möglich !!** – Bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 20,–
– Spiele mit * waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. – Ab DM 180,– liefern wir versandkostenfrei

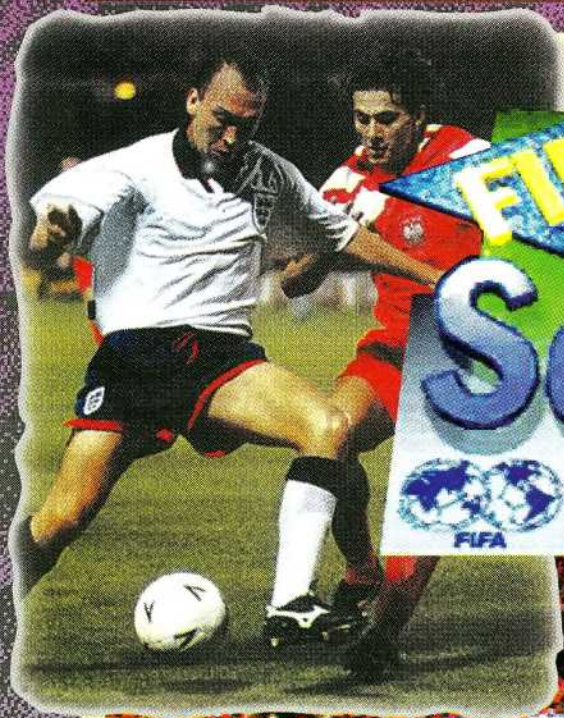
Es
gelten
unsere
AGB

...für den Terror aus der Tiefe!



MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTlich
MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH



Mit dieser Fußball-Simulation der Sonderklasse trat Electronic Arts Ende '93 einen Siegeszug quer durch alle Hardware-Ligen an: Der Weg führte vom Mega Drive über das Super Nintendo und den Amiga hin zum Mega CD und dem PC CD-ROM – doch diese Version für das 3DO ist eine Klasse für sich!



Die Optionsvielfalt war in jedem Digi-Stadion gewaltig und ist es auch auf Trip Hawkins' Multimedia-Maschine geblieben: Man darf sich zwei der 49 unterschiedlich starken Nationalteams für ein Freundschaftsmatch herauspicken, in Hin- und Rückspiel gegen bis zu sieben Mitkonkurrenten einer selbstkreierten Liga antreten oder sich gleich an die Weltmeisterschaft wagen – wer sich dabei die Begegnungen der Vorrunde (sechs Gruppen) sparen will, kann auch direkt mit dem Achtelfinale beginnen. Mit ausreichend Pads in der Hinterhand dürfen schließlich bis zu sechs Spieler gleichzeitig auf dem Rasen einlaufen und selbst bestimmen, ob sie in diversen Konstellationen gegeneinander oder gemeinsam gegen die CPU antreten wollen; eine Mordsgaudi ist der „Rudelzock“ allemal!

Der Spielablauf kann nämlich individuell maßgeschneidert werden, etwa, indem man die Halbzeitdauer auf 2, 5, 10, 20 oder 45 Minuten festlegt. Wer jedoch über die vollen 90 Minuten geht, wird am Ende mit einem unrealistisch hohen Ergebnis rechnen müssen. Bei Berücksichtigung der Wetterverhältnisse entspricht das Ballverhalten dem jeweiligen Rasenzustand, z.B. springt das Leder von trockenem, hartem Untergrund wesentlich höher ab. Am Regelwerk darf ebenfalls geschraubt werden, so daß der Schiri weder Abseits noch Fouls pfeift; auch gelbe bzw. rote Karten bleiben optional in der Tasche. Der wahre Fan wird dem Unparteiischen aber nicht ins Handwerk pfuschen und auch Strategie, Taktik und Aufstellung nicht vom Programm

bestimmen lassen. Anhand der Werte für die sechs Fähigkeiten wie Schußstärke oder Paßspiel pickt man sich seine Wunschkandidaten heraus, dann wird der Aktionsradius für Verteidigung, Mittelfeld und Sturm festgelegt. Zu den fünf verfügbaren Systemen gehören das Spiel mit Libero und die Vierer-Abwehrkette; während die Strategie entweder von den Kickern auf dem Feld selbst bestimmt wird oder ihr Coach vor dem Monitor Steilpässe, defensives bzw. offensives Verhalten anordnet.

Sind alle Einstellungen getroffen, werden noch kurz die Mannschaften vorgestellt, und dann ertönt der Anpfiff. Das ist der Zeitpunkt, wo den Kennern der übrigen Versionen die Kinnlade herunterklappt, denn statt der gewohnten Iso-Perspektive bietet das 3DO sieben verschiedene Kameraansichten – da wird gezoomt und gedreht, daß man manchmal wirklich meint, vor einer Liveübertragung gelandet zu sein! Die Wahl des übersichtlichsten Blickwinkels liegt dabei ganz im Ermessen des Spielers, mit Stadionkamera, Seitenansicht oder dem Blick über die Schulter des ballführenden Sprites sollte für jeden Geschmack das Richtige dabei sein. Auch die bekannt umfangreiche Replay-Option gefällt in dieser Version am besten, und selbst wenn sich die Ballkünstler gelegentlich etwas holprig bewegen, ist ihre Animation doch von unvergleichlichem Realismus. Noch echter wirken allenfalls die Videoclips aus der Fuß-

Summ, summ, summ, Spielfeld zoom herum...



ballhistorie, welche die Halbzeitpause angenehm verkürzen. Da erlebt man noch einmal das umstrittene Wembley-Tor von 1966 oder staunt über Gerd Müllers brillante Treffer...

Ein besonderes Lob gebührt zudem den grandiosen Sound-FX, die eine schier unglaubliche Atmosphäre ins Wohnzimmer-Stadion zaubern – insbesondere in Kombination mit einem Dolby-Surround-Decoder. Das alles wäre freilich ohne die komfortable Pad-Steuerung nur die Hälfte wert: In der



So schön kann Fußball sein!

Regel entscheidet die Stellung zum Ball darüber, ob auf Knopfdruck per Fallrückzieher, Kopfball oder Volleyschuß der Torerfolg gesucht wird. Neben raffinierten Doppelpässen sind hier sogar Schwalben möglich, um eventuell Freistöße oder gar einen Elfmeter herauschinden zu können.



Ein Blick auf die Taktik

Last not least ermöglicht eine Save-Option je nach vorhandenem NRAM das Abspeichern von bis zu fünf Spielständen, um jederzeit in einem Pauschen frische Kräfte sammeln zu können.

Klares Fazit: Allein FIFA International Soccer rechtfertigt schon den Kauf eines 3DO – und wenn Electronic Arts demnächst auch noch das bereits angekündigte „NHL Hockey“ nachschiebt, ist man als Fan hochklassiger Sportspiele wohl endgültig im Multimedia-Himmel gelandet! (st)



Eine echte Augenweide, was?

FIFA INTERNATIONAL SOCCER ELECTRONIC ARTS

Die Referenz unter den actionorientierten Soccer-Sims.



GRAFIK	91%
SOUND	86%
STEUERUNG	84%
MOTIVATION	93%

URTEIL **91%**

Schwierigkeit: Variabel

Preis: 129,- DM

3DO

Deutsche Anleitung, 6-Spieler-Option, bis zu 5 Spielstände, aber keine Replays speicherbar.

PC



Im optisch nicht ganz so eindrucksvollen DOSen-Stadion (statisches Iso-3D) dürfen nur maximal zwei Spieler kicken, dafür kommentiert Tony Gubba auf Wunsch jeden Ballkontakt in englischer Sprache. Außerdem enthält die CD einen Editor für die Namen der Ledertreter, welche dann allerdings bei der Berichterstattung nicht berücksichtigt werden. Neben zwanzig Spielständen können sogar zehn Replays zu je 15 Sekunden gespeichert werden.

MEGA CD

Segas 16-Bit-Konsole kann in puncto Grafik natürlich nicht ganz mit den beiden anderen CD-Versionen mithalten, woran auch die 150 Videoclips mäßiger Qualität nichts ändern. Mit einem Dolby-Decoder fühlt man sich dank Surround-Sound aber zumindest akustisch direkt ins Stadion versetzt, und Besitzer eines Multi-Player-Adapters dürfen zu viert auflaufen. Im Gegensatz zum Modul drücken hier allerdings nervige Nachladezeiten auf die Motivation.



ROADKILL

Schon für die Iso-Pisten von „Skidmarks“ arbeiteten das Vision-Team und Acid Software zusammen – bloß sitzen hier keine Sonntagsfahrer im Buggy, sondern echte Triebkräfte in waffenstarken Boliden!



Mörderische Sprünge...



...tödliche Attacken...



...heißes Intro!

Bereits das Intro läßt keine Zweifel am rauen Umgangston auf den Strecken der Zukunft: Ein unvorsichtiger Pilot steht plötzlich kopflos da, ein anderer brettet im Temporausch in ein Minenfeld – während Raketen die Kisten der Konkurrenz in lodernde Schrotthaufen verwandeln...

Bevor man sich dem in vier Levels à drei Strecken eingeteilten Inferno auf Rädern nähert, darf im Optionsmenü über Schwierigkeitsgrad, Rundenzahl und manuelle/automatische Schaltung bestimmt werden. Darüber hinaus ist eine vorherige Besichtigungsrunde zu empfehlen, und wenn dann noch das richtige Gespann aus Wagen und Fahrer (die sechs Angebote tragen so bezeichnende Namen wie Cannon, Demolition oder Hammer) gefunden wurde, beginnt auch schon der Kampf ums Überleben auf der Überholspur: Man sieht die PS-Protze von oben über abwechslungsreiche 3D-Strecken flitzen, die weniger durch Schönheit als durch cleveres, ständig anspruchsvoller werdendes Design bestechen – und ihr softes Parallaxscrolling. Mit Hilfe der unkomplizierten Padsteuerung rast man

über Rampen, umfährt Minenfelder oder nimmt auch mal eine zeitsparende Abkürzung. Eingblendete Infos geben dabei u.a. Aufschluß über die aktuelle Position, Geschwindigkeit und den Zustand des fahrbaren Untersatzes. Gerade letzterer verdient Beachtung, denn im Unterschied zu den acht Digi-Widersachern, die mehr Leben als jede Katze haben, bleiben dem von der Piste komplimentierten Spieler bloß seine drei Continues. Nur regelmäßige Boxenstopps und das Überfahren entsprechender Boni verhindern ein frühzeitiges Ausscheiden, wobei sich da neben den 13 Extras (Raketen, Turbo, vorübergehende Unverwundbarkeit etc.) auch Jackpots sowie Platzierungs-, Abschluß- und sonstige Prämien finden. Wer davon genügend eingesackt hat, darf sich in die nicht speicherbare Highscoreliste eintragen, außerdem erhalten erfolgreiche Verkehrsrowdys nach jedem Level ein Paßwort.

Zum Schluß noch eine gute und eine schlechte Nachricht. So ist der Sound mit den harten Gitarrenriffs, stimmigen Effekten und lässigen Kommentaren des Streckensprechers phantastisch geraten

– doch wird man leider vergebens nach einem Zwei-Spieler-Modus suchen. Na ja, aber auch so ist Roadkill eine mörderisch spannende Kiste für Rennfahrer mit Nitro im Blut! (st)

ROADKILL

VISION/ACID SOFTWARE

Bombige Action-Raserei für Solisten.



GRAFIK	72%
SOUND	83%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	83%

URTEIL

82%

Variabel: 3 Stufen

Preis:

89,- DM

AMIGA CD & CD³²

Die Steuerung unterstützt nur das Joypad, Paßwörter, komplett englisch.

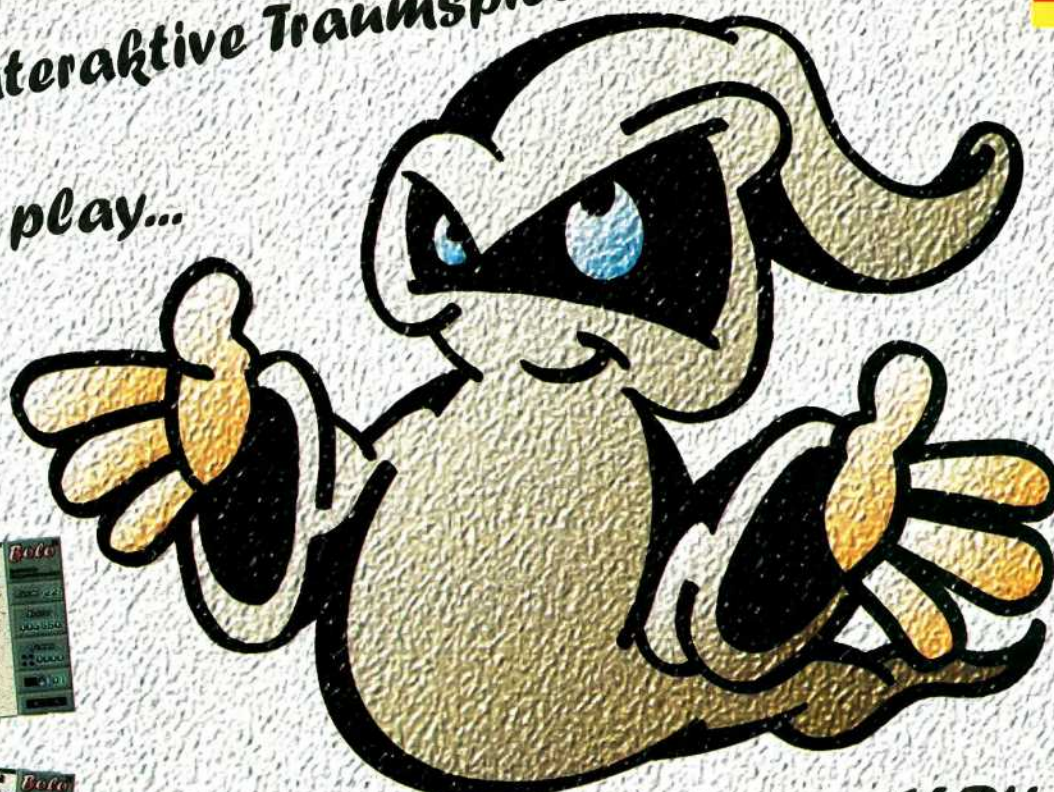


Bolo®

50 Level

...das interaktive Traumspiel!

plug & play...



16Bit Stereo



Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelektrika in das Schloß des Megahosts!



Ein neues phantastisches Spiel vom Oxyd™-Erfinder Meinolf Schneider mit träumerischer Musik des international bekannten NewAge Musikers Nik Tyndall



GEMA

COMPACT disc DIGITAL AUDIO

RS Roland Sound Space

DDD

COMPACT disc DIGITAL DATA

Besondere Leistungsmerkmale: CD (655MB) • "plug & play" • 50 dynamische Level • 52 variable Spielelemente • physikalische Simulationen (Gummibänder, Federn, Magnete, Schwerkraft, Strömung, Masse...) • umfangreiche Effekte (Flammen, Partikelexplosionen...) • 16-Bit-22KHz-Stereo-Sound!! • über 60 Illustrationen von Pascal Heller • über 60 Minuten Begleitmusik zum Spiel + 30 Minuten CD-Audio • 16-seitiges deutsches Booklet mit einer Kurzgeschichte zum Spiel • von Windows™ und DOS aus startbar

Bolo™ • CD-ROM/CD-Audio • ISBN 3-928278-20-7 • unverb. empf. VK DM 69 • US \$59 • FF 249

Vertrieb: NBG Verlags GmbH • Regensburger Str. 8 • D-93133 Burglengenfeld • VOX 09471-70170 • FAX 09471-8749

d o n g l e  w a r e
E D I T I O N S

Systemvoraussetzungen: IBM-PC, ab 386, 4MB RAM, MS-DOS 6.0, CD-ROM Laufwerk, 256KB-VGA, Maus, Soundblaster™

DIE 3D CHAMPIONS

Alone in the Dark 3 • Ecstasica • Little Big Adventure



Hier fand zusammen, was zusammengehört: drei spannungsgeladene 3D-Actionadventures unterschiedlicher Hersteller – aber in durchaus vergleichbarer Power-Präsentation!

ALONE IN THE DARK 3

Auch der dritte Teil von Infogrames' kriminelogischer Schauer Mär setzt wieder auf die gewohnte Mischung aus Echtzeit-Action und Abenteuerurlaub in wunderschön animierter Polyongrafik. Diesmal muß der aus den Vorgängern gestählte Privatdetektiv Edward Carnby seine Freundin Emily Hartwood aus den Klauen der Zombie-Cowboys retten, welche die heruntergekommene Filmstadt Slaughter Gulch heimsuchen. Edward wird per Tastatur und unter Zuhilfenahme eines Stadtplanes durch die vergammelten Kulissen-Häuser, -Friedhöfe, -Katakomben und sonstigen Irrgärten des Westernstädtchens gelotst und begegnet dort allerlei untoten Kuh-treibern, denen er mit diversen Bleispritzen (Colt, Winchester, MG) oder der blanken Faust zu Leibe rückt. Die erwähnten Witwenmacher findet man entweder im Nachlaß besiegtter Feinde oder durch geschicktes Verschieben

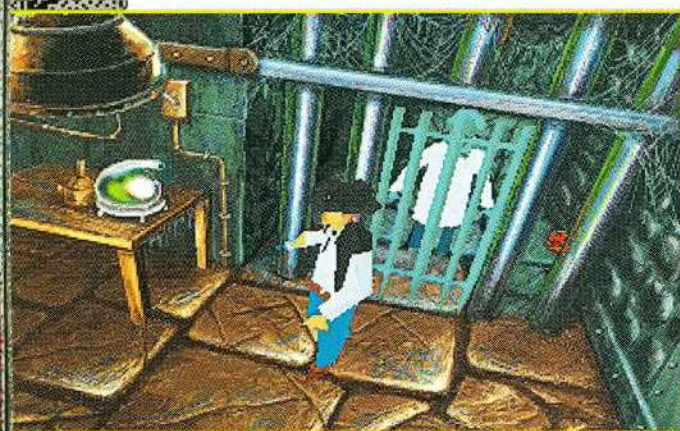
und Öffnen der Truhen und Schränke, in denen auch Schlüssel, Bücher oder Heiltränke verborgen sein können. Tja, und zwischendurch muß sich Eddy sogar von einem Mediziner in einen Puma verwandeln lassen, der dann ebenfalls vom Spieler in der Geisterstadt ausgeführt wird.

Abgesehen von etwas flotteren Animationen hat sich grafisch seit der ersten Dunkelhaft nichts Grundlegendes geändert, wodurch das Game (besonders im Vergleich mit „Ecstasica“) nicht mehr ganz so atemberaubend wirkt, selbst wenn die Vektoroptik immer noch viel her macht. Die automatisch wechselnde Perspektive führt zudem oft zu einem relativ ungünstigen Blickwinkel, was die Kämpfe in ein hartes Stück Arbeit ausarten läßt. Im übrigen ist die Bedienung jedoch tadellos, was auch für die Soundkulisse (Folk-songs und deutsche Sprachausgabe) und vor allem die gruselige Atmosphäre dieses actionreichen Schauerstücks aus Frankreich gilt.

LITTLE BIG ADVENTURE

Electronic Arts' nicht nur spannendes, sondern auch sehr lustiges Actionabenteuer entstand ebenfalls unter den Fittichen von „Alone in the Dark“-Schöpfer Frederic Raynal. Hier entführt er uns auf die zwölf Inseln (= Kapitel) des Planeten Twinsun, die von vier Rassen bewohnt werden – den menschenähnlichen Quetches, den karnickelartigen Haasis, den rundlichen Pummels und den elefantösen Dickos. Das Problem dabei hört auf den Namen Dr. Funrock, denn der durchgedrehte Akademiker hat mit Hilfe seiner Roboterarmee und der etwas doofen Dickos die übrigen drei Rassen verklärt...

Um das zu ändern, komplimentiert der Spieler den putzig animierten Quetch Twinsen via Tastatur durch bildweise



Zieh, Fremder!



Laß die Puppen tanzen!



Eddy ist und bleibt ein alter Schnüffler...



Hallo, Dumbo!



Weitwinkel...

ECSTATICA

umschaltende Iso-Welten, die sich auf Wunsch auch nah heranzoomen lassen. Twinsen verfügt über vier Bewegungsarten (normal, aggressiv, sportlich und heimlich), die er abwechselnd einsetzen muß, um den mit einem erstaunlichen Eigenleben ausgestatteten Funrock-Scheren zu entkommen. Natürlich kommt es trotzdem immer wieder zu Echtzeit-Kämpfen, die mit den Fäusten oder der Hilfe eines magischen Balls ausgetragen werden. Ihn kann man auch auf ansonsten unerreichbare Schalter werfen, er kehrt dann wie ein Bumerang brav zu seinem Besitzer zurück. Den zahlreichen Einheimischen wirft man dagegen Anklick-Sätze an den Kopf, außerdem enthält hier anscheinend jeder Schrank, Mülleimer und Pflanzenkübel ein bißchen Geld, einen Schlüssel oder frische Lebensenergie.

Das kleine EA-Abenteuer ist auch technisch ganz groß: Im Detailgrad regulierbare, toll gezeichnete und animierte Grafiken, eine famose Steuerung, deutsche Digi-Sprache und stimmige Sound-FX lassen eigentlich keine Wünsche offen. Der einzige Wermutstropfen in diesem herrlichen Cocktail aus Hektik, Spaß und Spannung ist die Save-Automatik, denn sie zwingt den Spieler des öfteren zum nochmaligen Durchwandern bereits absolvierter Abschnitte.

Die Letzten werden (fast wie) die Ersten sein: Bis hin zu den Automatik-Schwenks erinnert dieses 3D-Grusical von Psygnosis zunächst stark an die Dunkel-männer von Infogrames – und doch gefällt es deutlich besser! Das gilt bereits für die fulminante Optik, denn hier sind die Figuren aus sogenannten Ellipsoiden zusammengesetzt, was ihre Bewegungen viel runder und lebensnäher macht. Auch an Steuerung und akustischer Kulisse gibt's nichts auszusetzen, und selbst eine „zauberhafte“ Verwandlung des Hauptdarstellers steht wieder auf dem Plan; diesmal allerdings in eine Springmaus.

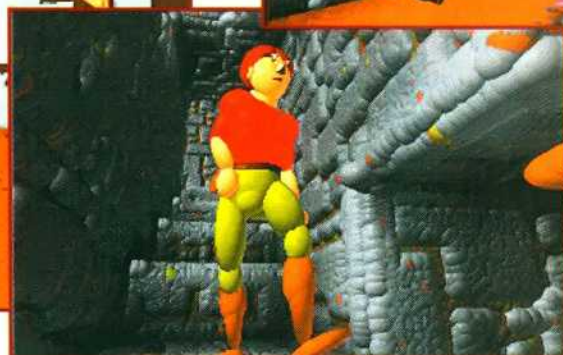
Der männliche oder weibliche Held betritt ein mittelalterliches, von Dämonen heimgesuchtes Dörfchen und muß dort die irgendwo in Trance (herum)liegende Dorfzauberin ausfindig machen. Kein

leichtes Unterfangen, denn ständig behindern ihn teilweise sogar unbesiegbare Werwölfe, Drachen etc... Sollte er dann nicht rasch genug ein sicheres Versteck (Schrank, Weinfäß etc.) finden, droht ein Echtzeitkampf, bei dem man ohne Schwert oder Zauberbuch in der Hand so gut wie verloren ist. Erschwerend kommt hinzu, daß man in Ermangelung eines Inventorys höchstens zwei Fundstücke gleichzeitig bei sich tragen kann; dazu ist auch hier die automatisch gewählte Perspektive nicht automatisch zugleich die beste.

Der wahlweise schleichende, gehende oder rennende Held darf sich also auf einiges gefaßt machen, während er die Hütten im Dorf, den umliegenden Baumbestand und die Katakomben eines kleinen Waldschlößchens durchstöbert – nämlich auf ein ebenso schweißtreibendes wie mitreißendes Abenteuer! (md)



Der Charme der Tiere!



Jetzt geht's abwärts!



Twinsen ist an Bord!



Nahaufnahme

	Alone in the Dark 3	Little Big Adventure	Ecstatica
Hersteller	Infogrames	Electronic Arts	Psygnosis
Grafik	79%	86%	90%
Sound	83%	86%	84%
Steuerung	75%	84%	88%
Motivation	71%	81%	86%
Urteil	73%	83%	87%
Schwierigkeitsgrad	Variabel	Für Geübte	Für Geübte
Preis	ca. 129,- DM	ca. 119,- DM	ca. 119,- DM
Minimal-Konfiguration	386 DX, 4 MB RAM, 14 MB HD-Platz, Singlespeed-CD-ROM.	486 SX, 4 MB RAM, SVGA, 11 MB HD-Platz, Doublespeed-CD-ROM.	386 DX, 4 MB RAM, 1 MB HD-Platz, Singlespeed-CD-ROM.
Optimal-Konfiguration	Ab einem 486 DX mit Doublespeed-CD-ROM.	Ab einem 486 DXZ-66 MHz mit 8 MB RAM, 40 MB HD-Platz und Doublespeed-CD-ROM.	Ab einem 486 DX-40 MHz mit 8 MB RAM, 90 MB HD-Platz und Doublespeed-CD-ROM.
Unterstützt werden	Tastatur, Soundblaster.	Tastatur, Soundblaster/Pro, ProAudio Spectrum/16, Roland MT-32, General Midi.	Tastatur, Soundblaster, General Midi.
Besonderes	Komplett in Deutsch, auch als Diskversion erhältlich.	Komplett in Deutsch, regulierbarer Detailgrad, Autosave.	Deutsche Anleitung, Hauptperson wahlweise männlich/weiblich, auch als Diskversion erhältlich.
Auch erhältlich für	Mitte des Jahres erscheinen Versionen für Mac, 3DO und Sonys Playstation.	—	—

THEME PARK

Auf PC und Amiga lädt Bullfrogs frei editierbarer Vergnügungspark ja schon länger zu einem Besuch ein, jetzt wurde die komplexe Simulation auch auf eine Mac-CD gepackt – in durchaus sehenswerter Form!



Im hübsch gerenderten Intro schlägt es eine Familie auf den Rummelplatz, dessen Qualitäten ganz vom Spieler abhängen: Zum Ausbau des Parks stehen in drei Modi unterschiedlich viel Geld und ein wechselndes Aufgabenspektrum zur Verfügung. So darf man als Anfänger die Warendisposition der CPU überlassen, Fortgeschrittene müssen sich bereits mit Lohnverhandlungen auseinandersetzen, und Experten werden schließlich in jeder Simulations-Disziplin gefordert. Im Optionsmenü kann außerdem Einfluß auf Anzahl und Stärke der Digi-Konkurrenz sowie auf die Grundstimmung der Besucher genommen werden.

Damit überhaupt zahlende Gäste kommen, muß natürlich erst ein attraktives Gelände in die Pampa gestellt werden – samt Wegen, Fahrgeschäften, Buden und Sanitäranlagen, die menügestützt einzukaufen sind. Mit Eröffnung des Parks beginnt dann die eigentliche Arbeit, welche in erster Linie aus der Berücksichtigung der Kundenwünsche (sie sind als kleine Sprechblasen über den umherwu-

selnden Sprites zu sehen) besteht: Klar, daß eine gepflegte Anlage mit gut gewarteter Einrichtung besser gefällt als eine mit miefendem Plumpsklo und defektem Karussell. Also muß Personal her, um die Leute zu animieren, eventuell randalierende Rockerbanden in Schach zu halten oder Reparaturen durchzuführen. Ob Angebot und Nachfrage korrespondieren, erfährt der Betreiber dann anhand zahlreicher Statistiken.

Die putzige Grafik mit ihren nett animierten Figuren weiß den hier im Schweiß seines Angesichts werkeln den Spieler gut zu motivieren, zumal die vielen und überwiegend fair ausgelegten Features eine weitgehend frustfreie Simulation ermöglichen. Die Authentizität des Geschehens wird zusätzlich von realistischem Rummellärm samt Karussellmusik und Kinderkreischen unterstützt, nur die Steuerung ist nicht immer das wahre Vergnügen, weil neben der Macmaus teils auch die Tastatur zum Einsatz kommen muß. Trotzdem: Dank des variablen Schwierigkeitsgrads und der zahlreichen sonstigen Einstellmöglichkeiten

kann sich mit Theme Park vom Newcomer bis zum Konzernchef eigentlich jeder einen schönen Tag machen. (ms)

THEME PARK

BULLFROG

Komplexe und optionsreiche Simulation eines digitalen Oktoberfests.



GRAFIK	74%
SOUND	72%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	82%

URTEIL

78%

Variabel

Preis:

115,- DM

MAC

Unter 16 Farben genügt ein Performa mit Single-speed CD-ROM, System 7.0 und 2,5 MB RAM – schöner wird's natürlich auf einem Performa 601 mit Doublespeed CD-ROM und 4 MB RAM bei 256 Farben.

PC

Kaum Unterschiede zur Mac-Version, auch hier präsentieren sich wichtige Attraktionen nett animiert und in „Kameraperspektiven“.

AMIGA CD & CD³²

Hier fehlen gegenüber den anderen Fassungen leider einige Features.

Das Intro



Die Meinungs-
umfrage

Wieder
mächtig
was los
heute!





NOTARZT

Willkommen beim Notarzt! Diese Rubrik will versuchen, all diejenigen unter die Arme zu greifen, die vom vielen Knobeln, Ballern und Hüpfen schon leicht lädiert sind. Wer nicht mehr weiterweiß, Cheats braucht oder sonstige Fragen hat, dem leisten wir auf diesen Seiten Erste Hilfe!

5/6
95

Natürlich braucht auch ein Notarzt zuverlässige Leute, die ihm zur Seite stehen. Klar, daß wir da schwer auf Eure Hilfsbereitschaft bauen und Euch gerne als Assistenzärzte beschäftigen würden. Wir bitten Euch daher, uns mit nützlichen Tricks, Karten, Hinweisen und Lösungen zu Multimedia-Games aller im Heft berücksichtigten Systeme zu versorgen, auch dazu passende Hardware-Tips sind erwünscht. Selbstredend wird Eure Hilfestellung auch belohnt: **Jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Mark vergütet**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon gemeistert sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu er-

leichtern, sollten die Beiträge stets auf Papier **und** als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen; Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Notarzt“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag unter der Fax-Nummer 089/460 49 77 loswerden.

Auch wer Fragen hat, sollte sich vertrauensvoll an den „Notarzt“ wenden, und wenn selbst der mal nicht weiterweiß, werden wir Eure Probleme hier veröffentlichen – unter den Lesern findet sich

bestimmt ein Helfer. Außerdem steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere telefonische Hotline zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern

**089/46 38 23 und
089/460 58 22**

Lösungen zu

Alone in the
Dark 3
Guilty

Mortal Kom-
bat II
Wacky Wheels

Tips zu

Cheats zu
Descent

Wing
Commander III

Alone in the Dark 3

Komplettlösung

Marcel Smuz fürchtete sich absolut nicht so ganz allein im Dunkeln und hat für furchtsamere Naturen eine Lösung parat.

Euer Abenteuer beginnt außerhalb der Stadt Slaughter Gulch, Ihr könnt sie erreichen, indem Ihr über die Brücke geht. Danach explodiert diese, und Ihr müßt die Taverne auf der rechten Seite betreten. Dort findet Ihr in der rechten Ecke eine Ölflasche, auf dem mittleren Tisch einen Schlüssel (suchen und dann aufnehmen) und auf der linken Theke eine Rassel (suchen und dann aufnehmen). Danach lauft Ihr zweimal nach links, wo Ihr in der linken Ecke einen kleinen dunklen Raum entdeckt. Betretet ihn, und Ihr werdet eine Zündholzschachtel finden. Geht jetzt nach rechts hinter die Theke, wo Ihr das Regal mit den Flaschen untersucht. Ihr findet eine Flasche, eine Feldflasche und etwas Spiritus. Hinter der Theke ist auch ein Stierschädel zu sehen, bei dem man das linke Horn verschieben sollte. Dadurch wird ein Geheimgang freigelegt. Der folgende Gegner muß getötet werden, und Ihr kommt in den Besitz eines Karo-Asses und einer goldenen Kugel. Durch die Tür fällt Ihr nach unten, wo Ihr eine erloschene Lampe findet. Um im dunklen Keller Licht zu erzeugen, müßt Ihr lediglich die

Ölflasche, die Zündholzschachtel und dann die brennende Lampe benutzen. Jetzt geht Ihr auf die andere Seite, wo Ihr in der Ecke hinter dem großen Faß an der Wand einen Stock entdeckt. Stellt Euch nun vor das linke große Faß, öffnet es, und benutzt, wenn die Tür aufgeht, die Rassel. Habt Ihr das Faß betreten, benutzt Ihr die Leiter im hinteren Teil, über die Ihr eine Zelle erreichen könnt.

Abschnitt 1

In der Zelle nehmt Ihr von der Pritsche einen Stein (suchen und dann aufnehmen) und geht zur Tür auf der linken Seite. Davor befindet sich ein Schlüssel, den Ihr nur mit Hilfe Eures Stockes aufheben könnt (Stock benutzen). Um die Zellentür zu öffnen, benutzt Ihr den Schlüssel an ihrer linken Seite und verschwindet rasch aus dem Gefängnis. Im Gang angekommen, werft Ihr den Stein gegen die Wand und nehmt ihn anschließend wieder auf. Ihr werdet dann ein indianisches Amulett finden. An der folgenden Abzweigung nehmt Ihr den linken Gang, wo Ihr auf dem Boden ein Pentagramm entdeckt. Besitzt Ihr das Amulett schon, seid Ihr jedoch in Sicherheit. Betretet danach den rechten Raum, wo Ihr auf der rechten Seite einen Waffenschrank seht, den Ihr mit Eurem Schlüssel ohne Probleme öffnen könnt. Nach kurzer Suche findet Ihr dort eine Winchester, die Ihr natürlich mitnehmt. Nun dreht

Ihr Euch um, lauft zu dem kleinen Schränkchen und sucht die Stelle zwischen diesem und der Wand ab. Dies bringt Euch in den Besitz eines Sheriffsterns und Winchesterpatronen. Verlaßt jetzt den Raum, und begeben Euch weiter nach unten. Dort gelangt Ihr zu einem großen Schrank (auf der rechten Seite), hinter den Ihr Euch stellen solltet. Schiebt ihn nun so, daß er die große Holztür versperrt. Danach könnt Ihr ihn öffnen und durchsuchen, wobei Ihr eine Schrotflinte findet. Hinter dem Schrank benutzt Ihr die Strickleiter, die Euch zum Dach führt (nach oben klettern).

Abschnitt 2

Hier benutzt Ihr den Weg bis zur Abzweigung. Unterwegs seht Ihr eine Peitsche auf dem Boden, die Ihr mitnehmen solltet. Hinter der Abzweigung geht Ihr weiter nach vorne bis zu einem Laser, unter dem sich ein Zauberstrick befindet. An dieser Stelle solltet Ihr abspeichern, um nicht wieder von vorne anfangen zu müssen. Wartet jetzt, bis der Laser ausgeschaltet ist, und greift genau in diesem Moment zum Strick. Nun zurück zur Abzweigung und von dort aus weiter nach rechts. Ihr entdeckt eine Platte, die Ihr als eine Art Schutzschild verwenden könnt, und einen Patronengurt. Irgendwann trefft Ihr auf einen Feind, den Ihr nur mit einer goldenen Kugel erledigen könnt. Hierzu benutzt Ihr die goldene Kugel mit der Winchester und schießt auf den Bösewicht. Bei seiner Leiche findet Ihr einen Sack mit Skorpionen. Wenn Ihr noch etwas Gold bekommen wollt, solltet Ihr vor dem Schuß Eure Peitsche

wie eine Waffe auf den Kerl benutzen, und schon dürft Ihr einen Goldbeutel als Euer Eigentum betrachten. Diese Aktion braucht Ihr aber nicht unbedingt auszuführen.

Danach zurück zu der verschlossenen Tür, die sich mit einem Schuß aus der Waffe ohne Probleme öffnen läßt. Sobald sie offen ist, steht Ihr wieder im Dunkeln. Um Licht zu erzeugen, benutzt Ihr die brennende Lampe. Danach dreht Ihr Euch nach rechts, woraufhin sich die Tür schließt. Benutzt jetzt den Zauberstrick. Eine Hexe mit einer Puppe fällt in eine Fallgrube, zu der Ihr Euch ebenfalls begeben. Stellt Euch jedoch nur an den Rand, um nicht hineinzufallen, und bringt den Sack mit Skorpionen zum Einsatz. Dadurch öffnet sich die Tür wieder. Im Raum befindet sich ein Hebel, den Ihr benutzt. Die Falltür schließt sich, und Ihr könnt Euch auf sie stellen. Untersucht sogleich ihren hinteren Teil, und Ihr werdet dort ein Stück Trockenfleisch und eine Dynamitstange finden. Jetzt solltet Ihr den Raum verlassen und Euch nach rechts begeben, wo Ihr den Pistolenfreak mit Skorpionen erledigt habt. Im Raum dahinter findet Ihr in einer Ecke (hinten) eine Feldflasche und eine Waffe (Gatling). Geht zum Faß in der Ecke, untersucht die Stelle zwischen diesem und der Wand, und Ihr findet eine kurze Zündschnur – benutzt sie gleich. Wenn Ihr dann eine Dynamitstange habt, benutzt diese rechts neben dem Faß am Riß in der Wand. Jetzt benutzt Ihr die Dynamitstange mit Euren Streichhölzern und verschwindet so schnell wie möglich aus dem Raum, da Ihr Euch sonst verabschieden könnt. Geht Ihr durch das entstandene Loch, findet Ihr auf der anderen Seite auf dem Boden in der linken unteren Ecke einen Pfeil, den Ihr betretet. Folgt dann dem Gang, bis Ihr auf einen Mann trifft, der aus einer Tür herauskommt. Erledigt ihn, lauft nach links und dann an der linken Wand entlang. Hinten angekommen, geht's nach rechts. Ihr werdet Euch dann in einem kleinen Labyrinth befinden, dem Ihr normal folgt (alles sehr leicht). Am Ende kommt Ihr zu einer Maschine, der ein Zahnrad fehlt.

Abschnitt 3

Der Sheriffstern sieht doch wie ein Zahnrad aus, also könnt Ihr diesen in die Maschine einsetzen. Danach benutzt Ihr Eure Peitsche wie eine Waffe auf dieses Gerät. Geht Ihr zurück, werdet Ihr merken, daß sich eine Tür öffnete, aus der ein Geist kam. Jetzt schleunigst abspeichern! Lauft durch die Tür, und Ihr befindet Euch auf einem Brett, das Ihr schnell überqueren solltet. Auf der anderen Seite findet Ihr Euch in einem anderen Gebäude wieder. Hier seht Ihr vier Lampen an den Wänden, von denen Ihr die beiden linken mit Streichhölzern anzündet. Daraufhin öffnet sich die hintere Tür. In dem dahinterliegenden Raum gibt's ein Zeitungsblatt und an der hinteren Wand einen stummen Diener, beides nehmt Ihr mit. Auf einmal erscheint ein Geist, der nicht gerade freundlich ist. Jetzt solltet Ihr von vorne an die Kuckucksuhr herangehen und dort das Stück Trockenfleisch benutzen. Der Geist verschwindet durch ein Wandbild, und Ihr bekommt einen Jeton. Folgt Ihr ihm auf demselben Weg, findet Ihr Euch im Schlafzimmer wieder.

Abschnitt 4

Hier solltet Ihr erst mal an die Kommode mit dem Spiegel gehen und den Spiegel untersuchen. Ihr findet dort einen Gummiball, eine 30/30-Patrone und eine Perle. Verschiebt den Spiegel, und Ihr werdet dahinter einen Schlüssel entdecken. Untersucht dann die linke Statue vorne beim Bett, Ihr findet dort einen Pfeil. Diesen benutzt Ihr an der hinteren Statue beim Bett (mit Pfeil und Bogen) und geht anschließend durch das Wandbild. Im anderen Raum hat sich wieder die Tür geöffnet. Diesen Raum solltet Ihr auch verlassen und dann die rechte vordere Tür mit dem Schlüssel öffnen. Auf dem Gang vor der Tür findet Ihr noch einen falschen Ring, den Ihr nehmen und benutzen könnt, um einen Diamanten zu bekommen. Im nächsten Raum, der sich eben geöffnet hat, benutzt Ihr den Diamanten mit der kleinen Drachensstatue. Dadurch erhaltet Ihr eine Schachtel Winchesterpatronen, außerdem könnt Ihr eine Feldflasche, ein Tagebuch und eine Gebrauchsanweisung finden. Verlaßt den Raum durch die hintere Tür, Ihr landet dann auf einer Fläche. Hier solltet Ihr abspeichern. Wenn Ihr jetzt nach links geht, werdet Ihr von einem Typen angeschossen.

Tut folgendes, um nicht zu sterben: An der Stelle, wo Ihr angeschossen werdet, stellt Ihr den stummen Diener ab. Der Geist erscheint und stürzt daraufhin ab. Gleich danach kommt ein Abgrund, den Ihr überqueren könnt, indem Ihr die offene Verandatür über ihn schiebt. Geht in den offenen Raum. Wenn Ihr dort den Tisch untersucht, findet Ihr einen Schlüssel und in der rechten Ecke ein Blitzlicht, einen Auslöser und eine Gebrauchsanweisung. Verlaßt den Raum über die Veranda, geht durch den Nachbarraum, und öffnet auf dem Gang die letzte verschlossene Tür mit dem neuen Schlüssel. Betretet den Raum und benutzt Gummiball und Auslöser. Jetzt sammelt Ihr die Ölfflasche vom Boden auf und begeben Euch in die Ecke auf die linke Seite neben dem Dartautomaten. Hier stellt Ihr Euch auf den Kreis und benutzt das Blitzlicht, woraufhin die dortige Gestalt verschwindet. Lauft von der rechten Seite zum Klavier und benutzt dort den Jeton. Nach einer kleinen Zwischensequenz geht's zum Dartautomaten, Ihr ballert mit Eurer Winchester auf ihn (von vorne schießen und die Zielscheibe treffen). Nach gelungenen Schüssen öffnet sich die Zielscheibe, und Ihr findet nach einer kleinen Untersuchung eine Feldflasche und ein Kriegsbeil. Nun öffnet sich eine Falltür, durch die Ihr in eine Höhle gelangt (reinspringen).

Abschnitt 5

Ihr seid wieder im Dunkeln. Um Licht zu erhalten, müßt Ihr lediglich die Ölfflasche, die Streichhölzer und die brennende Lampe benutzen. Danach schnell zum Ausgang laufen, damit Ihr von Fledermäusen nicht erwischt werdet. Jetzt wieder abspeichern. Ihr befindet Euch in einem Raum mit sehr vielen Säulen, über diese drüberspringen. Hier die genaue Reihenfolge: auf die erste, die nächste, die linke, die rechte und dann weiter, bis Ihr zu einem Indianer kommt. Benutzt Euer Kriegsbeil, und die Rothaut macht den Weg frei. Weiter geht's bis zum Felsvorsprung, wo Ihr Patronen und einen kleinen Schlüssel finden werdet. Der Weg geht dann auf den Säulen weiter, und zwar so: die linke, die nächste, die linke, die

obere, die rechte, die rechte, die linke, die vordere, die linke und nochmals die vordere. Jetzt befindet Ihr Euch auf einer einzelnen und einzigen Säule weit und breit. Es geht nicht mehr weiter. An dieser Stelle müßt Ihr das indianische Amulett benutzen, es erscheint ein Geist, der Euch zum Ausgang teleportiert. Ihr kommt in einem Haus an, wo Ihr gleich von einem Revolverhelden angegriffen werdet. Diesen müßt Ihr erledigen. Danach kommt noch ein feindlicher Typ, den Ihr ebenfalls erledigt. Bei seiner Leiche entdeckt Ihr einen Schlüssel und einen Zylinder. Auf dem dortigen Gang befindet sich in der rechten Ecke noch ein Faß mit Silbersalz, das später eine wichtige Rolle spielen wird.

Danach geht Ihr nach links, wo Ihr eine Doppeltür seht, die Ihr mit dem neuen Schlüssel ohne Probleme öffnet. Betretet den dahinterliegenden Raum. Wenn Ihr dort die Regale an der Wand untersucht, findet Ihr ein weißes, ein normales und ein verschlossenes Buch. Das verschlossene könnt Ihr mit dem kleinen Schlüssel öffnen. Hinten im Raum steht eine Büste, die man untersuchen sollte. Ihr findet eine Taschenuhr. Auf dem Tisch entdeckt Ihr eine Druckplatte. Verlaßt den Raum und begeben Euch nach rechts zu der anderen verschlossenen Doppeltür. Dort benutzt Ihr die Taschenuhr, woraufhin sich die Tür öffnet. Wenn Ihr den Raum betretet, werdet Ihr zusammengeschlagen. Nachdem Ihr Euer Bewußtsein wiedererlangt habt, geht zu dem dortigen Typen, und Ihr werdet ein Storyboard finden. Irgendwann verschwindet der Typ aus dem Raum. Jetzt müßt Ihr hin und her laufen, bis aus dem Fenster ein Feind erscheint. Erledigt ihn und schießt dann mit der Winchester auf die Fensterscheibe bzw. das Fenster. Geht durch das Fenster, und Ihr befindet Euch auf dem Friedhof. Hier lauft Ihr zum Steinblock mit einem Loch (befindet sich in der Mitte des Friedhofs) und benutzt das Kriegsbeil. Jetzt wird ein Schuß auf ein bestimmtes Grab abgefeuert (vom Kriegsbeil), zu dem Ihr gleich traben müßt. Beim Grab kommt dann das Karo-As zum Einsatz. Es entsteht eine Öffnung, in die Ihr hinuntersteigt. Ihr findet eine Message und kommt gleich darauf in einer Küche an (per Fahrstuhl).

Abschnitt 6

Wenn Ihr den Küchentisch untersucht, findet Ihr eine Ölfkanne. Auf dem Boden entdeckt Ihr rechts eine Filmrolle und rechts auf dem Buffet einen Beutel mit Pemikan. Geht nun zum Kamin und benutzt dort die Ölfkanne, woraufhin sich die Holzwand öffnet. Wenn Ihr im großen Saal seid, spaziert Ihr nach vorne zu den Figuren (eine Frau und ein dicker Mann). Bei deren Untersuchung findet Ihr bei der Frau Patronen und beim Mann einen Hammer. Laft jetzt zur Bühne. Auf der rechten Seite befindet sich ein Grammophon, das man untersuchen sollte. Ihr findet ein Notenblatt, eine Gitarrensaite und einen Tresorschlüssel. Nun zurück zur Küche und dort das Buffet angucken. Nach dessen Umrundung werdet Ihr merken, daß sich dahinter ein Geheimgang befindet, den Ihr betretet. Drinnen könnt Ihr auf der rechten Seite eine Tür öffnen und hindurchgehen. Danach geht Ihr zur gegenüberliegenden Tür und benutzt dort die 30/30-Patrone und den Hammer, um sie zu öffnen. Betretet den Raum

HIER KOMMT EURE KLEINANZEIGE GANZ GROSS RAUS!

Ihr sucht preiswerte Hard- oder Software, habt selbst etwas zu verkaufen, wollt tauschen oder sucht Kontakt zu Gleichgesinnten? Sollt ihr haben: Für nur 5,- DM drucken wir zukünftig private Kleinanzeigen im MULTIMEDIA JOKER ab – nur auf indizierte Software oder Raubkopien darf sie sich nicht beziehen, weshalb auch keine PLK-Nummern veröffentlicht werden. Ansonsten wäre einfach der praktischerweise schon vorgedruckte Coupon auszufüllen, ein **Fünf-Mark-Stück** oder ein **Fünf-Mark-Schein** beizulegen (bitte **kein Scheck, keine Briefmarken**), und ab geht die Post an:

JOKER VERLAG + „KLEINANZEIGEN“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Multi-Markt Coupon **MULTIMEDIA**

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des MULTIMEDIA JOKER. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware
☐ Biete Software ☐ Suche Software
☐ Tausch ☐ Kontakte ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

**für nur
30,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-,USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorauskasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Erotic CD's PUR



Erotic Filme

A Pussy Called Wanda 2 Unterhaltung mit Niveau	64,95 DM
Massive Melones der Name sagt alles	69,95 DM
101 Sex Position lassen Sie sich inspirieren!	89,95 DM
Legends of Porn 2 scharfe Selektionskriterien	64,95 DM
Cafe Flesh bizarre Spezial -Erotic!	65,95 DM
Tracy, I love you mit Super-Star Tracy Lords	65,95 DM
Doors of Pasion Tag und Nacht - Eintritt frei!	59,95 DM
Beverly Hills 90269 mit Superstar Diederichsen aus Holland!	69,95 DM
Taboo '94	49,95 DM
Movies for the Night	49,95 DM
Crowberry	49,95 DM

Bilder & Clips

Blondinen, inkl. Witze	29,95 DM
Danish Girls only No. 1 - 2 je	35,95 DM
Sex CD Rom No. 1 - 3 je	29,95 DM
Hollywood Sexy Clips No. 1 - 3 je	39,95 DM
Stripping Hot Girls	49,95 DM
Queens of Erotics	54,95 DM

Sonstiges

The Dream Machine	99,95 DM
Interactive Bestseller, Nr 1 in USA	
Digital Dancing	79,95 DM
Interaktiver Preishit !!	
Mopsparede	59,95 DM
Memory Sex-Spiel	
Sensous Girls in 3D	54,95 DM
inkl. 3D Brille	
The Strip Machine	65,95 DM
Das Spiel zum Thema	

Altersnachweis erforderlich

Rambow Software **Kostenlose Preisliste anfordern**
Tannenstraße 5 **Versand + Nachnahme 9,50 DM**
34474 Diemelstadt **Versand ausschließlich in**
Tel. 0171 50 71 26 6 **neutraler Verpackung !!**

Erotic

EXTREME HOT Erotik

- Interaktive
- mit Sound



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche
Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler
Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse
Brilliant Bilder im Photo-CD
Format (16,7 Mio. einzeln nur 49,95
Farben). Heiße 2 CD's nur 84,95
Mädchen zeigen alles. Alle 3 nur 119,95

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - am
Quicktime-Format. Deutsch 69,-

Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen
zeigen alles. Ein Top-Hit 58,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Erotik Paketen.

Shaved Pussies 2, Sexy Teentys,
Men who loves Women und
Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzeln 114,80)

Shaved Pussies 1, 2 o. 3
Schamaneer Girls zeigen alles.
3 HD-Disks mit heißen Bildern.
Ein Muß! je nur 34,95

Hot Fingers Disketten
Scharfe Mädchen legen
Hand an sich an. 5 HD's. 34,95

Great Sex-Positions
5 HD-Disketten voll mit heißer
Erotik. Alle Wünsche werden
hier erfüllt. Sie werden bestimmt
nichts vermissen. nur 34,95

Erotic MEGA-PACK
4 Top Erotic Collectionen zum
Sonderpreis - 27 HD-Disks.
nur 139,95 (sonst 159,85)

KröGer
s. Kröger - Software Vertrieb
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angaben ab 18 Jahre!

NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen
Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Check): + 5 DM
Ausland nur Vks: + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Liefert jeder Bestellung bei)

und wandert geradeaus weiter. Auf dem dortigen Regal befindet sich auf der rechten Seite das Modell eines Bahnhofs, das Ihr inspiziert. Ihr werdet dadurch in den Besitz eines Plans, eines Sprengzünders und einer Glühbirne kommen. Auf der anderen Seite des Raumes entdeckt Ihr eine defekte Schneidemaschine, bei der Ihr die Glühbirne, die Gitarrensaite und die Filmrolle benutzen solltet. Ein Film läuft dadurch ab. Wenn Ihr nun noch das Notenblatt an der Maschine benutzt, erhaltet Ihr eine Nummer.

Im nächsten Raum wird der Tisch untersucht, auf ihm findet sich nämlich ein Astronomiebuch. Auf der anderen Seite des Raumes hängt ein grünes Bild an der Wand, das ebenfalls untersucht wird. Es öffnet sich, und Ihr müßt seinen Inhalt so lange inspizieren, bis die Zahl vom Notenblatt am unteren Bildrand erscheint. Danach lauft Ihr zum Anfang des Raumes und von dort aus nach rechts bis zu einer Tresortür, wo zuerst die Perle und dann der Tresorschlüssel benutzt wird. Wenn die Tür offen ist, erscheint ein Typ, der Euch niederschlägt und Euer indianisches Amulett kauft. Rennt so schnell wie möglich hinter dem Dieb her, meuchelt ihn, und nehmt das Amulett. Danach geht Ihr zurück zum Tresorraum und holt Euch das Geld, es ist der Koffer mit dem Geld der Hill Century. Außerdem schnappt Ihr noch die Patronen. Verlaßt den Tresorraum und öffnet das Fenster rechts - Ihr kommt in einer Scheune an.

Abschnitt 7

In der Scheune solltet Ihr zu dem dicken Mann gehen, der Euch eine Nachricht überreicht. Lest sie, danach weiter zum Wagen auf den Schienen. Bei Untersuchung des vorderen linken Rades werdet Ihr Patronen und einen Sprengkasten finden. Fahrt mit dem Wagen. Wenn Ihr ihn verlassen habt, benutzt Ihr die linke Tür, und Ihr werdet in einem Schuppen landen. Es ist eine Station. Rechts an der Wand hängt ein Schild mit der Aufschrift „Station“, das Ihr verschiebt. Dadurch kippt ein Eimer mit Farbe um, und der Typ auf dem Dachbalken verliert einen Schlüssel, den Ihr vom Boden aufhebt, weil sich mit ihm der Geldkoffer öffnen läßt. Vor dem Schild befindet sich ein Haufen Latten, den Ihr untersucht - Ihr werdet einen Spanner finden. Jetzt müßt Ihr zu der Tür in der oberen Ecke gehen. Links daneben seht Ihr eine Glocke. Jetzt solltet Ihr abspeichern. Nun mit dem Klöppel dreimal auf die Glocke schlagen (wie eine Waffe benutzen), die Tür schließt und öffnet sich dadurch. Man muß zum richtigen Zeitpunkt durchrennen, sonst wird man zerquetscht (deswegen das Abspeichern). Wenn Ihr die Station verlassen habt, geht Ihr nach unten und benutzt den Sprengzünder an der linken Seite des dortigen Hauses und am Berg (gegenüber) den Sprengkasten. Die Explosion zerstört die Station. Von der Stelle, wo ein Wasserrohr sichtbar wird, geht Ihr nach links zum Wasserturm. Bald darauf kommt Ihr bei einem Typen mit einer weißen Flagge an, bei dem Ihr den Kofferschlüssel und das Geld der Hill Century niederlegt. Daraufhin werdet Ihr niedergeschossen und anschließend wiedererweckt.

Abschnitt 8

In diesem Abschnitt seid Ihr ein Puma. Nachdem Ihr die Höhle verlassen habt, befindet sich Ihr Euch auf dem Friedhof, den Ihr durch das Gittertor verlassen müßt. Danach geht Ihr nach rechts und an einem großen Steingebäude vorbei bis zu der Scheune, aus der Ihr einmal gefahren seid. Zwischen dem Steingebäude und der Scheune befindet sich eine Gasse, wo Ihr ein Teerfaß findet. Ihr müßt an das Faß ran, damit die Pfote des Pumas teerschwärz wird. Jetzt zu der Taverne, wo das ganze Spiel angefangen hat. Geht dort in die hintere rechte Ecke, wo eine Treppe nach oben führt. Steigt hoch und lauft im ersten Stock weiter. Irgendwann kommt ein Loch im Boden, das Ihr aber ohne Probleme überspringen könnt. Es folgt noch ein Abgrund, der sich hinter einem offenen Fenster befindet. Hier müßt Ihr einen Anlauf nehmen, d.h. rennen. Wenn Ihr auf einem anderen Gebäude ankommt, lauft Ihr weiter nach rechts bis zu einem Loch in einer Wand, das Euch den Blick auf eine Statue verschafft. Nehmt wieder Anlauf (rennen), und springt auf die Statue. Dort findet Ihr ein adlerförmiges Nugget. Jetzt könnt Ihr zum Steingebäude neben der Scheune gehen.

Der Eingang ist offen, und Ihr dürft eintreten. Drinnen findet Ihr auf der linken Seite das Faß mit Silbersalz, in das Ihr Eure (Pumas) Pfote steckt, damit Ihr eine Silberkatze bekommt. Anschließend müßt Ihr zurück zum Eingang der Taverne, wo zwei Wölfe auf Euch warten. Bekämpft sie und erledigt einen davon. Ist dies geschafft, geht's durchs Gittertor auf den Friedhof, wo Ihr Euch auf den zweiten Wolf stürzt. Danach lauft Ihr nach hinten zu der linken Gruft, durch die Ihr in die Höhle des Indianers gelangt. Dort legt Ihr die adlerförmige Statue ab (in der Mitte) und kommt daraufhin beim Wasserturm an. Zwischen den Eisenbahngleisen findet Ihr einen Colt und zwischen dem verschütteten Männeneingang und dem Holzkreuz ein Stück Seife. Wenn Ihr weiter zum Wasserturm geht, trifft Ihr Euren Doppelgänger. Jetzt müßt Ihr Euren Colt benutzen, diesen ablegen und Euch anschließend auf Euer zweites Ich zubewegen. Eine kleine Vereinigung findet statt, dann dürft Ihr Euren Colt wieder mitnehmen und die Stufen, die auf den Wasserturm führen, benutzen.

Geht nun auf dem Steg aus Holz, der in die Mitte des Wasserturms führt. Springt vom Steg runter. Unten werdet Ihr von einem schwarzen Typen erwartet, den Ihr erledigen müßt. Ist er tot, wird Euer Inventar um eine Drahtbürste erweitert. Den dortigen Holzstamm sucht Ihr nach einem kleinen Ding mit einem Loch ab und benutzt die Drahtbürste daran, um eine Falltür zu öffnen. Durch diese müßt Ihr hindurch, und Ihr befindet Euch in der Kanalisation. Hier so lange gehen, bis der Weg breiter wird, und weitergehen. Irgendwann wechselt die Perspektive, und Ihr werdet in der rechten Ecke hinten etwas Grünes leuchten sehen. Es ist ein Blatt, das Ihr mitnimmt. An der linken Wand befindet sich eine Indianerbüste, auf der Ihr das Blatt benutzt. Daraufhin öffnet sich ein Gang. Jetzt müßt Ihr aus der rechten Ecke vom Boden das Heft aufnehmen und den Durchgang benutzen. Dahinter steigt Ihr die Treppe nach

WALL TO WALL





NIEGEND

1995

APRIL

1...Samstag	16... Sonntag (Ostersonntag)
2...Sonntag	17...Montag (Ostermontag)
3...Montag	18...Dienstag
4...Dienstag	19...Mittwoch
5...Mittwoch	20...Donnerstag
6...Donnerstag	21...Freitag
7...Freitag	22...Samstag
8...Samstag	23...Sonntag
9...Sonntag	24...Montag
10...Montag	25...Dienstag
11...Dienstag	26...Mittwoch
12...Mittwoch	27...Donnerstag
13...Donnerstag	28...Freitag
14...Freitag (Karfreitag)	 Insider
15...Samstag	29...Samstag
	30...Sonntag

Im APRIL sollen u.a. erscheinen:

Panzer General
Super Street Fighter II Turbo
Flight Unlimited
Command & Conquer

für 3DO

für PC

für PC

für PC

MAI

1...Montag (Maifeiertag)	17...Mittwoch
2...Dienstag	18...Donnerstag
3...Mittwoch	19...Freitag
4...Donnerstag	20...Samstag
5...Freitag	21...Sonntag
6...Samstag	22...Montag
7...Sonntag	23...Dienstag
8...Montag	24...Mittwoch
9...Dienstag	25...Donnerstag (Himmelfahrt)
10...Mittwoch	26...Freitag
11...Donnerstag	27...Samstag
12...Freitag	28...Sonntag
13...Samstag	29...Montag
14...Sonntag	30...Dienstag
15...Montag	31...Mittwoch
16...Dienstag	 Insider

Im MAI sollen u.a. erscheinen:

Alien Breed 3D
Super Street Fighter II
Frankenstein

für Amiga

für PC + Amiga

für PC

JUNI

1...Donnerstag	16...Freitag
2...Freitag	17...Samstag
3...Samstag	18...Sonntag
4...Sonntag (Pfingstsonntag)	19...Montag
5...Montag (Pfingstmontag)	20...Dienstag
6...Dienstag	21...Mittwoch
7...Mittwoch	22...Donnerstag
8...Donnerstag	23...Freitag
9...Freitag	24...Samstag
10...Samstag	25...Sonntag
11...Sonntag	26...Montag
12...Montag	27...Dienstag
13...Dienstag	28...Mittwoch
14...Mittwoch	29...Donnerstag
15...Donnerstag (Fronleichnam)	30...Freitag
	 Insider

Im JUNI sollen u.a. erscheinen:

Lemmings 3D
Zork: Nemesis
Mechlords
Planetfall 2

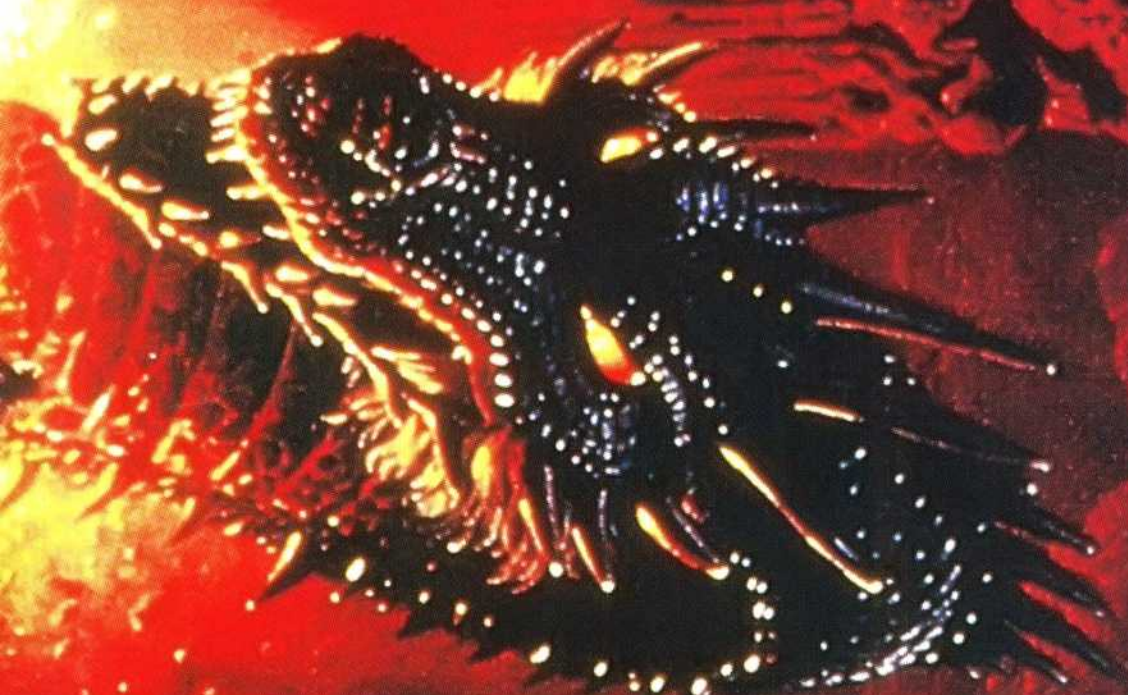
für PC

für PC

für PC

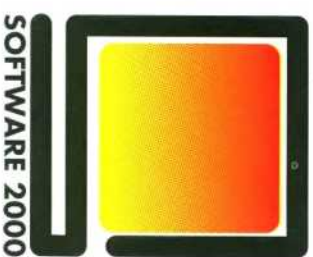
für PC

Death Gate





MULTIMEDIA



SOFTWARE 2000

oben, dort erwarten Euch zwei Typen, die Ihr abmurkst. Sucht nun die Nische auf der rechten Seite ab, Ihr werdet eine Hacke finden. Wenn Ihr den hinteren Ausgang benutzt, seid Ihr bei einem Abgrund, also abspeichern! Geht jetzt an die rechte Wand und so nah wie möglich an den Abgrund. Danach immer von rechts nach links sehr dicht an ihm laufen, und es erscheint eine Plattform, auf die Ihr unbesorgt gehen könnt.

Abschnitt 9

Ihr befindet Euch auf einer Plattform in einem Graben voller Lanzen. Ihr müßt auf folgende Weise laufen: links, runter, links, links, hoch, links, hoch, links, hoch und runter. Auf der anderen Seite der Grube angekommen, könnt Ihr weitergehen. Nachdem Ihr einen Gegner erledigt habt, kommt Ihr in einer Bücherei an, wo schon wieder einer wartet und gekillt werden will. Nach dem sehr harten Kampf dürft Ihr vom Boden das Buch aufheben, desgleichen eine Nadel, die sich vor der verschlossenen Tür befindet. Auf der linken Seite an der Wand seht Ihr eine Säule, an der Ihr einen Kerzenhalter entdeckt (untersuchen). Nachdem Ihr ihn mitgenommen habt, öffnet sich die Tür hinten. Bevor Ihr aber weitergeht, solltet Ihr Euch die Säule von der anderen Seite (hinten) angucken, Ihr werdet eine Wasserkaraffe finden. Jetzt die Bücherei verlassen und zum anderen Ausgang – Ihr steht vor einer weiteren verschlossenen Tür. Auf der linken Seite des Ausgangs ist eine Wache postiert. Ihr müßt jetzt die Wasserkaraffe so benutzen, daß sie in Richtung Wand zeigt. Daraufhin öffnet sich die Fahrstuhltür, und Ihr könnt einsteigen. Sparschwein nehmen und Hebel umstellen, heißt hier die Devise.

Im Obergeschoß angekommen, verlaßt Ihr den Fahrstuhl. Jetzt das Sparschwein gegen eine Wand werfen und das beschädigte Sparschwein mitsamt der Lamelle für Proben aufsammeln. In der hinteren linken Ecke des Raumes werdet Ihr ein Mikroskop finden, auf dem Ihr die Lamellen benutzt. Untersucht dann das Mikroskop, nach einem kurzen Blick hindurch werdet Ihr bestimmte Farben erkennen (Weiß, Grün, Blau, Rot). Jetzt solltet Ihr im Raum vier Rechtecke mit verschiedenen Farben sehen. Ihr stellt Euch vor die Rechtecke und verschiebt diese in der obengenannten Reihenfolge. Dadurch öffnet sich die Tür, und Ihr gelangt in den nächsten Raum. Hier untersucht Ihr den Tisch und findet eine Gifflasche. Benutzt Ihr diese, bekommt Ihr eine vergiftete Nadel. Jetzt zur offenen Tür laufen und dann nach links – Ihr kommt im nächsten Raum des Labors an.

Abschnitt 10

Links auf dem Tisch befindet sich eine Retorte, mit der Ihr die Gifflasche benutzt. Daraufhin schrumpft Ihr. Jetzt die Zelle über folgenden Weg betreten: nach unten und im nächsten Bild nach links über den Steg. Wenn Ihr die Zelle erreicht habt, wachst Ihr wieder. Ein Gegner wartet auf Euch, den Ihr mit der vergifteten Nadel erledigen könnt. Untersucht die Zelle, Ihr werdet einen Strohhalm, den Gefängnischlüssel und ein Fläschchen Salmiakgeist finden. Jetzt könnt Ihr den Knast verlassen, den Zellschlüssel habt Ihr ja. Draußen müßt Ihr nochmals die Gifflasche mit

der Retorte benutzen. Nachdem Ihr wieder geschrumpft seid, geht Ihr nicht nach unten, sondern nach oben und dann durch eine kleine Öffnung, bis Ihr einen Abgrund erreicht. Jetzt muß alles schnell gehen, sonst werdet Ihr wachsen und sterben: Am Abgrund den Strohhalm benutzen und wieder einen Anlauf nehmen (rennen). Dort, wo aus dem Boden eine kleine Erhöhung ragt, benutzt Ihr den Strohhalm als Stab und springt dann ganz einfach auf die andere Seite. Geht weiter, bis Ihr in der linken Ecke vor dem nächsten Durchgang ein Fläschchen Zaubertrank erkennt. Nehmt ihn mit. Wenn Ihr nun eine Höhle betretet, werdet Ihr von einer Spinne angegriffen. Jetzt müßt Ihr bei dem Bach, der sich links befindet, Euren Zaubertrank benutzen. Wenn die Spinne das Zeug trinkt, wird sie schrumpfen, und Ihr könnt sie zerquetschen, indem Ihr auf sie zugeht. Nun auf die rechte Seite des Netzes laufen. Aber Vorsicht! Nicht hineintreten, sonst folgt ein Game Over!

Auf der rechten Seite werdet Ihr einen Leimtopf finden, den Ihr benutzen müßt, wenn Ihr Euch etwas vom Netz entfernt habt. Wenn Ihr jetzt die andere Wand des Raumes untersucht, seht Ihr eine Nische. Inspiziert Ihr diese, seht Ihr Eure alte Freundin Emily und den Bösewicht. Jetzt entdeckt Ihr einen Lichtstrahl rechts neben der Nische, in den Ihr hineinklettern müßt. Dies geht nur mit klebrigen Händen (Leimtopf benutzen, siehe oben). Im nächsten Raum werdet Ihr auf ein Wesen ohne Kopf treffen. Ihr müßt sehr schnell den linken Schrank untersuchen, auf dem Ihr den Kopf des Hammers finden werdet. Habt Ihr ihn, werft Ihr ihn in die Öffnung, durch die Ihr gekommen seid. Das Wesen springt auch hinein, und eine Tür öffnet sich. Dies alles muß ruckzuck gehen, sonst ist es aus. In der hinteren Ecke des Raumes befindet sich ein Amboß, der eine Untersuchung wert ist: Ihr werdet einen Bleibarren finden. Danach den Amboß von der rechten Seite verschieben, und Ihr entdeckt eine Feldflasche. Die dortige Nische sollte auch inspiziert werden, sie birgt eine Winchester. Jetzt könnt Ihr den nächsten Raum durch die eben geöffnete Tür betreten. Ihr werdet von einem Karatekämpfer empfangen, den Ihr mit der Knarre niedermacht. Ist der Typ weg, krallt Ihr Euch die Ein-Dollarmünze und die Perücke von Cobra. Geht jetzt zu dem Bild beim zweiten Ausgang links und benutzt hier die Dollarmünze, damit sich die Tür öffnet.

Das Finale

Benutzt zunächst die Stufen nach unten; Ihr befindet Euch nun vor einer Tür, wo Ihr eine Zündholzschachtel findet. Geht durch die Tür und meidet unbedingt das rote Gesicht: Lauft rechts um es herum, bis Ihr vor dem Schmelztiegel steht. Benutzt zuerst den Bleibarren und dann die Zündholzschachtel mit ihm. Das flüssige Blei wickelt einen grünen Stein ein, und Emily kann den dortigen Kreis verlassen. Danach geht Ihr zu der Stelle, wo sich der grüne Stein befand, und Ihr werdet einen Stab mit Erz finden. Als nächstes lauft Ihr durch die offene Tür, die irgendwann zuklappt. Wenn dies geschehen ist, dreht Ihr Euch um und werft das Salmiakgeist-Fläschchen gegen die verschlossene Tür. Dadurch kommt Emily wieder zu Bewußtsein, betätigt einen Hebel, worauf sich die Tür wieder schließt. Das nächste Monster murkst Ihr ab und bekommt als eine Art Belohnung sein Messer. Als nächstes müßt Ihr wieder zur verschlossenen Tür und dort die Perücke von Cobra mit dem Haken, der sich links über der Tür befindet, benutzen. Die Tür geht dadurch auf, und Ihr könnt durch. Im nächsten Raum schnell nach rechts laufen und einen der zwei Torbögen benutzen. Stellt Euch dann vor die Adlerstatue, die mitten im Raum steht, und benutzt den Stab auf der Statue. Dadurch werden alle Gegner verschwinden. Wenn Ihr den Raum verlassen habt, werdet Ihr links in der Ecke einen Kohlensack finden. Danach geht Ihr weiter nach links zu den Schränken, die sich links oben befinden. Rechts neben dem Schrank liegt ein Gummihandschuh. Diesen gleich benutzen. Danach untersucht Ihr das rote Rädchen (von vorne) rechts in der Ecke. Dadurch wird ein Ventil geöffnet, und etwas Wasser fließt in die Rinne auf dem Boden. Neben dem Schrank findet Ihr auf der linken Seite ein Stromkabel, das Ihr mit Eurem Messer durchschneidet (Messer als Waffe benutzen). Durch diese Aktion fällt das Kabel ins Wasser. Jetzt zurück zur Adlerstatue diese von vorne verschieben. Dadurch wird das Obermonster vernichtet. Jetzt müßt Ihr nur noch den Raum durch dieselbe Tür, durch die Ihr gekommen seid, verlassen. Ihr werdet Euch bei einem Zug wiederfinden. Steigt in den vordersten Wagen, dann in die Lokomotive. In der Lok zum Heizofen gehen und den Kohlensack und die Zündholzschachtel benutzen. Wenn das Feuer brennt, könnt Ihr den Hebel rechts beim Heizofen umstellen und den Abspann bewundern...

20

JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE
DEM LEBEN
ZULIEBE



90 90-90

SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

Guilty

Die Lösung für Ysanne Andropath

Nachdem man festgestellt hat, daß Jack den Hyperantrieb zerstört hat, spricht man mit dem Bordcomputer Booba. Sie rückt Informationen über einen Planeten in der Nähe heraus, wo man Treibstoff bekommen kann. Also geht man an das Kontrollpanel und klickt erst auf den Planeten, dann auf „Land“. Nachdem man sicher auf der Planetenoberfläche gelandet ist, nimmt man die Freßbox und den Verbandskasten, öffnet sie und schnappt sich deren Inhalt. Nun kommuniziert man nochmals mit Booba und erhält einen Diagnosechip für den späteren Gebrauch. Nach Verlassen des Raumschiffs geht man nach rechts, bis man einen Raum mit demolierten Wänden findet. Dann sucht man das Diskettenlaufwerk des linken Rechners und holt die darin befindliche Diskette heraus. Wenn man den Diagnosechip auf die Konsole legt, erfährt man, daß der Hauptcomputer kaputt ist. Man holt sich die Platine des Hauptcomputers und repariert damit den Zweit-Computer, sobald man die Disk in das andere Laufwerk gestopft hat. Jetzt geht man zum Lift, begutachtet diesen, wartet dann geduldig, bis Jack reinkommt, und bittet ihn, mit dem Lift runterzufahren. Sobald er das tut, wird ein vorher verdecktes Seil sichtbar, von dem man sich mit dem Messer aus der Lunchbox zwei Stücke abschneidet. Nachdem das Seil ins Inventory gewandert ist, ruft man Jack, betritt den Lift und fährt nach unten. Dort geht man in den Raum rechts, schnappt sich die Spitzhacke und läuft nach links zum Abgrund. Man befestigt das Seil an der Spitzhacke, platziert das Ganze an der Höhlendecke über der Schlucht und schwingt sich Tarzan-like rüber. Weiter nach links, bis man auf eine Leiche stößt. Mit Hilfe der Lupe inspiziert man den Leichnam und findet die Security-Card, die man benötigt, um den Computer oben zu aktivieren. Also wieder zurück und rein mit der Karte in den PCMCIA-Slot. Nun ist es möglich, das Logbuch des Compis auf Disk zu ziehen. Mit dieser trabt man sofort zu Booba und bittet um Info. Auf diese Weise erfährt man von der Alien-Invasion. Man benutzt die Konsole und prüft das Sonnensystem. Dort sind jetzt zwei weitere Planeten aufgetaucht, man klickt auf den oberen und begibt sich dorthin.

Der Vergnügens-Planet

Man spricht mit dem Empfangsdame. Erzählt man ihr, man sei Tenants Frau, läßt sie einen vorbei. Man geht im Gebäude nach oben und läuft durch den Ausgang. Dort trifft man auf eine rot angezogene Frau. Man fragt sie, ob man mit dem Boß wegen einer Spielerlaubnis sprechen könne. Ist man drinnen, um mit dem Boß zu reden, fragt man, ob man spielen dürfe. Nun geht man schnurstracks ins Casino

und unterhält sich mit dem Spieler am ersten Tisch. Man fragt ihn, ob er herkomme, um irgendwelche Frauen dumm anzulabern. Weist er diese Anschuldigung zurück, sagt man: „Keep talking big boy.“ Dann fragt man ihn, ob er einem ein paar Chips leihe, was er auch tut, und man spielt dann. Man gibt Tenant zwei identische Karten und informiert ihn, daß hier falsch gespielt werde. Dann verläßt man den Raum und geht runter zur Rezeption. Dort fragt man den Typen hinter dem Tresen, ob ihm sein Job gefalle, und quetscht ihn so lange aus wie eine Zitrone, bis er etwas über die Fensterreinigungsfirma erzählt. Sobald man den Firmennamen weiß, geht man zurück zu Tenant und erzählt der Frau an der Rezeption, man sei von der Reinigungsfirma, woraufhin man einen Fensterschlüssel erhält. Diesen benutzt man am Fenster im hinteren Teil des Raumes, steigt raus und klettert hoch. Oben geht man nach rechts und sieht ein Lichtsignal. Dadurch erhält man eine der beiden Koordinaten, die zum Auffinden der Alienwelt notwendig sind. Zurück im Raumschiff, starten und über die Konsole den Planeten ganz unten im Raster auswählen.

Der Militär-Planet

Man geht zum Militärlager, wo man einen Stock, eine Flagge und das Monokel des Obersten findet. Beim Abstecher in die Oase nimmt man die Frucht mit und benutzt die Spritze aus dem Verbandskasten mit dieser. Das bringt man dorthin, wo der Soldat Wache schiebt. Man schleicht um die Ecke zum Ölfaß, tunkt die Flagge rein und benutzt das Monokel als Brennglas. Während Ysanne sich nahe der Wache in Sicherheit bringt, explodiert das Ölfaß. Der Wachposten stellt seine Kaffeetasse ab und schaut nach, was los ist. Hinterlistig geben wir den Inhalt der Spritze in seiner Abwesenheit in die Kaffeetasse. Wenn er nun zurückkehrt und von seinem Kaffee trinkt, kippt er aus den Latschen. Man nutzt seine Bewußtlosigkeit und steigt in den Panzer. Im Zuge der Panzeraktion entdeckt

man das zweite Lichtsignal. Zurück im Raumschiff, erfährt man von Booba von einem weiteren Planeten, der in Schwierigkeiten ist. Er erscheint als Irrgarten auf der Konsole.

Der Dschungel-Planet

Man geht nach rechts, hebt die Knarre auf und betritt das Höhlensystem. Um durch dieses Labyrinth zu kommen, nimmt man am besten folgende Ausgänge (immer von links!): zweiten, dritten, zweiten, zweiten, ersten, zweiten, ersten, ersten, zweiten, zweiten, dritten, dritten, ersten. Endlich draußen, geht man zurück zum Schiff und landet auf dem:

Der Steuer-Planet

Man hält sich rechts und stößt auf eine Dachluke, durch die man fällt. Man landet auf einem Mönch, der dadurch k.o. geht. Jetzt sucht man Jack und bringt ihn in diesen Raum. Man wird gefangengenommen und in eine Zelle gebracht, doch der Ausbruch durchs Fenster ist ein Kinderspiel. Man geht durch den ersten Raum nach der Zelle und findet einen Behälter mit Hefe. Diese gibt man in das Faß. Nun geht man an den Rand des Wassers und zieht den Umhang an. Wenn man sich die heilige Blume geschnappt hat, kehrt man zurück zum Faß und legt ein Blütenblatt in jedem Raum ab (auch im Gang, der zu den weiteren Räumen führt), bis man zum Gefängnis gelangt, in dem Jack sitzt. Jetzt nur noch das letzte verbleibende Blatt im Gefängnis abgelegt, und dann raus. Man kommt in einen Raum, in welchem Jack in eine Lichtsäule gerät. Sobald das passiert, geht man zurück zum Raumschiff und fliegt zu dem Punkt, den die beiden Koordinaten ergeben.

Corrupticon

Dort angelangt, muß man sich zwei Verlängerungskabel und den Stecker besorgen. Hat man alles, stöpselt man sämtliche Teile zusammen und erhält das „Transetron“ von dem Typen, der sich in dem Loch versteckt. Nun geht man zu dem schuttbedeckten Ausgang und benutzt das Verlängerungskabel an dem Magneten bei der Tür. Man spaziert in den Raum, hebt den letzten Teil des „Transetrons“ auf und baut es zusammen, ehe man es richtig platziert und das Spiel somit gelöst hat.



Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach



BTX: ALTHOFF#

TEL.: 05631-913191

FAX: 0551-913192

Proteste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

		3,5	CD
11th Hour	H		89,90*
1942 Pacific Air War Gold	H		65,90
Alone in the Dark 1+2	D		61,90
Alone in the Dark 3	D		82,90
Aces of the Deep	D	76,90	81,90
Blind!	D	76,90*	66,90*
Bioforge	D		86,90*
Creature Shock	D		87,90
Dark Forces	D		89,90
Descent	H	75,90	76,90
Kings Quest 7	D		85,90
Klik & Play	D	82,90	83,90
Kyrandia 3 - Male Reveng.	D		78,90
Links 386 Pro + 2 Kurse	H		62,90*
Magic Carpet	D		86,90
M.Carp. - Hidden Worlds	D		33,90*
Master of Magic	D	86,90*	87,90*
Navy Strike	H		88,90*
NBA Basketball Live 95	H		87,90*
Noctropolis	D		88,90*
Panzer General	H	71,90	71,90
Renegade-Battle f. Jac. Star	H		76,90*
Sensible World of Soccer	D	59,90*	65,90*
Star Trek - Next Generat.	D		95,90*
US Navy Fighters	D		87,90*
Wake o.t. Ravager-D. Sun 2H	H	75,90*	77,90*
Warcraft: Orcs & Humans	H	77,90	77,90
Wing Commander 3	D		99,90
Wings of Glory	D		72,90
Woodruff - Goblins 4	D		76,90
X-Com: Terror f.t. Deep	D		87,90*
Hocus Pocus	VV	49,90	42,90
Jazz Jack Rabbit	VV	59,90	79,90
Rise of the Triad	VV		72,90
Wacky Wheels Deluxe	VV	54,90	57,90

* Bei Anzettelung noch nicht lieferbar
E englisch H deutsches Handbuch D komplett deutsch
Nachnahme: + 9,90 (+ 3,- Zahlungsarte)
Vorkasse: + 6,90
auf Rechnung: + 7,50 (ab 2. Bestellung)
Annahmeverweigerung bestellter Ware: 15,- DM Unkostenentstattung

GAMES

und Zubehör für:

! PC !
! CD-ROM !
AMIGA
C-64 / 128
SEGA
Nintendo

Fordern Sie kostenlos
und unverbindlich unsere
GRATIS-INFOS an.
Bitte System angeben!

DATA HOUSE

Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67
34130 Kassel

Versand + Laden

Telefon: 0561 - 68012

Telefax: 0561 - 68405

R.Heinmets
Systemberater
Hard- & Software

Rauklohweg 8
59505 Bad Sassendorf

Tel.-Fax.: 02921-52839

PC 3,5"	Versandpreislisten-Auszug	CD-ROM	
Anstoss	DV66,00	Aces of the Deep	DV82,00
Alone in the Dark 2	DV73,00	Alone in the Dark3	DV90,00
Battle Isle 2	DV79,00	Civil.+Railroad	DV85,00
Civilization	DV82,00	Creature Shock	DV87,00
Day of the Tentacle	DV85,00	CD-ROM Edition1	DV73,00
Gabriel Knight	DV66,00	Combat Classics 3	DV73,00
Hanse die Expedition	DV40,00	Das Schwarze Auge2	DV75,00
Intern. Tennis Open	DV58,00	Dreamweb	DV74,00
Sam & Max	DV81,00	Erben der Erde	DV80,00
Sim City 2000	DV75,00	Earthsiege	DV82,00
System Shock	DV70,00	Inferno	DV93,00
Tie Figther	DV85,00	Kyrindia 3	DV85,00
Theme Park	DV72,00	Magic Carpet	DV92,00
Transport Tycoon	DV97,00	Nascar Racing	DV83,00
World Cup USA 94	DV68,00	Oldtimer 2	DV80,00
Wing Armada	DV73,00	System Shock	DV82,00
X Wing Collection	DV63,00	Star Crusader	DV84,00

Grafikkarten Spea V7 Vega Plus VLB 1MB DRAM 191,00
Spea V7 Vega Plus PCI 1MB DRAM 210,00
ATI Graphics Ultra Pro VLB 2MB VRAM Mach 32 909,00
ATI Graphics Ultra Pro PCI 2MB VRAM Mach 32 866,00
CD-ROM Laufwerk 4 facher Geschwindigkeit 420,00
HP LaserJet 4L 600dpi 1580,00

Soundkarten SB 16 Value Edit.220,00
SB 16 Multi CD mit ASP 348,00
SB 16 SCSI-2 Interface 376,00
Mitsumi FX300 IDE CD-ROM INT
Triple Speed inkl.Handbuch 365,00DM
Preise für Hardware sind Netto, Preise

Versandkosten: Nachnahme 8,50DM (+3,00Zahlkartengebühr), bei
Vorkasse 6,00DM Ab 200,00 DM ohne Versandkosten Ausland nur
Vorkasse zzgl 20,00DM. Montag bis Freitag 14-20 Samst. 11-17Uhr

THE WORLD OF ENTERTAINMENT ... CD-ROM!

BIOFORGE 84,-
FLIGHT UNLIMITED 95,-
MASTER OF MAGIC 87,-
PHANTASMAGORIA 104,-
WING COMMANDER 3 98,-
KLIK & PLAY 87,-

PATCHWORK 02/'95 49,-
PEGASUS 6.0 37,-
NIGHT OWL 15 37,-
CDV MONATS-CD 19,-
CICA WINDOWS 22,-
SIMTEL MS-DOS 22,-

BERTELSMANN:
LEXIKON DER TIERE 119,-
UNIVERSALLEXIKON 78,-
TELEPHONE TALK 89,-
WÖRTERBÜCHER JE 78,-
(ENGLISCH ODER FRANZÖSISCH - VERTONT)

ÜBER 1000 WEITERE TITEL LIEFERBAR!

Tel.: 07152 / 750-64
Rund um die Uhr!
GESAMTKATALOG KOSTENLOS ERHALTLICH! HANDELANFRAGEN ERWÜNSCHT!

TopCom
Heidenheimer Str. 12
LADENGESCHÄFT:
Leonberger Str. 97
71229 Leonberg
Tel.: 0 71 52 - 7 35 47
Fax: 0 71 52 - 7 31 96

Versandkosten:
Post: 7,- zzgl. NN-Gebühr.
Vorkasse: zzgl. 7,-
American-, Euro- o. Visacard zzgl. 3,-
Ausland: nur Vorkasse o. Card zzgl. 16,-
Ab 200,- Warenwert Versandkostenfrei

HEFTPFLASTER UND MULLBINDEN

DESCENT

Mario Feiler hat folgenden äußerst wohltuenden Cheat geliefert:
GABBAGABBAHEY: aktiviert Cheatmodus
SCOURGE: Waffen
MITZI: Schlüssel
RACERX: Unverwundbarkeit
GUILE: Cloak
TWILIGHT: Schilde
FARMER JOE: Levelwarping

MORTAL KOMBAT II

Dieser Cheat von Marek Trawny dürfte allen langjährigen Kombattanten (und -onkels) bekannt vorkommen: Wer im Optionsscreen „DIP“ eingibt, erhält ein Cheatmenü mit diversen Schaltern. Viel Spaß beim Ausprobieren!

RISE OF THE ROBOTS

Ein gesundes Kämpferherz steckt in Thomas Rühl, denn diese Moves stammen von ihm!

CYBORG

Standard Moves	Special Moves
Jab: Fire button	Shoulder barge: Back+Forward+Fire
Flying kick: Fire+Up	Turbo head-butt: Down+Up+Fire
Low Punch: Fire+Down	
Kick: Fire+Back	
Big Punch: Fire+Forward	
Low kick: Down+Forward+Fire	
Crouch block: Down+Back	

LOADER

Standard Moves	Special Move
Punch: Fire	Double forkfluh: Forward+Forward+Fire
High kick: Fire+Up	
Mid kick: Fire+Forward	
Low kick: Down+Back+Fire	
Low Punch: Down+Fire	
Crouch Block: Down+Back	

BUILDER

Standard Moves	Special Moves
Uppercut: Fire+Up	Pile Driver: Down+Back+Up
Backhand: Fire+Forward+Back	Bomber Jump: Down+Forward+Up
Hand Sweep: Fire+Down	
Low handsweep: Down+Back+Fire	
Low Punch: Down+Fire	
Crouch Block: Down+Fire	

CRUSHER

Standard Moves	Special Move
Jab: Fire	Pincer mincer: Down+Forward+Fire
Kick: Fire+Back	
Claw jab: Fire+Forward	
Low kick: Down+Back+Fire	
Low Punch: Down+Fire	
Crouch Block: Down+Back	
Flying Punch: Fire+Up	

MILITARY

Standard Moves	Special Moves
Jab: Fire	Cyber Slash: Back+Forward+Fire
Uppercut: Fire+Up	Catapult Spin: Down+Up+Fire
High kick: Fire+Forward	
Spin kick: Fire+Back	
Low kick: Down+Back+Fire	

Low punch: Down+Fire
Crouch block: Down+Back
Aerial sidekick: Fire+Up
SENTRY

Standard Moves	Special Move
Mid-High-kick: Fire+Up	Flying Jet Kick: Down+Down+Fire
Mid kick: Fire+Forward	
Punch: Fire+Back	
Low kick: Down+Back+Fire	
Low punch: Down+Fire	
Crouch block: Down+Back	

WACKY WHEELS

Dirk Ilgner hat für die Vollversion dieses Games einen feinen kleinen Tip zu bieten:

Wenn man mitten im Spiel auf der Feueraste bleibt, erscheint ein Eisblock, wo normalerweise eine Bombe oder die Flamme auftaucht. Mit diesem Eisblock kann man dann seine Gegner einfrieren. Brrrr!

WING COMMANDER III

Diese Tips zur erfolgreichen Katzenjagd stammen von Alexander Schwarz:

1. Die Mission, bei der man die Behe-moth-Raketen begleiten soll, ist so konzipiert, daß sie nicht zu bewältigen ist. Also bei Verlust von Angel und Super-rakete einfach weiterspielen.
2. Falls man die letzte Mission (man ist nicht auf der Victory, sondern auf einer Art Meteorit, auf dem man die T-Bombe bekommt, um diese auf Kilrah abzufeuern) falsch angeht, so wird ein Erfolg auch hier fast unmöglich, da unendlich viele Feinde kommen. Man sollte daher folgendermaßen vorgehen: Nachdem man aus dem Meteoriten herausgeflogen ist, einfach den Autopiloten aktivieren! Nun die folgende Gegend von allen Feinden säubern und dann wieder „A“ drücken! Die nächste Zone ebenfalls kilrathifrei machen und „A“ aktivieren! Jetzt heißt es aufpassen: Nachdem alle Katzen ins Jenseits befördert wurden, muß man zuerst den Tarnschild der Excalibur (STRG+C) einschalten, um dann den Autopiloten auszulösen. Beim nächsten Wegpunkt deaktiviert man dann den Schild und fliegt nach dem Abschießen der Feinde automatisch nach Kilrah. Dort angekommen, fliegt man am besten gleich dem „weißen Kreuz“ nach, denn nachdem man einen der zwei Feinde abgeschossen hat, kommt immer wieder ein neuer hinzu. Ist man dem Kreuz etwa fünf Minuten nachgeflogen, hat man das Ziel erreicht. Nun muß nur noch dicht genug herangeflogen werden, um es mit der T-Bombe zu zerstören. Ist das geschafft, kann man den Abspann genießen! P.S.: Am Ende des Spieles sterben einige oder alle Flügelmänner, was aber nicht zu vermeiden ist.

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Jens Schmidt-Wilke

Redaktionsassistenten
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Layout
Profil Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Profil-Studio

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profil Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise

MULTIMEDIA JOKER erscheint 6 x jährlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats.

Abonnement

Jahrespreis (6 Ausgaben): Ohne CD DM 40,- / Ausland DM 47,-, mit CD DM 100,- / Ausland DM 120,-.
Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich).
Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in MULTIMEDIA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

NOEMS - 1-8000-07FF



Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

MEGA
DRIVE

SNES

3DO

Bitte nur
Händler-
anfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4

D-94133 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25

MultiMedia



Soft

Computerspiele

Online - Cafe &
Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre,
die neuesten Games testen oder
Computerzeitschriften lesen,
Einführung in Rollenspiele,
viele Brettspiele vorrätig. Oder
testen Sie Ihr Lieblingsgame
einfach zu Hause. Besuchen Sie
Ihren **MultiMedia Soft** Laden.

Info ☐ Info ☐ Info
Geschäfts- und
Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig
machen? Sie haben Interesse
an Spielesoftware? Sichern Sie
sich jetzt Ihren Standort für
einen **MultiMedia Soft** Laden
mit *Spielebibliothek* und/oder
Online-Cafe. Fordern Sie
schriftlich das Infoschreiben an:
MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft
finden Sie in:



08523 PLAUE
Stresemann Straße 22
Tel. 03741-440779

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEUI NEUI NEUI
31134 HILDESHEIM
Goslarsche Straße 11

NEUI NEUI NEUI
35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenstraße 11 Tel. 0221-5505303

52349 DÜREN, Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft BÜRO

52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Fußball



- Aftertouch • Freistöße • Eckbälle • Elfmeter
- Spieler- und Positionswechsel
- Hechtsprünge • Jonglieren • Doppelpässe
- Volley-Kicks • Fallrückzieher
- Zuschauerreaktionen und atmosphärischer Sound • Echte Mannschaftsdaten
- Humor • Vergrößerte Wiederholungen von Höhepunkten
- Matchwiederholungen
- Speicheroptionen
- Teamärzte
- Unglaublich gutes Ballgefühl



ASM Hit!
Klaus Trafford:
"Von allen Fußball-
simulationen
die bislang
realistischste!"

Amiga Joker: "Und da von nationalen Ligaspielen über internationale Meisterschaften bis hin zur WM alles drin und dran ist, wird das Programm seinem hochtragenden Namen durchaus gerecht."

Exklusivvertrieb für Deutschland,
Österreich und Schweiz:

LEISURES
FTB

Leisuresoft GmbH
Robert-Bosch-Str. 1 • 59199 Bönen



Croteam/
Black Legend Software.

95%
CU AMIGA

Im Fachhandel erhältlich für:
Amiga • Amiga 1200 • PC und Kompatible und CD Rom!



FLODDER & GUTE ZEITEN, SCHLECHTE ZEITEN (ZYX-MUSIC)

Ihr fühlt Euch durch Seifenopern an die Glotze gefesselt? Euch kann geholfen werden: Laßt Euch doch einfach

mal durch Seifenopern an den Monitor fesseln!

In diesem Sinne bietet die tägliche Vorabendserie mit den wechselhaften Zeiten in der CD-Version ein rund 50minütiges Movie sowie illustrierte Biographien der Schauspieler, während die niederländische Chaoten-Familie zum Knut-

schen (abgesehen von den ebenfalls vorhandenen Lebensläufen) nur mit etwa 30 „Sendeminuten“ aufwarten kann – in denen aber vermutlich mehr passiert als in drei besonders guten Zeiten zusammengekommen. Die Scheiben drehen sich auf allen MPEG-fähigen Systemen, präsentieren ihr komplettes Angebot jedoch nur auf Philips' CD-i; alle anderen müssen sich auf den Film beschränken. Summa summarum hat die gute alte Flimmerkiste da wohl mindestens genausoviel zu bieten, allerdings für viel weniger Geld.

CD-i, PC, Mac, Amiga



URTEIL

33%

Preis: je 45,- DM

3D ATLAS (ELECTRONIC ARTS)

Dieser digitale Weltatlas wird in einer typischen Doppelbox geliefert, kommt aber dennoch mit nur einer CD aus. Und auch sonst fanden wir die „Mogelpackung“ trotz guter Ansätze insgesamt recht enttäuschend.



Allein die umständliche Steuerung drückt nämlich schon gewaltig auf die Begeisterung: Warum mußte man unbedingt sämtliche Buttons des 3DO-Pads belegen, wo es doch in aller Regel nur um das Anklicken bzw. Bestätigen von Menüpunkten geht? Warum hat man kein Pseudo-Keyboard eingerichtet, mit dem sich Suchbe-

griffe eintippen lassen, anstatt die ganze Latte mühsam alphabetisch durchscrollen zu müssen? Gut, der simulierte Flug über die Alpen sieht recht witzig aus, aber man verliert doch schnell den Überblick, weil einem niemand sagt, wo man gerade schwebt, wie spät es ist oder wo der Bus steht. Ein paar originelle Funktionen (z.B. Zeitraffer-Aufnahmen, die langfristige Veränderungen sichtbar machen) reißen das Ruder dann letzten Endes auch nicht mehr herum, hier scheint uns eine Papier-Variante nach wie vor die bessere Wahl.

3DO



URTEIL

39%

Preis: 150,- DM

BRAVO HITS INTERACTIVE (TIME WARNER)

Die Fotoromane der Jugendilustrierten „Bravo“ sind bei Teenies jeden Alters ebenso Legende wie bei Kulturkritikern – jetzt können beide Interessengruppen am PC-Bildschirm interaktiv mitleiden und -lieben.

Doch ob man nun mit „Julia allein zu Haus“ hockt oder ob die Parole „Free Keiko“ lautet, die hier verfügbaren Schmachtfetzen unterbieten die gedruckten Originale noch um Längen – dagegen nimmt sich „Gute Zeiten, schlechte Zeiten“ schon fast wie eine griechische Tragödie aus! Auch beschränkt sich die Interaktivität auf dreieinhalb Multiple-choice-Entscheidungen, aber die Scheibe hat ja noch mehr zu bieten. Nämlich ein paar (Puzzle-) Spielchen für Leute mit einem IQ unter 50, ein „Soundstudio“, in dem man mit Hilfe unansehnlicher Geräusche seinen eigenen „Hit“ zusammenschrauben kann, und last not least zwölf Videoclips von optisch fragwürdiger Qualität. Wer die Finger dennoch nicht davon lassen kann, dem sei hiermit verraten, was die Packung verschweigt: ohne „Windows“ geht nichts.



PC



URTEIL

19%

Preis: 69,- DM

SIX PACK (D.E.R. VERLAG)

Aus dem schönen Ulm stammt dieser „pangalaktische Donnergurgler“ (Packungstext) für PC – ungeachtet der deftig süddeutschen Ausdrucksweise handelt es sich dabei aber wirklich um ein **erstaunliches Angebot!**

Auf sechs knallvollen „Windows“-CDs ist von Sounds und Grafiken über Video-Soft, Spiele, Cheats, Lernprogramme, Demos und Animationen bis hin zu GEMA-freien Musiken buchstäblich alles versammelt, was man so brauchen könnte. Gut, über die Qualität läßt sich im Einzelfall ohne weiteres streiten, aber das Six Pack überzeugt halt schlicht durch schiere Masse – in der selbst notorische Nörgler noch verschiedene Nützlichkeiten finden dürften. Und das alles gibt's zu einem erstaunlich günstigen Preis!



PC



URTEIL

69%

Preis:

39,- DM

SHAREWARE KRÖNCHEN (PEARL)



Und hier gleich noch ein Paradies für Pfennigfuchser: Seit Jahresanfang hat die südwestdeutsche Perlen-Agentur eine neue Reihe von Themen-CDs aus dem Shareware-Pool im Programm!

Die jüngste Lieferung umfaßt dabei sechs Titel, die sich mit Spielen befassen („Spiele-Mix 1“, „Karten-, Brett- und Würfelspiele“, „Adventures und Rollenspiele“, „Gesellschaftsspiele“, „Action-Spiele“ sowie „Logik- und Strategiespiele“), aber davor sind auch allerlei anwenderorientierte Scheiben erschienen. Die Adventure-Sammlung gefiel uns recht gut; ansonsten gilt, daß man zwei oder drei verhältnismäßig bekannte und auch gar nicht üble Namen wie „Skyworker“, „Oxyd Magnum“ oder „Raptor“ vorfindet, während es sich beim Rest (jeweils etwa 10 bis 15 Programme) mehr um Füllstoff handelt. Aber wir wollen nicht klagen, denn obwohl der Preis bei uns normalerweise kaum eine Rolle für die Benotung spielt, sei in diesem Fall doch zugestanden, daß man für 'nen Heiermann eben kein „Wing Commander III“ erwarten darf...

PC



URTEIL

52%

Preis:

je 5,- DM

TOP 1000 1995 (CDV)

Der Karlsruher PD- und Shareware-Vertrieb CDV hat sich im Laufe der letzten Jahre nun wirklich einen Namen gemacht – kein Wunder bei einem Sortiment von etwa 15.000 Programmen!

Tausend besonders beliebte Software-Perlen hat man nun im ZIP-Format auf diese CD gepackt und dabei quer durch den Garten der Betriebssysteme und Benutzeroberflächen gestreut. Will sagen: „Windows“-Material ist hier ebenso vertreten wie sol-

ches für OS/2 und natürlich MS-DOS; Spiele finden sich ebenso wie Anwender-Programme. Als Appetitmacher ist zudem ein ganzer Rattenschwanz von Updates und Patches für kommerzielle Spiele mit von der Partie. Unter dem Strich gibt es also gewiß sehr viele sehr viel weniger interessantere Methoden, sein Geld auszugeben.

PC



URTEIL

61%

Preis:

29,- DM



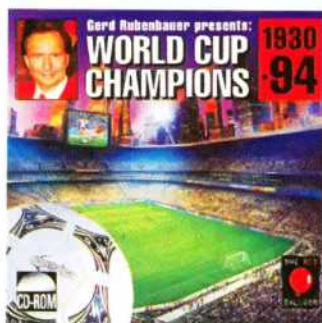
FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFTEN 1930-94 & GERD RUBENBAUER: WORLD CUP CHAMPIONS 1930-94 (BOMICO/RED BALLOON)



Gleich zwei CD-Enzyklopädien sind für WM-Fußballer zu haben – und wer die Wahl hat, der hat hier tatsächlich die Qual...

So richtig begeistert dürfte der Kicker-

Fan nämlich von keiner der beiden Scheiben sein: Bei dem Produkt von Red Balloon handelt es sich um einen ursprünglich offenbar englischen Schnellschuß für „Windows“, der außer dem



Namen mit Papa Rubenbauer rein gar nix zu tun hat – und über ein Sammelurium aus historischen Daten und technisch wie inhaltlich fragwürdigen Videosequenzen nicht hinauskommt (das unerträglich alberne Quiz macht alles nur noch schlimmer). Das aus

Frankreich stammende Bomico-Programm kann demgegenüber bei ansonsten starken konzeptionellen Ähnlichkeiten immerhin eine etwas durchdachtere Benutzerführung und etwas ansehnlichere Filmausschnitte bieten. Zum Highlight der Multi-

media-Kultur wird es dadurch aber noch lange nicht.

PC, Mac bzw. PC



URTEIL

**33%
bzw.
19%**

Preis 100,- bzw. 79,- DM

BEAT-CLUB '68 UND BEAT-CLUB '70 (RED BALLOON)

Dieses Duett, das in Zusammenarbeit mit Radio Bremen entstand, dürfte besonders die älteren Semester unter den Musikfreunden ansprechen – also jene, denen die legendäre Fernsehshow „Beat-Club“ noch ein Begriff ist.

Auf den beiden CDs ist wahrhaftig die Crème de la Crème der damaligen Musikszene versammelt, etwa Joe Cocker, Manfred Mann, Donovan, The Moody Blues, die Small Faces, Steppenwolf, Black Sabbath, Ten Years After, Canned Heat, Jethro Tull, Jimi Hendrix, Eric Burdon... hach, unsere Redaktions-Grufties wollten gar nicht mehr aufhören zu

schwärmen. Das bezog sich jedoch weniger auf die Video-Clips von teils ausgesprochen mieser Qualität, und auch den Sound haben wir schon klarer gehört. Die unübersichtlich verschachtelten Menüs scheint der Beat-Club von Gerd Rubenbauer geerbt zu haben, dafür machen hier aber die Beigaben Sinn: etwa interpretenbezogene Charts, Biographien und ein sogenannter „Zeitgeist“-Clip, der mittels gelegentlich recht witziger Collagen aus Fotos, Zeitungsschnipseln oder Werbe-Anzeigen dem Way of Life der späten 60er auf die Spur zu kommen sucht. Alles in allem also ein ebenso ungeschliffener wie funkelnder Rohdiamant für Oldies mit „Windows“.



PC



URTEIL

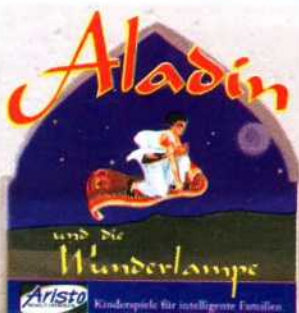
58%

Preis: je 69,- DM

ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (ARISTO MULTIMEDIA)

In dieser digitalen Märchenstunde wartet die Orient-Mär vom Straßenknaben und der Wunderfunzel – allerdings nicht in der Disney-, sondern in einer eher traditionellen Version.

Natürlich nur, sofern man Videosequenzen, Bilduntermalung und die Möglichkeit, an bestimmten Stel-



len ins Geschehen eingreifen und so dessen Fortgang beeinflussen zu können, als traditionell gelten lassen mag. Insgesamt eine nette Idee, die auch atmosphärisch dicht umgesetzt wurde, zumal die Scheibe ebenfalls für reine CD-Player geeignet ist – nur der erste Datentrack darf dabei nicht angespielt werden. Schade bloß, daß die Software nicht völlig ausgereift scheint, stürzte sie doch auf zweien unserer Rechner mit dem an sich benötigten „Windows“ (mal wieder kein Wort von dieser Voraussetzung auf der Packung!) baldmöglichst ab. Weitere, ähnlich aufge-

machte Märchen-CDs wie z.B. „Dornröschen“ oder „Gullivers Reisen“ sind übrigens zum gleichen Preis erhältlich.

PC, Audio-CD-Player



URTEIL

60%

Preis: 49,- DM

jetzt 2x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
und ganz neu seit 10. März 1995:
Die Sensation auf über 200 qm – Berlins
größtes Fachgeschäft für Computerspiele
Steglitz – Bismarckstraße 63

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Lands of Lore

Eines der besten Echtzeit-
Rollenspiele aller Zeiten!

CD-ROM **39,95**

Sonderposten! Pacific Strike incl. Speech Pack

Origins Strike Commander-Nachfolger –
bei und jetzt incl. Speech Pack zum abso-
luten Knallerpreis, solange Vorrat
reicht!
für PC-Disk **49,95**

Aktionspreis! Cyberia

das eindrucksvollste Action-Adventure
seit Rebel Assault – mit einer grandiosen
Mischung aus Grafik und Sound, welche
neue Zeichen setzt. Jetzt bei uns zum
Sensationspreis mit deutscher Anleitung!

CD-ROM **59,95**

Unser Tip des Monats

Rise of the Triad

20 MB geballte Action
auf 32 riesengroßen Levels
incl. 2-Spieler-Modus
über Modem oder Kabel
für CD-ROM und PC-Disk

59,95

Der Hammer! Comanche

incl. 100 Missionen, kompl. deutsch
zum absoluten Wahnsinns-Preis
– solange Vorrat reicht –

CD-ROM
49,95

Legend of Kyrandia

CD-ROM

Teil 1 **19,95**

Teil 2 **39,95**

Teil 3 **49,95**

Diesmal gibt
es kein Entkommen!

Mortal Kombat 2

CD-ROM

79,95

PC-Disk

69,95

PC-Spiele

CD	Disk
11th Hour *	119,95 *
1942 – Pacific Air War Gold	69,95
1944 – Across the Rhine	99,95 * 99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95 89,95
Aladdin	69,95
Alien Legacy	79,95
Alien Logic	99,95 *
Alien Olympics	79,95 * 79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95
Armored Fist (dt.)	89,95 89,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	49,95 * 49,95
Battle Isle 2	89,95 89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95
Bazooka Sue	89,95 * 89,95 *
Bling!	89,95 * 89,95 *
Bioforge	99,95 *
Blackhawk (dt.)	89,95
Bureau 13	79,95 79,95
Cannon Fodder 2	69,95
Caribbean Disaster	89,95 * 89,95 *
Chaos Control	109,95 *
Colonization + Civilization (dt.)	99,95
Command & Conquer	99,95 *
Creature Shock (dt.)	99,95
Crime Patrol	99,95
Cyberia (e.d.A.) AKTIONSPREIS	59,95
CyberWar (dt.)	109,95
CyClones	89,95 * 89,95 *
Dark Forces (dt.)	99,95
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95 89,95
Das Amt	89,95 * 89,95 *
Dawn Patrol (dt.)	89,95 89,95
Der Clou – Profidisk	39,95 *
Descent	79,95 89,95
Die Siedler	89,95
Dime City	89,95 * 89,95 *
Discworld	99,95 * 89,95 *
Doom Episoden für Doom 1 oder 2	je 29,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95 89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95 69,95 *
Dungeon Master 2	79,95 * 79,95
Earthsiege	89,95 89,95
Ecstasia	89,95 79,95
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 * 79,95 *
FIFA Soccer	69,95 79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95 * 79,95 *
Flightsimulator 5.1 (engl.)	99,95 *
Freddy Pharkas	79,95 * 79,95
Full Throttle	89,95 *
Guilty	69,95 69,95
Hammer of Gods	79,95 *
Hanse – Die Expedition	49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95 59,95
Hattrick (Ikarian)	99,95 * 89,95 *
Heil	89,95
Heros of Might & Magic	89,95 * 89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95
Hokum KA 50	79,95 *
Incredible Machine 2	89,95 * 79,95 *
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	69,95
Innocent until Caught 2	69,95 * 69,95 *
Iron Assault	99,95 *
Iron Cross	89,95 *
Joy of Sex	79,95 *

PC-Spiele

CD	Disk
Jungle Strike	79,95 * 79,95 *
Kick Off 3 – European Challenge	69,95 *
King's Quest 7 (dt.)	89,95
Klik & Play (dt.)	89,95 89,95
Larry 1-6 Collection	komplett 89,95
Last Dynasty	89,95 *
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95
Legionen	69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95 69,95
Links 386 Pro (incl. neue Kurse)	69,95 *
Lion King	69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95
Lode Runner (dt.) AKTIONSPREIS	59,95 69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95 79,95
Lost Eden	99,95 *
Lothar Matthäus Super Soccer	69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95 *
Magic the Gathering	99,95 *
Master of Magic	99,95 99,95
Menzoberranzan	89,95 * 89,95 *
Metal Marines	69,95 *
Mortal Kombat 2	79,95 69,95
MS-Golf	119,95 *
Myst	99,95
Nascar Racing	89,95 79,95
NBA Live '95	99,95 *
NHL Hockey '95	79,95
Noctropolis	99,95 *
Novastorm	89,95
Oldtimer (dt.)	89,95 89,95
Panzer General	89,95 89,95
Peter Gabriel – Xplora	ab 99,95
PGA Tour Golf 486	99,95
Phantasmagoria	99,95 *
Pinball Fantasies Deluxe	69,95
Pinball Illusions	79,95 * 69,95 *
Pizza Connection	89,95
Powerslide	79,95 * 79,95 *
Psycho Pinball	89,95 * 89,95 *
Quarantine (dt.)	79,95 79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95 89,95
Rebel Assault (dt.)	89,95
Renegade	89,95 *
Rise of the Robots (dt.)	69,95 69,95
Rise of the Triad	59,95 59,95
Royal Flush Pinball	79,95 * 79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95 89,95
Sensible Golf	79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95 89,95
Sim City 2000 Urban Renewal Kit	39,95 *
Sim Tower	89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95 99,95
Simon the Sorcerer 2	89,95 *
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95 49,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)	99,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95
Star Wars Screen Entertainment	59,95
Stereoworld	69,95 * 69,95 *
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95 89,95

PC-Spiele

CD	Disk
Sternenschweif Speech Pack (dt.)	39,95
Strike Com. & Privateer: komplett	99,95
S.U.B.	79,95 *
Superkarts	99,95 * 99,95 *
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95 *
Syndicate	99,95 89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock (dt.)	89,95 79,95
Theme Park (dt.)	89,95 79,95
Tie Fighter (dt.)	I.V. 99,95
Tie Fighter Mission Disk	39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95
U.F.O. & Master of Orion: komplett	79,95
Ultima 8 – Pagan (dt.)	119,95
Ultima 8 Speech Pack	39,95
Under a Killing Moon	99,95
US Navy Fighter	99,95
USS Ticonderoga	99,95 *
Virtuoso	79,95 * 79,95 *
WarCraft: Orks & Humans	89,95 89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95
Wing Commander 3 (dt.)	109,95
Wings of Glory	79,95 89,95 *
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95 79,95
Zonked	49,95 *

PC-Disk Preishits (solange Vorrat reicht)

Burning Steel 2 (engl.)	39,95
Chaos Engine	29,95
Dark Legions (engl.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eight Ball Deluxe	29,95
Eishockey Manager	29,95
Even more Incredible Machine (dt.)	19,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Hurra Deutschland	39,95
Indiana Jones Adventure 3 (dt.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimball 2	29,95
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	29,95
Michael Jordan in Flight	29,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Pirates Gold	39,95
Populous 2	29,95
Railway Challenge	29,95
Silverball	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
SSN 21 Seawolf	49,95
Super VGA Harrier	19,95
Taskforce 1942	39,95
Transactica	19,95
Ultima 7 (dt.)	39,95
Universe	29,95
World Cup USA '94	29,95

CD-ROM Preishits (solange Vorrat reicht)

7th Guest	19,95
Comanche (incl. 100 Missionen, dt.)	49,95
Der Planer	SONDERPOSTEN 29,95
Dune 1	24,95
Dune 2 (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Hannibal & 200 Spiele	29,95
Lands of Lore	39,95
Larry 5 & Perfect General	kompl. 39,95
Legend of Kyrandia 1	19,95
Legend of Kyrandia 2	39,95
Legend of Kyrandia 3 (Softw. dt., Anl. engl.)	49,95
Lemmings 1+2	kompl. 29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	29,95
Megarace	AKTIONSPREIS 29,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Power 3 (Sil. Serv. 2, Railr. Ty., Perf. General)	49,95
Rebel Assault (e.d.A.)	SONDERPOSTEN 49,95
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl. 39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl. 39,95
Star Control 1 + 2	kompl. 29,95
Summer + Winter Challenge	kompl. 29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Taskforce 1942	39,95
Transactica	19,95
Universe	29,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	269,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	149,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	249,95
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan	ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg
für Ihre Versandbestellung:
Anrufen, Kartennummer und Gültigkeits-
datum durchgeben und Ihre Bestellung
geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Microsoft lädt hier zu digitalen Nachhilfestunden in Sachen Biologie & Geschichte, und nur Schwänzer ohne „Windows“ sind entschuldigt: Selten war der Unterricht so unterhaltsam wie mit diesen beiden lehrreichen Programmen!



Wenn du zum Rechner gehst, vergiß die Peitsche nicht: Unter Mitarbeit des WWF hat der Hersteller hier 250 der gefährlichsten Tierarten vom Affen bis zum Zitteraal fein säuberlich katalogisiert und dann in den Schiller-Käfig gesperrt. Per Klick auf das entsprechende Icon oder Stichwort lassen sich die Biester näher begutachten, wobei über jede Spezies zahl-



reiche, mit deutscher Digi-Sprache unterlegte Infos zu Lebensgewohnheiten, ökologischen Aspekten etc. vorhanden sind. Ergänzend gibt's zwölf vertonte Slideshow-Exkursionen zum Korallenriff oder in den australischen Busch; außerdem trägt ein Märchenerzähler afrikanische und indianische Fabeln vor. Der mit über 800 Sachartikeln, 100 Digi-Filmen, Unmengen schöner Photos und zahlreichen Tierstimmen ausgestattete Almanach mag zwar ein wenig reißerisch aufgemacht sein, gerhorcht aber der Maus aufs Wort und ist schon von daher für Tierfreunde empfehlenswert.



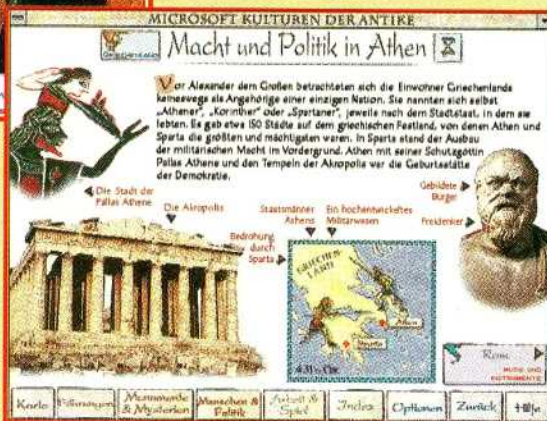
FASZINIERENDE KREATUREN & KULTUREN DER ANTIKE

MICROSOFT

Populärwissenschaftliche Lexika für Tierfreunde bzw. Hobby-Historiker.



erweist sich also dank der flotten Präsentation, der problemlosen Steuerung und des erfrischenden Tonfalls, in dem die rund 1000 Sachartikel vorgetragen werden, schnell als recht vergnügliche Reise in die Vergangenheit – Lernwilige sollten im nächsten Softshop buchen! (md)



Wer Näheres zum gesellschaftlichen Leben der ägyptischen, griechischen und römischen Hochkulturen erfahren will, greift zu diesem multimedialen Geschichtsbuch. Auf einer übersichtlichen Menüoberfläche erhält man über das passende Icon oder Stichwort alle gewünschten Informationen (sie sind alphabetisch nach Kulturen abgelegt), begleitet von neugermanischer Sprachausgabe. Die „Tour de Kultur“ führt dabei über ungezählte Fotos und Animationen sowie 24 Digi-Filmschnipsel thematisch verwandter Hollywoodstreifen, wie z.B. „Ben Hur“ oder „Cleopatra“. Darüber hinaus stehen 18 Führungen auf dem Programm, wo u.a. Sklaven und Gladiatoren Schwänke aus ihrem Leben zum Besten geben. Die meist als trocken empfundene Materie



PRÄSENTATION	73% 75%
HANDHABUNG	77% 77%
UMFANG	66% 73%
SACHGEHALT	64% 75%

URTEIL 68% & 74%

Jeweils für interessierte Laien

Preis: je 129,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: Jeweils ein 386 SX mit 4 MB RAM, Maus und „Windows“ 3.1, 3 MB auf der HD, Single-ROM und Soundkarte.

Optimal-Konfiguration: Jeweils ab einem SVGA-fähigen 486 DX mit Double-ROM.

Unterstützt werden: Jeweils Tastatur (Hotkeys), Maus, VGA, SVGA sowie alle „Windows“-kompatiblen Sound- und Grafikkarten.

Besonderes: Beide Programme sind komplett deutsch und bieten Druckoption und On-Line-Hilfe – der Kulturfreund wird zudem mit drei Bildschirmschonern beglückt.

Auch im Hause Boeder hat man ja inzwischen einige Erfahrung mit multimedialen Nachschlagewerken für den „Windows“-Unterricht – hier greifen die einstigen Zubehörspezialisten nun buchstäblich nach den Sternen!

In erster Linie geht's hier natürlich um die Apollo-Mondmissionen, so nebenbei wird aber auch das Vorher und Nachher (also Mercury, Gemini, Skylab etc.) abgehandelt. Dabei hat man den Stoff auf einzelne Sachgebiete wie Mond, Technik, Astronauten usw. verteilt, die auf Iconclick Scrolltexte, gesprochene Kommentare, Bilder und gelegentlich sogar recht ordentliche Videosequenzen zum Besten geben. Abgesehen vom gemeinsamen Apollo/Sojus-Flug von anno 1975 fehlt die russische Raumfahrt zwar leider völlig, ansonsten enthält die CD jedoch ein enormes Potential an Daten und Informationen, das durch die beklickbaren Querverweise („Hypertext“) auch bequem zugänglich ist. Optisch wird mit der geeigneten Grafikkarte sogar True Colour-Qualität erreicht und die abschaltbare Begleitmusik klingt prima. Am Rande sei noch erwähnt, daß mit dem Apollo-Quiz und einem entspre-

chenden Screensaver auch zwei eher überflüssige Gimmicks mit von der Partie sind – unabhängig da-

25 JAHRE MONDLANDUNG



von stellt das inhaltlich solide und schön verpackte Digi-Lexikon eine ernstzunehmende Konkurrenz für herkömmliche Nachschlagewerke dar.

25 JAHRE MONDLANDUNG & NOSTRADAMUS

BOEDER

Weitreichende Nachschlagewerke für Sternengucker.



PRÄSENTATION	73%	69%
HANDHABUNG	74%	74%
UMFANG	74%	72%
SACHGEHALT	72%	76%

URTEIL 73% & 71%

Jeweils für interessierte Laien

Preis: je 99,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: Jeweils ein 386 SX, 25 MHz, 4 MB RAM, 15 bzw. 3 MB auf der HD, SVGA-Karte, Singlespeed CD-ROM und „Windows 3.1“.

Optimal-Konfiguration: Jeweils ab einem 486 DX, 33 MHz, 8 MB RAM und Doublespeed CD-ROM.

Unterstützt werden: Jeweils Tastatur, Maus, SVGA sowie alle „Windows“-kompatiblen Sound- und Grafikkarten.

Besonderes: Beide Programme sind komplett deutsch, die Mondfahrt kann mit Quiz und Screensaver aufwarten.



cher Prophezeiung wohl auch Omas gestriger Sturz vom Fahrrad gemeint gewesen sein...

Ein ähnliches Fazit kann man schon mal vorab aus dieser Materialsammlung zu dem berühmt-berüchtigten Astrologen und Seher ziehen – selbst wenn manch einer bereits wegen des anrüchigen Themas abwinken mag. Zu früh gewunken, denn als historische Quellenschau sind die französischen Originaltexte allemal interessant; sie liegen aber auch in übersetzten und kommentierten Versionen vor. Zudem verschweigen die Herausgeber keineswegs das grundsätzliche Problem jeder Nostradamus-Interpretation: Erstens drückte sich der Mann reichlich dunkel aus, zweitens war er sehr sparsam mit konkreten Datierungshinweisen. Und so könnte mit so man-

Präsentation und Handhabung gleichen im wesentlichen der Mondlandung, nur Bilder und Videosequenzen fehlen aus nachvollziehbaren Gründen – wer sich für das Thema interessiert, wird also auch hier gut bedient. (jn)



nächste Seite anzeigen

CINEMANIA '95



Bill Gates lehrt die Filmlexika das Laufen: Als cineastisches Prunkstück der vor einiger Zeit gestarteten „Microsoft Home“-Reihe soll diese CD Bewegung in den Markt der Kino-Nachschlagewerke bringen.

Am Anfang stand auch hier das bedruckte Papier, denn Cinemania '95 schöpft seinen sachlichen Gehalt vorwiegend aus US-Standardwerken wie z.B. Ephraim Katz' „The Film Encyclopedia“ oder „Roger Ebert's Video Companion“. In der Summe ergab das schon mal rund 19.000 Besprechungen von Zelluloidstreifen seit dem Jahre 1914 und über 4.000 Kurzbiographien wichtiger Schauspieler, Regisseure, Produzenten etc. Damit der multimediale Anspruch gewahrt bleibt, gibt's dazu etwa 1.000 SW- und Farbfotos, 20 Ausschnitte aus Klassikern von „Ben Hur“ bis „Star Wars“ sowie allerlei berühmte Dialoge und Soundtracks im Originalton.

Man klickt sich also von Film zu Film, um Darstellerlisten, Setinfos und Kritiken zu studieren – farblich markierte Textpassagen weisen dabei auf Querverbindungen zu anderen Werken, Schauspielern etc. hin. Der wahre Info-Orkan bricht aber erst mit der ungemein variablen Suchfunktion los: Herauszufinden, wie viele tschechische Schauspielerinnen in den 50er Jahren bei Western

mitritten, ist nur noch eine Sache von Sekunden! Freilich stellt hier aber Hollywood den Nabel der Filmwelt dar, und je weiter man sich davon entfernt, um so häufiger werden die kleinen Auslassungen, Fehler und Schlampereien. So fehlt bei vielen der besprochenen Stars das Portraitfoto, manche (z.B. Olivia D'Abo oder Valerie Kaprisky) ließ man gleich komplett unter den Tisch fallen, bei anderen (Marianne Sägebrecht, Hans Albers...) sind die Filmographien unvollständig, und Hedy Lamarr ist genausowenig eine Deutsche, wie Romy Schneider aus Frankreich stammt. Wieder etwas Boden gut macht die Scheibe dann mit ihren zahlreichen Hintergrundinfos. Wer hätte etwa geahnt, daß Lea Thompson ihre Karriere mit Werbespots für „Burger King“ begann? Grafik, Sound und Steuerung sind „Windows“-typisch, wobei die „Video for Windows“-Filmchen recht geschickt in die Benutzeroberfläche integriert wurden. Und Spaß bereitet das Herumstöbern in Cinemania '95 allemal, selbst wenn das Werk nicht perfekt ist. Aber so was gibt's ja ohnehin nur im Kino... (mic)



Die Lieblinge der Leinwand...

CINEMANIA '95

MICROSOFT

Informatives Filmlexikon, nicht ganz frei von Mängeln.



PRÄSENTATION	61%
HANDHABUNG	77%
UMFANG	69%
SACHGEHALT	63%

URTEIL

65%

Für Cineasten

Preis:

100,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 386 SX, 25 MHz, 2 MB RAM, 5 MB auf HD, Singlespeed-CD-ROM, „Windows“ 3.1.

Optimal-Konfiguration: Ab einem 486 DX mit 33 MHz und 8 MB RAM, Doublespeed-CD-ROM und SVGA-Karte.

Unterstützt werden: Alle „Windows“-tauglichen Sound- und Videokarten, Maus und Tastatur.

Besonderes: Komplette englisch.

MAC

Die angekündigte Version lag bei Redaktionsschluß noch nicht vor, sollte inzwischen aber erhältlich sein – Unterschiede sind nicht zu erwarten.



Kein Wasser für Carnitoga und den blonden Hans...



Die „Burger Queen“ Lea

Schau mir in die Nase, Kleines!



CALL AND PLAY

Versandanschrift:

Sabine Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versandtelefon:

02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokale Softwarehouse:

46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922

47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483

47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904

61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenpreise weichen
von Versandpreise ab

Neues Ladenlokal !!!

Dortmund-Hörde/Hörder Rathausstraße

In der Hörde- Fußgängerzone / 0231 - 432763

Angebote solange Vorrat reicht (gültig nur für Shop Dortmund)

CD Dark Forces deutsch* 99,95 DM
CD Klik & Play deutsch 89,95 DM
PC Klik & Play deutsch 89,95 DM

* Erscheinungstermin ca. Ende März,
Vorbestellungen empfohlen.

PC 3,5 "

A-Train + Constr. Set	DV	44,95
Aces of the Deep	DV	79,95
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Quadim	DV	79,95
Aladin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alienbreed 3 /		
Tower Assault	DA	x54,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Amored Fist	DV	79,95
Anstoss + World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Bolo	DA	49,95
Biing	DV	i.V.
Blackhawk	DV	69,95
Bundesl.Manager Hattr.	DV	74,95
Bundesl.Manager -		
Hattrick Supporter	DV	44,95
Burning Steel 2	DV	84,95
Cannon Fodder 2	DV	59,95
Colonization	DV	89,95

Comb. Classics 3 DV 69,95

* Campaign	DV	
* History Line 14-18	DV	
* Gunship 2000	DA	
Dark Sun 2	DV	x79,95

Das Amt DV 79,95

Das schw.Auge2 Speech	DV	36,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Death or Glory	DV	79,95
Decent	DA	x79,95
Der Panzergeneral	DA	69,95
Desert Strike	EV	59,95
Die Siedler	DV	74,95
Discworld	DV	x79,95
Dogfight	DA	34,95

Dungeon - Master 2 DV x79,95

Earth Siege	DV	79,95
Ecstasia	DV	74,95
Elite 3	DV	x79,95
Erben der Erde	DV	79,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
F117 A-Nighthawk	DA	34,95
FIFA Soccer	DV	64,95
Formula One Grand Prix	DA	34,95
Goblins 4	DV	x79,95
Gunship 2000	DA	34,95
Hugo	DV	59,95
Hokum KA - 50	DV	x74,95
Incred.Maschine 2	DV	x67,95
Indiana Jones 4	DV	47,95
Inferno	DV	87,95
Jungle Strike	EV	x67,95
Kingdom of Germany	DV	69,95
Klik & Play	DV	84,95
König der Löwen	DA	59,95
Lemminge 3	DA	59,95
Lode Runner	DV	67,95
Lolly Pop	DA	74,95
Lord of Realms	DV	69,95
Lothar Mathäus 2	DV	69,95
Mad News	DV	74,95

Master of Magic DV 89,95

Menzoberranzan	DA	x79,95
Metal Maschines	DV	x59,95
Micromaschines	DA	49,95
Monkey Island 2	DV	39,95
Mortal Combat 2	DA	54,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Otto Reihagel Soccer	DV	x69,95

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.

Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch

X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Klik & Play 84,95

Erschaffe Dein
eigenes
Computerspiel

Erhältlich für
CD - ROM
PC 3,5"

deutsche Version

PC 3,5 " PC-CDRom

Navy Strike		i.V.	11th Hour	DA	x109,95
Pinball Fantasies	DA	59,95	Aces of the Deep	DV	79,95
Pirates Gold	DA	34,95	Aegis:Guard.o.t.Fleet	DV	87,95
Pizza Connection	DV	79,95	Alien Logic	EV	x69,95
Powerdrive	DA	54,95	Alone i. t. Dark 1	DV	39,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95	Alone in the Dark -		
RAN Trainer	DV	79,95	Teil 1 und 2	DV	59,95
Retribution	DA	69,95	Alone i. t. Dark 3	DV	84,95
Rise o. Robots/SVGA	DV	77,95	Amored Fist	DV	79,95
Rüsselsheim	DV	64,95	Anstoss+World Cup	DV	79,95
Sam & Max	DV	84,95	Battle Bugs	DV	x77,95
Sensible Golf	DA	x69,95	Battle Isle 2	DV	79,95
Shanghai 2	DV	69,95	Battle Isle 2 Data	DV	47,95
Sim City 2000	DV	79,95	Bolo	DA	49,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95	Bundesl. Manager -		
Sim Farm	DV	79,95	Hattrik Supporter	DV	44,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95	Bioforge DV 87,95 Termin Ende März		
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95			
Space Federation	DA	69,95			
Space Simulator	DV	129,95			
Star Crusader	DV	79,95			



DARK FORCES 89,95

CD - ROM Version
deutsche Sprachausgabe
mindest. 8 MB erforderlich

Termin ca. zweite Märzhälfte

Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm- schoner	DV	54,95
Superh.Leag.Hoboken	EV	67,95
System Shock	DV	74,95
T.F.X.	DV	59,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Tie Fighter Data	DV	37,95
Transport Taycoon	DV	89,95
Transport Taycoon -		
World Editor	DV	x34,95
Ultima 7	DV	34,95
Warcraft	DA	79,95
Wing Armada	DA	64,95
Woodruff	DV	x79,95

Nachfolger von U.F.O.

X - COM 89,95

Terror from the Deep
ca. mitte März

X-Wing Compilation incl.

B-Wing und A-Wing

X-Wing Upgrade

B-Wing

DA 69,95

DV 49,95

DA 39,95

DXXM 1+2 Utilities

EV 39,95

Vorbestellungen empfohlen

Comanche incl. Data 1 + 2 und

10 Bonusmissionen

DV 59,95

Colonization

DV 89,95

Comander Blood

DA 74,95

PC-CDRom PC-CDRom

Discworld	DV	x87,95	Sim City 2000	DV	84,95
Dogfight	DA	34,95	Simon the Sorcerer	DV	79,95
Dragon Lore	DV	69,95	Simon the Sorcerer 2	DV	i.V.
Dune 2	DV	39,95	Star Crusader	DV	89,95
Earth Siege	DV	87,95	Strike Comander und Privateer incl.		
Ecstasia	DA	87,95	aller Zusatzmissionen und		
Erben der Erde	DV	79,95	Speech Packs	DA	84,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95	Star Trek 1	DV	69,95
F 117 A-Nighthawk	DA	34,95	Star Trek - Interactive -		
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95	Tecnical Manuel	EV	99,95
Falcon Gold	DA	89,95	Stonekeep	DA	x87,95
FIFA Soccer	DV	67,95	Subwar 2050 + Data	DV	89,95
Flight o.t.Amaz. Queen	DV	x79,95	Superkarts	DA	x99,95
Formula One Gr.Prix	DA	34,95	Syndicate + Data	DV	89,95
Full Throttle	??	i.V.			

Goblins 4 "Woodruff and the Schnibble....." DV 79,95

Gunship 2000	DA	34,95
Inferno	DV	94,95
Intern. Tennis Open	DV	79,95
Iron Assault	DA	x89,95
Ishar 3	DV	79,95
Jungle Strike	EV	x74,95

Kings Quest 7 DV 87,95

Klik'n Play

Last Dynasty

DV i.V.

System Shock DV 79,95

T.F.X.	DV	84,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DA	x79,95
Transport Tycoon	DV	89,95
U.F.O. und Master of Orion/Angebot		
solange Vorrat reicht	DV	64,95
Under a Killing Moon	DV	99,95
US Navy Fighter	EV	89,95
US Navy Fighter	DV	x89,95
Whacky Wheels	DA	54,95

Warcraft DA 79,95

Wing Armada	DA	79,95
Wings of Glory	DV	69,95
Wing Comander Teil 1 und 2 - incl. aller Zusatzmissionen und Speechpacks	DA	67,95
Wing Comander 3	DV	99,95
World Cup Golf	DV	79,95
X-Wing incl. aller Zusatzmissionen und enthält:	DA	79,95
10 Bonusmissionen	DA	59,95

Nachfolger von U.F.O.

X - COM 89,95

Terror from the Deep

ca. mitte März

Zephyr

DV 74,95

Spaß muß sein

Interaktive HUMORESKEN

Jedes Volk hat den Humor, den es verdient: Wer Englischkenntnisse und rund zwei Hunnis mitbringt, kann auf diesen Scheiben mal über den britischen und den amerikanischen lachen!



In der Realität wandeln die sechs Chaoten der englischen Kulttruppe längst auf Solopfad, am Digi-Screen treiben sie dank Terry Gilliam und 7th Level jetzt

nochmals mit vereinten Kräften Unfug. Und das wortwörtlich, denn der Titel lügt nicht: Es wartet eine wüste Mischung aus TV-Sketchen, Trickfilmen, Cartoons und sonstigem Nonsense der Jahre 1969 bis 1974. Im einzelnen besteht die witzige Zeitverschwendung aus etwa 30 Digi-Filmchen, 20 Bildschirmschonern, über 100 aufrufbaren



Geräuschen und einem Icon-Editor. Der künstlerischen Umrahmung dienen anklickbare, teilweise animierte Cartoons ohne Zahl und ein paar schrille Minispielchen, wo man etwa ein großes Maul mit Brathühnern stopfen darf. Zu hören sind vornehmlich die (Original-) Stimmen der Monty Pythons, die Steuerung funktioniert reibungslos, und die Optik ist zumeist brüllend komisch. Schade nur, daß das Grafikfenster für die leider arg kurzen Videoschnipsel so klein geraten ist.

MONTY PYTHON'S FLYING CIRCUS & SATURDAY NIGHT LIVE

7TH LEVEL / GAMETEK

Gagreiche Sammelsurien für Liebhaber des anglistischen Humors.



PRÄSENTATION 72% 70%

HANDHABUNG 74% 74%

MOTIVATION 68% 56%

URTEIL **70% & 58%**

Für Fans bzw. für US-Fernseher

Preis: je 119,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: Jeweils ein 486 SX mit 4 MB RAM, Maus, SVGA-Karte, Singlespeed CD-ROM, 2 MB auf der HD und „Windows 3.1“ – Saturday braucht zudem 1 MB Video-RAM.

Optimal-Konfiguration: Jeweils ab einem 486 DX/40 mit 8 MB RAM und Doublespeed CD-ROM.

Unterstützt werden: Tastatur, Maus sowie alle „Windows“-kompatiblen Soundkarten.

Besonderes: Jeweils komplett in Englisch, Monty bietet 20 Screensaver, die Samstagnacht gleich 2 CDs.

MAC

Nur „Saturday...“ ist erhältlich und läuft ab einem Performa bei entsprechender Ausstattung (CD-ROM etc.) ohne Einschränkungen.

Dan Akroyd, John und James Belushi, Chevy Chase: Sie und unzählige andere Starkomiker durften bereits in der legendären US-Fernsehsendung herumblödeln. Die wildesten Gags der letzten zwanzig Jahre hat Gametek hier auf zwei CDs gebannt, die am PC (unter „Windows“) und am Mac abgespielt werden können. An Interaktion darf man sich indessen nicht



viel erwarten, denn trotz der nett gestalteten (Unter-) Menüs kommt man hier über die Rolle des staunenden Betrachters kaum hinaus. Außerdem entfalten die rund 60, jeweils etwa zweiminütigen Persiflagen auf



diverse Politiker, Rockstars oder Werbespots erst dann ihren vollen humoristischen Reiz, wenn man mit den (Fernseh-) Verhältnissen in den USA vertraut ist. Sprachkenntnisse allein genügen da sicher nicht, aber als Insider lacht man sich tot. Im Ernst! (md)

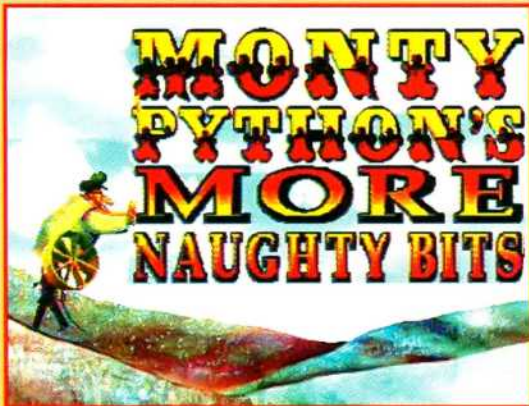


...und jetzt zu etwas ganz anderem!

Humorige INTERAKTIONEN

Auf Philips' Multimedia-Maschine treiben die sechs britischen Brachial-Komiker Jahre nach der Trennung nun sogar gleich zweifach ihr Unwesen: einmal zum Ablachen und einmal zum Mitsingen!

Bei diesen „Ungezogenheiten“ handelt es sich um 17 Monty-Python-Sketches aus den Jahren 1969 bis 1975 in der englischen Originalfassung. Zehn Beiträge entstammen der TV-Serie



„Monty Python's Flying Circus“, darunter Klassiker wie „Der tote Papagei“, „Das Ministerium für alberne Gangarten“ oder die „Kilimandscharo-Expedition“. Ein besonderes, weil deutschsprachiges Schmankerl stellt „Das Bayerische Restaurant Stück“ dar, das in den Münchner Geiselgasteig-Studios produziert wurde. Zwei weitere Sketches („Der Schwarze Ritter“ und „Der Trojanische Hase“) entnahm man dem Kinofilm „Die Ritter der Kokosnuß“, des weiteren fin-

den sich noch einzelne Szenen aus „Der Sinn des Lebens“, „Das Leben des Brian“ und einem Liveauftritt in der Hollywood Bowl.

Alles in allem ein rund 45minütiges Gag-Feuerwerk in astreiner TV-Qualität, das jedoch nur dann richtig zündet, wenn Englischkenntnisse vorhanden sind – sonst ist man nämlich auf die zwar einblendbaren, aber weit weniger witzigen deutschen Untertitel angewiesen.



(auf Wunsch gleich mit eingeblendetem Text) vorspielen lassen, um danach den Part des Solo-Sängers zu übernehmen, während der Monty-Chor den Refrain beisteuert.

Die optischen und akustischen Qualitäten des halbstündigen Liederabends sind tadellos, als Bonus werden zudem noch zwei Sketches („Dead Parrot“ und „Argument Clinic“) vorgelesen. Allerdings eignet sich bloß die Hälfte der manchmal äußerst kurzen Liedchen wirklich zum Mitträllern – und somit dürfte die komplett englischsprachige Scheibe wohl nur eingeschworene Monty-Fans dauerhaft zum Jubilieren bringen. (md)

Jetzt aber wirklich zu etwas ganz anderem, nämlich einer Karaoke-CD mit 15 zwischen wenigen Sekunden und vier Minuten langen Liedern. Manche davon kennt jedes Kind, z.B. den „Holzfäller-Song“ oder die Kreuzigungssonate „Always Look on the Bright Side of Life“ aus dem „Leben des Brian“; teils werden aber auch Raritäten wie „Every Sperm is Sacred“ oder das menschlich verbindende „Sit on my Face“ geboten. Der technische Ablauf ist dabei immer gleich: Zunächst kann man sich den kompletten Song



MORE NAUGHTY BITS & LIFE WITHOUT MONTY PYTHON
PHILIPS / PYTHON PICTURES

Gagreiche Sammelurien für Liebhaber des anglistischen Humors.



PRÄSENTATION 77% 77%
HANDHABUNG 75% 72%
MOTIVATION 64% 60%

URTEIL 68% & 63%

Für passive bzw. aktive Witzbolde

Preis: je 49,- DM

CD-i

Beide Scheiben benötigen die Digital Video Cartridge und gute Englischkenntnisse seitens des Users.



SOFTWARE

SOFTWARE

MIT

SEXAPPEAL

STIEH AUCH
BEILEG-CD

Eroticon

Aus dem multimedialen Entertainment ist Erotik längst nicht mehr wegzudenken: Das nahezu unüberschaubare Angebot reicht von Softsex bis hin zu harter Pornographie und erstreckt sich über alle Systeme – Qualität und Interaktion haben auf diesem Gebiet aber dennoch Seltenheitswert...



Zu Beginn wollen wir zur Beruhigung aller Erziehungsberechtigten erst mal klarstellen, daß die hier vorgestellten Produkte samt und sonders nur gegen Altersnachweis erhältlich sind – auch wenn es sich um „entschärfte“ Versionen handelt. Und jetzt werfen wir mal einen Blick auf

Die Technik

Ganz allgemein läßt sich sagen, daß Slideshows bereits auf den kleinsten PCs und einem Singlespeed-Laufwerk anstandslos nackte Tatsachen präsentieren, sofern die Grafikkarte mindestens 256 Farben unterstützt – je mehr Farben, desto schöner. Hier wird auch in jedem Fall das zum Betrachten benötigte Programm gleich mitgeliefert, während man es sich für Amiga oder Mac gesondert besorgen muß; etwa aus dem PD-Pool. Sobald Videos hinzukommen, sollte der Bildschirm-Voyeur jedoch zumindest über einen 486 DX mit 4 MB RAM und Doublespeed CD-ROM bzw. einen Performa verfügen. Für CD-i und 3DO sind (bei den Filmen) meist eigene Versionen erhältlich, wobei auf der Philips-Konsole eine Digital Video Cartridge erforderlich ist. Dafür läuft jede dieser Scheiben dann auch auf dem CD³² mit Commodores FMV-Modul, und auf beiden Konsolen ist die Videoqualität besser als auf dem 3DO. Auch am PC sind diese Filme (allerdings ohne Menüs) betrachtbar, falls eine MPEG-Karte vorhanden ist. Und um die Verwirrung komplett zu machen, stellen wir auch einige CDs vor, die über Software-MPEG und somit ohne Karte funktionieren...



Virtual Casino: Gambler's Paradise (PC)

Unter den Erben der betagten Strip Poker-Programme sticht besonders Escals **Virtual Casino**-Reihe hervor, wo die weiblichen Croupiers von Roulette- und Black Jack-Tischen in kurzen Filmchen die Hüllen fallenlassen. Alle fünf Titel („Gambler's Paradise“, „Casino Royale“, „Secret Fantasies“, „Monte Carlo Intimate“ und der von VTO übernommene „Club Voyeur“) spielen sich dank vieler Optionen recht nett und komfortabel, zudem können sie als weitgehend jugendfrei gelten. Weniger empfehlenswert ist der Casinobesuch in **Winner Takes All**, da hier nur die Videos gut sind – das Spiel selbst ist von Qualität weit entfernt. Ähnliches gilt für die **Strip Machine**, einen Einarmigen Banditen, der statt Geld fünf tanzende Models ausspuckt.

In eine ganz andere und leidlich originelle Richtung geht die Reihe **Penthouse Interactive**, von der bereits drei Teile erschienen sind: Unter erstklassiger Benutzerführung soll man als Fotograf je drei „Pets“ für das gleichnamige Herrenmagazin ablichten. Die Videoqualität ist hier hervorragend, allerdings kommt der Spaß ziemlich teuer – zumal nur die wenigsten mit der beiliegenden VHS-Kassette im NTSC-Format etwas anfangen können.



Vampire's Kiss (Mac)

Wenn es durch Mini-Adventures verbundene Sexfilmchen sein sollen, empfiehlt sich dagegen **Vampire's Kiss**, allerdings tendiert die in einem gerenderten 3D-Schloß angesiedelte Handlung schon stark zu harter Pornographie. Ewas softer geht es bei **The Dream Machine** zu, wo neben einer Icon-Steuerung und den obligaten Movies auch kleine Multiple-choice-Befragungen auf dem Programm stehen. Und zum Schluß noch zwei, die es ganz bunt treiben: Auf den Scheiben von **Erotic Film Sensations** finden sich (Software-) MPEG-Filme, ein Mini-Adventure und andere kleine Spielchen. Wer sich von der Qualität des Gebotenen selbst überzeugen will, hat das Heft hoffentlich samt der Beilag-CD gekauft...



Penthouse Interactive Vol. 3 (PC)

Movies

Mask (CD-i)

Hier teilen die Anbieter Vivid Interactive und New Machine Publishing den Markt quasi unter sich auf; beide Firmen liefern hochprofessionelle Produkte, was Schauspieler, Story und Videoqualität betrifft. Gut ein Dutzend Programme sind erhältlich, wir haben beispielhaft zwei herausgepickt und mit kurzen Ausschnitten auch auf der Beilag-CD verewigt: „Mask“ hat wenig mit dem gleichnamigen Kinohit, aber viel mit einer sexistischen „Darkman“-Variante zu tun, während „Blonde Justice“ von Todesdrohungen in einem Stripclub (und nicht von der Rache veräppelter Blondinen...) handelt. Die Interaktivität beschränkt sich dabei jeweils auf Videorecorder-Niveau, und genau wie bei **Traci, I love you** oder **A Pussy called Wanda 2** warten ziemlich harte Pornos, weshalb es teilweise zwei Versionen gibt.

Blonde Justice (3DO)

Slideshows

Blondinen: Die Scheibe zum Witz von Eurotic's (PC)

Bilderserien gibt es wie Miniröcke auf Ibiza, daher haben wir uns nur ein paar herausgepickt: So bieten die **Queens of Eurotic's** eine Art von Datenbank, wo man sich seine Lustobjekte ganz nach dem persönlichen Geschmack aussuchen kann. Dazu kommen 24 ordentliche Songs und diverse Optionen wie Shuffle, Preview etc. Demgegenüber wird **Blondinen: Die Scheibe zum Witz** (na endlich...) mitsamt eben solchen samt Disk und Booklet schon für sehr wenig Geld geliefert. Wer lieber Strip-Shows von Models in nicht weniger erstklassiger Bild-Qualität erleben will, sollte sich an die dreiteiligen **Beauty Queens** (hier fehlt aber die Soundbegleitung) bzw. an **Hot Emotions 1** von Erottech halten.

Keine Slideshow an sich, aber auch recht hübsche Mädels bietet Kröger auf Photo-CD an: Die **Extreme Hot Girls**, die **Stripping Hot Girls** und die **Extreme Hot Leather Ladies** sind (am PC dank dem Shareware-Progi „Paint Shop Pro“) komfortabel zu betrachten – und das grundsätzlich von Erotik-Fans aller Systeme. (mm)

DIVERSE SYSTEME

Queens of Eurotic's (PC)



BEZUGSADRESSEN

Für Escal und Erottech:
BMS Modern Games
Jochen Schmitz
Werner-von-Siemens-Str.28
52477 Alsdorf

Für Erotic Sensations, New Machine:
CDV
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Für Vivid, Penthouse, Digital Playground:
HOFRA Trading
Postfach 1310
65533 Limburg a. d. Lahn

Für Kröger:
Kröger
Postfach 4117
32571 Löhne

Für Eurotic's:
Up to disc
Daimlerstr. 10
41564 Kaarst-Holzbüttgen

Erotik-Spiele in der Wertung

Titel	Erotic Film Sensations	Penthouse Interactive	Strip Machine	The Dream Machine	Vampire's Kiss	Virtual Casino	Winner Takes All
Hersteller	CDV	Penthouse	Eurotic's	New Machine Publishing	Digital Playground	Escal	Vivid Interactive
Erhältliche Folgen	2	3	1	1	1	5	1
Präsentation	70%	80%	41%	69%	66%	72%	68%
Handhabung	62%	76%	39%	50%	46%	76%	44%
Erotik	74%	82%	60%	70%	68%	79%	72%
Interaktion	53%	55%	47%	37%	33%	64%	39%
URTEIL	56%	60%	40%	51%	42%	61%	45%
Systeme	PC (DOS/„Windows“)	PC („Windows“)	PC (DOS)	PC („Windows“) Mac	PC („Windows“) Mac	PC („Windows“)	PC („Windows“) Mac
Sprache	Deutsch/Engl.	Englisch	Deutsch	Englisch	Englisch	Englisch bzw. Deutsch	Englisch
Preis	39,-, zusammen 59,- DM	180,- DM	40,- DM	129,- DM	120,-DM	79,- bzw. 89,- DM	49,- DM

Spielerisch lernen mit Adi

Mit seiner Edutainment-Reihe um das knuddelige Alien Adi hat der französische Hersteller Coktel Vision Europas erfolgreichste Lernprogramme im Sortiment – dank Bomico kommen nun auch deutschsprachige Kids in den Genuß verspielter Software-Pädagogik.

ADI JUNIOR

Das in zwei Versionen (4 – 6 und 6 – 7 Jahre) lieferbare Programm will den Nachwuchs spielerisch Rechnen und Lesen lehren. Auf dem poppig bunten und lustig animierten Hauptscreen findet der Eleve zunächst zehn anklickbare Gegenstände, die zu einfachen Schreib- und Malübungen führen; dann wird's ernst: Beim Rechnen- und Leseunterricht müssen jeweils 15 Aufgabenblöcke bearbeitet werden, die als Multiple-choice- oder Zuordnungsübung ablaufen. Lernerfolge werden automatisch gespeichert und lassen sich jederzeit über eine Statistik kontrollieren. Für ungetrübten Lernspaß sorgen die kinderleichte Bedienung, die eingebauten Spielchen (Puzzles, Autorennen) und natürlich der „Titelheld“ Adi mit seinen sinnigen Kommentaren und Gesängen.

ADI MATHE

Der digitale Rechenkurs orientiert sich streng am Schulstoff und ist für Erst- und Zweitklässler oder für die Klassen drei und vier erhältlich. Hier wie dort gelangt man über die aufgeräumte Menüoberfläche in mathematische Untiefen wie die Grundrechenarten oder simple Flächenberechnungen.

nungen. Für jede richtige Antwort auf die gut 1.500 Fragen gibt es (abspeicherbare) Punkte, die den Zutritt zu insgesamt zehn Spielen eröffnen – u.a. dürfen einige Levels der hauseigenen Knocheleien „Gobliins“ und „Gobliins“ bzw. des Actionadventures „Inca“ angespielt werden. Am problemlosen Handling und der mit viel Digi-Sprache garnierten Präsentation läßt sich auch hier wenig aussetzen, und als Bonus enthält das Programm sogar noch eine umfangreiche Bild-, Ton- und Videodatenbank zu Themen wie Raumfahrt oder Natur.

ADI DEUTSCH

Die ebenfalls den schulischen Lehrplänen verpflichtete Deutschstunde ähnelt dem Matheunterricht in vielerlei Hinsicht: Neben den getrennten Ausgaben für die Klassen eins/zwei bzw. drei/vier entdeckt man auch wieder die bekannte Menüoberfläche. Nur befassen sich die 1.500 (natürlich wiederholbaren) Multiple-choice-, Zuordnungs-

und Ergänzungsaufgaben diesmal mit Themen wie Satzbau, Wortarten oder Groß- und Kleinschreibung; die anstehende Rechtschreibreform ist freilich noch nicht berücksichtigt. Für die dabei kassierten Punkte kriegt man genau dieselben zehn Spiele und sogar die gleichen Informationsdatenbanken wie die Rechenschüler sowie zusätzlich ein Mal- und ein Animationsprogramm plus ein digitales Schlagzeug.

ELTERN-INFO

Als Klassenzimmer wird ein SVGA-fähiger 486er mit „Windows“ und Maus benötigt; eine inhaltlich identische, aber optisch abgespeckte Diskversion ist jeweils zum selben Preis erhältlich. Das CD-i von Philips wird voraussichtlich im März bedient, Mac-Besitzer können leider nur auf die französische (Import-) Version zurückgreifen. (md)

PC

Minimal-Konfiguration: 486 SX, 2 MB HD-Platz, SVGA, 4 MB RAM, „Windows 3.1“, Maus, Singlespeed CD-ROM + Soundkarte nach MPC-Norm.

Optimal-Konfiguration: Dito, bis auf: Double-speed CD-ROM, 486 DX.

Unterstützt werden: Maus, Tastatur.

Besonderes: Komplett in Deutsch, Sprachausgabe, abspeicherbarer Lernerfolg.



	Adi Junior	Adi Mathe	Adi Deutsch
Präsentation	72%	74%	74%
Handhabung	76%	78%	78%
Motivation	74%	76%	76%
Lerneffekt	83%	80%	80%
Urteil	78%	77%	77%
Altersgruppe	4–7 Jahre	6–11 Jahre	6–11 Jahre
Preis	99,-	99,-	99,-
Hersteller/ Vertrieb	Coktel Vision/ Bomico	Coktel Vision/ Bomico	Coktel Vision/ Bomico

++CD-ROM++Software+++Hardware+++Zubehör++Netz++			
Spiele:		Erotik:(nur gegen Altersnachweis)	
König der Löwen	80,85	Erotrix, Win	35,80
Das schwarze Auge II	107,95	Sensus, Win	35,80
Dark Forces	116,95	California Dream Man	88,20
Privateer+Strike Com.	116,95	Pin Up girls 2	71,10
Star Crusader	116,95	Vibration 2, interaktive	71,90
Alone in the Dark I & II	80,95	Venus2	72,00
Aktuell:		Software:	
Night Owl 15	41,65	KHK-PC-Kaufmann	1.698,00
Bravo Hits d. Jahres	67,95	KHK-Euro-Profit, Win	298,00
Xplor, Peter Gabriel	116,10	BLZ 94, o. Export	199,00
PCSL 60 Stadtpläne	168,30	MediaStudio	439,00
ROM- Report und Preisliste gegen 5,- DM in Briefmarken Versand gegen UPS-/Post-NN, Händleranfragen erwünscht			
Cos Com, M. Schön, Böhmerwaldstr. 5, 93176 Beratzhausen, Tel. 09493-2852, Fax 09493-2381.			



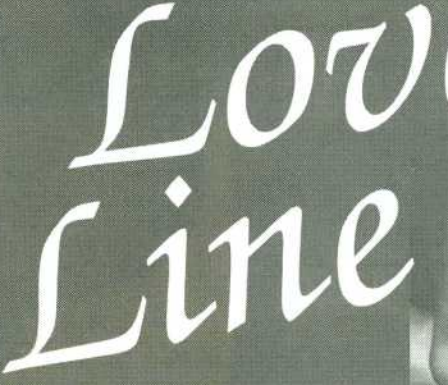
NEWS SOFTWARE

Großhandel für Computerspiele und CD-Rom

News Software GmbH
 Telefon 02 11/6790925 u. 02 11/676201 • Fax 02 11/671544 • Birkenstraße 42 • 40233 Düsseldorf

Spiele CD-ROM ev=englische Version, da=deutsche Anleitung, ansonsten dt. Version			
Little Big Adventure	89,95	Cyclemania da	79,95
Warcraft dt. Anl.	99,95	Magic Carpet	89,95
Panzer General da	89,95	System Shock enhanced	89,95
Wing Commander 3 da	99,95	Master of Magic ev	99,95
Kings Quest 7	89,95	Nascar Racing da	79,95
Ecstasia da	79,95	Jazz Jackrabbit da	79,95
Spiele PC 3,5" ev=englische Version, da=deutsche Anleitung, ansonsten dt. Version			
Aladdin da	69,95	Der Baulöwe	79,95
Nascar Racing da	79,95	Panzer General da	89,95
Hardware SIMM, HDD, Boards etc. telefonisch erfragen! Top Tagespreise!			
Mitsumi FX400 4-fach AT	369,95	15" Monitor	579,95
Quad-Speed CD-ROM-Laufwerk, E-IDE		Yakumo 1564PS, digital Control, 64 kHz	
Double-Speed versch.Mod.	209,95	Soundblaster PRO	139,95
Ladenpreise erfragen. Versand p. UPS-Nachnahme. Öffnungsz.: Mo-Fr 10-12 & 14.30-18 Uhr, Sa 10-14 Uhr; Händleranfragen bitte per Post!			
Hard- und Software Preisschwankungen Literatur - Spiele möglich! Rufen Sie an CD-ROM - Zubehör und fragen Sie nach Systeme - Beratung aktuellen Preisen! Wir Service - Versand schicken oder faxen Telefon - Telefax Ihnen gerne eine Liste!			

ArcoSYS
 J.HÖRL & J.NIEHAUS GDBR
 Goethestraße 18 - 76870 Kandel
 Tel 07275 4196 Fax 61379



Love Line

0190-242 543

Ein Service von CompuTel und Editorial Services

12 Sek. = 0,23 DM

Playcom GmbH Cybersoft
 Tel. 0 89/546 0 300

IBM/PC

Aces of the Deep	DV	85,00
Across the Rhine	DV	85,00
Aladdin	DA	59,00
Armored Fist	DV	89,00
Aufstand der Oringe (Dodd)	DV	49,00
Battle Bugs	DV	64,00
Battle Isle 2	DV	79,00
Blade Runner	DA	64,00
Bloodnet	DA	49,00
Brack Thru	DV	79,00
Bundesliga Manager 3	DV	79,00
Bureau 13	DA	79,00
Caribbean Disaster	DA	59,00
Calamization	DV	88,00
Das schwarze Auge 2	DV	88,00
Das schw. Auge 2 Speech	DV	34,00
Death or Glory	DV	79,00

Descent DA 79,00

Descent 2 Episode	EV	25,00
Earth Siege	DV	85,00
Elite 2	DA	39,00

Elite 3 (1st Encounters) DA 79,00

FST 0 Lux	DA	85,00
Fifa Soccer	DV	69,00
Sim Tower (Win)	DV	79,00
Flight Simulator 5.0	DV	129,00
Flight of the Amazon Queen	DV	74,00
Hokan KA-50	DV	69,00
Indiana Jones 4	DV	49,00
Kick Off 3	DV	49,00
Kingdoms of Germany	DV	64,00
Lemmings 3	DV	64,00
Lion King	DV	64,00
Lollypop	DV	79,00
Lords of Midnight	DV	79,00
Master of Magic	DV	89,00
Micro Machines	DA	59,00
Monkey Island 2	DV	49,00

Mortal Kombat 2 DA 69,00

NFL 95 (Win)	DA	59,00
Nascar Racing	DA	75,00
Outpost	DV	67,00
Panzer General	DA	74,00
Pinball Fantasies	DA	59,00
Pirates Gold	DV	39,00
Pizza Connection	DV	79,00
PowerSlide	DV	79,00

Tag Star Joystick SV-227	DV	36,00
Trackstick Joystick SV-204	DV	64,00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	94,00
1942 Pacific Air War Gold	DA	89,00
Aces of the Deep	DV	84,00

Alone in the Dark 3 DV 84,00

Armored Fist	DV	89,00
Armored Assault	DA	89,00
BNI Supporter	DV	49,00
Battle Bugs	DV	79,00
Battle Isle 2	DV	79,00
Battle Isle 2 Data 1	DV	49,00
Battle Isle 2 & Data 1	DV	119,00
Bioforce	DV	89,00
Bitnaps Compilation	DV	69,00
Bloodnet	DA	69,00
Bureau 13	DA	79,00
Caribus	DA	79,00
Chaos Control	DV	99,00

Colonization & Civilization DV 89,00

Comanche & Mission 1+2	DV	59,00
Command & Conquer	DV	94,00
Commander Blood	DV	79,00
Corridor 7	DA	39,00
Creature Shock	DV	89,00
Cyberia	DA	79,00
Cyberwar	DA	99,00
Dark Forces	DV	94,00
Das Schwarze Auge 2	DV	79,00

Descent DA 85,00

Descent Strike	EV	69,00
Digital Dreamware	DV	44,00
Dream Web	DV	79,00
Earth Siege	DV	85,00
Ecstasia	DA	89,00
Elite 3 (1st Encounters)	DA	84,00
F-14 Fleet Defender Gold	DA	89,00
FPS: Football Pro 95	EV	79,00
FST 0 Lux	DA	85,00
Fifa Soccer	DV	69,00
Flight of the Amazon Queen	DV	84,00

Hell DV 79,00

Horde	DA	85,00
Hohlenwelt Saga	DV	84,00
Incredible Machine 2	DV	69,00
Inferno	DV	99,00
International Tennis Open	DA	79,00
Iron Assault	DA	84,00
Journeymen Project	DV	39,00
Joy of Sex	DV	74,00
Kawasaki Super Bikes	DA	79,00
Kings Quest 7	EV	79,00

Kings Quest 7 kompl.dt. DV 89,00

Kyandia 3 DV 79,00

Larry Collection (1-5)	DV	85,00
Lemmings 3	DV	69,00
Little Big Adventure	DV	89,00
Lords of Midnight	DV	79,00
Last Eden	DV	89,00

Magic Carpet DV 89,00

Marco Polo	DV	79,00
Master of Magic	DV	89,00
Monty Python's	EV	84,00

Mortal Kombat 2 DA 79,00

Myst	DA	89,00
Mystic Midway	DV	44,00
NHL Hockey 95	DA	79,00
Nascar Racing	DA	79,00
Nectaropolis	DV	89,00
Neovision	DA	84,00
Oldtimer	DV	79,00
One Trick	DV	119,00
PBA Tour Golf (SVGA)	DA	89,00
Panzer General	DA	74,00
Pirates Gold	DA	39,00
PowerSlide	DA	79,00
Privateer & Strike Com.	DA	85,00
Psi Master (Cybermage)	DV	89,00
Quarantine	DA	69,00
Quest for Knowledge	DA	79,00
SSN-21 Seawolf	DV	79,00
Sensible World o. Soccer	DV	65,00
Space Pirates	EV	69,00
Star Crusader incl. Data	DV	89,00
Star Crusader Data Disk	DV	24,00
Star Crusader	DV	74,00
Star Trek: Next Generation	DV	89,00

Supercarts DA 95,00

System Shock Enh.	DV	84,00
-------------------	----	-------

Tarops (win)	DA	99,00
Tank Commander	DA	79,00
Theme Park	DV	79,00
Transport Tycoon	DV	89,00
US Navy Fighters	DV	89,00
Vid Grid	DV	55,00
Viribus	DV	69,00
Wing Commander Armada	DA	79,00
Wing Commander 1 & 2 Del.	DA	79,00

Wings of Glory Enh. DV 79,00

Woodruff (Goblins 4)	DV	79,00
X-Com: Terror from the Deep	DV	89,00
Zorro	DA	79,00

3-DO

Dragon's Lair	dt	89,00
Driving Need for Speed	dt	89,00
Duelin Fireman	us	109,00
ESPN Volleyball	us	89,00
Fifa Soccer	dt	89,00
Guardian War	us	119,00
Immermann	dt	99,00
Jummit - Streetball	us	119,00
Magic Carpet	us	89,00
Mega Race	dt	89,00
Models Go Wild	us	65,00
Real Pinball	us	99,00

Rebel Assault dt 99,00

Rise of the Robots	dt	109,00
Road Rash	dt	99,00
Sesame Street Numbers	us	89,00
Shack Holmes	uk	89,00
Shock Wave	dt	99,00
Shock Wave Op. Jumpgate	dt	79,00
Space Ace	dt	89,00
Space Hulk	us	89,00
Striker	us	109,00
Syndicate-kompl. dt	dt	99,00
Theme Park kompl.dt	dt	109,00
Twisted Gumshow	dt	89,00

Wing Commander 3 Kp.dt. dt 99,00

Wing Commander	dt	89,00
----------------	----	-------

3-DO-Zubehör

Goldstar 3-Do & 4 Sp.	us	939,00
Panasonic 3-Do Pal	uk	999,00

Philips-CDI

Zih Guest	DV	104,00
Apocalypse Now	DV	44,00
Beverly Hills Cop 2	DV	39,00
Black Rain (Film)	DV	39,00
Bob Marley (Musik)	DV	44,00
Der Prinz aus Zamunda	DV	39,00
Die Glücksspieler	DV	39,00
Die nackte Kanone 2 1/2	DV	39,00
Ein Fisch namens Wanda	DV	39,00
Ein Ticket für Zwei	DV	39,00
Ein unmoralisches Angebot	DV	39,00

Ghost DV 39,00

Lemmings	EV	64,00
Queen Greatest (Musik)	EV	54,00
Romanman (Film)	DV	44,00
Rolling Stones (Musik)	DV	49,00
Sargam Chess	EV	79,00
Star Trek VI (Film)	DV	39,00
Striker Pro	DV	64,00
Talris	EV	69,00
Top Gun (Film)	DV	39,00
Voyeur	EV	89,00
Worlds of Rhythm King	EV	44,00
Zelda-Zauberstab v.G.	DV	89,00
Zombie Dinos	DV	79,00

CDI-Zubehör

CDI Gamepad	dt	54,00
CDI Mouse	dt	79,00
CDI Roller Controller	dt	109,00
CDI Touchpad	dt	54,00
CDI Trackball	dt	109,00
Philips CDI 550 Player	DV	999,00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN 1 DM = 8 ÖS.
 Versand für Österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11
 Versand für Deutschland: Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300
 Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 87

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
 - Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.
 - Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
- Versandkosten per Post DM 7,- / OS 50,- zzgl. Nachnahme.
 Ab DM 250,- / OS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten.
 Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
 Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Versand Österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Tel. A-06 62/84 84 11
Cybersoft-Versand: Leibnitzstr. 30, 80686 München, Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919

Ende Februar fanden sich über 700 Aussteller an 20 Ständen in der Stuttgarter Liederhalle ein, um auf Europas größtem VR-Event Besuchern und Kongreßteilnehmern die

TELEGEN

Hier konnte man bei der Fahrsimulation Economy in einem futuristischen PKW Platz nehmen, um dank dreier Monitore durch eine virtuelle Landschaft zu brettern. Zweck der Übung ist das Training brenzlicher Situationen (Glätte, Nebel etc.) sowie die Ermittlung einer möglichst ökonomischen Fahrweise, über die der Lenker in Form einer exakten Computeranalyse informiert wird.



Die Fahrschule der Zukunft?

HITLAB

Der VRD-Projektor (Virtual Retina Display) ist eine interessante Weiterentwicklung des bereits bekannten VR-Helmsystems und soll das Licht direkt auf die Netzhaut des Betrachters projizieren, um so eine gleichermaßen realistischere und flexiblere Optik bei künftigen Besuchen im Cyberspace zu ermöglichen.

DLR/LOGITECH

Die neue Supermaus Space Mouse verfügt über eine Tastatur mit neun

DIE ETWAS ANDERE

Virtual Reality World '95



COMPUTER-SHOW

Knöpfen, wodurch das Eingabegerät die dreidimensionale Steuerung interstellar tätiger Fahrzeuge und Roboter ermöglicht. Seine Weltraumtauglichkeit konnte das zugeknöpfte Mäuschen bereits bei ersten Tests während einer Spacelab-Mission der NASA unter Beweis stellen.

EVANS & SUTHERLAND

Mit Hilfe der beiden unter VGA, SVGA, XGA und NTSC laufenden Programmreihen ESIG-4000 (High End) und Liberty (Low Cost) lassen sich phantastisch animierte Digi-Landschaften von erstaunlicher Qualität erzeugen – was demnächst neben Medizinern, Architekten und Städteplanern auch den Spieleherstellern zugute kommen soll.



Schöne neue virtuelle Welt

neuesten Entwicklungen vorzustellen – ein Dutzend Firmen hatten besonders interessante Sachen im Messegepäck...



SENSE 8/VARTEC

Die Kalifornier und ihr deutscher Vertriebspartner Vartec verfügen mit dem Programm World Tool Kit über eines der derzeit ausgereiftesten 3D-Entwicklungssysteme mit offener Struktur. Solcherart erstellte visuelle Simulationen und VR-Anwendungen werden bereits von renommierten Firmen wie IBM, Matsushita, Caterpillar oder gar der NASA eingesetzt und laufen auf den Plattformen von Silicon Graphics, DEC, Power PC, Sun oder Intel.



Das World Tool Kit Marsmobil

DIVISION/MEDIA SYSTEMS

Auch Division und ihr deutscher Partner Media Systems haben sich der Entwicklung von VR-Toolkits verschrieben. So ermöglicht die Workstation Provision 100 in Verbindung



Lord Helmchen ist wieder unterwegs...

mit der Software dVS und dVISE die Darstellung von 600.000 texturierten Polygonen pro Sekunde; via Netzwerk sogar für mehrere Cyberpunks zugleich.

FRAUNHOFER INSTITUT

Die Stuttgarter Forscher beschäftigen sich mit der marktorientierten Umsetzung innovativer Technologien, und zwar was ihre gesamte Bandbreite betrifft: Hier wird die virtuelle Realität bereits genutzt, um neue Produkte, Entwicklungsarbeiten und Präsentationen auf ihren praktischen Nutzen hin zu überprüfen. Derzeit arbeitet man an 3D-Visualisierungen, die in den Bereichen Architektur, Stadtplanung, Medizin, Konstruktion und 3D-Akustik zum Einsatz kommen sollen.



Eine virtuelle Notoperation

VIRTUALITY

Das Projekt Elysium eröffnet den Cyberspace bereits mit einer 600 Gramm leichten Brille namens Visette 2, die auch bei Ataris neuester Konsole, dem Jaguar Mark 2, zum Ein-



VR-Action für Schwindelfreie

satz kommen soll und sich ideal mit dem Joystick V-Flexor ergänzt. Daneben hatten die Entertainment-Spezialisten auch an das Publikum gedacht: Auf zwei VR-Stationen des Typs Cyberbase SU 2000 konnte man in den virtuellen Boxring klettern, und für ganz Mutige stand noch eine Art stählernes Rhönrade bereit – wer sich hier mit Helm und Stick bewaffnet anschnallen ließ, durfte seinen Magen mit einer rasanten Fahrt durch eine 3D-Welt im Stil von „Microcosm“ belasten.

T.A.N.

Die Düsseldorfer Profis für feinste Video- und Grafiksysteme bieten individuelle VR-Sonderlösungen für Stereoprojektionen im Bereich Architektur, Teleoperation und Telemetrie für Robotersteuerungen an. So was findet u.a. auch als Projektionsleitstand bei Polizei und Feuerwehr Verwendung – oder in den Bavaria Filmstudios zwecks Großdarstellung bewegter Digi-Bilder.



Eine Cybernautin bei T.A.N.

VREX

Das stereoskopische 3D-Notebook Cyberbook kostet derzeit in der Mac-Version runde 4.500 Dollar und bietet dafür in Zusammenarbeit mit einer Spezialbrille Optik in Hologramm-Qualität. Ähnliche Ergebnisse lassen sich mit der stereoskopischen Videokamera CAM-3000 erzielen; dank erstaunlich einfachem Handling auch von Amateuren. Der voll plastische Urlaubsfilm ist also in greifbare Nähe gerückt!

PARADIGM

Die eng mit Nintendo verbandelte Firma ist maßgeblich an der Entwicklung von deren brandneuer Konsole „Ultra 64“ beteiligt, was als Nebenprodukt den fulminanten Kampfsport-Automaten Killer Instinct hervorbrachte. Daneben hat man das Projekt Vega Drive erstellt, eine insbesondere für Fahrsimulationen geeignete Kombination aus VR-Helm, Datenhandschuh und einem Modul.



Paradigm hebt ab

SEGA

Die japanischen Konsoleros waren mit drei neuen Spielautomaten vertreten: der martialischen Panzersimulation Desert Tank, der brillant animierten Prügelei Virtua Fighter 2 und dem ultraschnellen Autorennen Daytona USA für zwei Piloten an ebenso vielen Monitoren. (md)



Arcade-Racing bei Sega

VIRTUAL REALITY FÜR'S WOHNZIMMER

SIEHE AUCH
BEILEG-CD

DER CYBERMAXX-HELM

VR-Helme gibt es prinzipiell zwar schon länger, aber bislang waren es alles sündteure Einzelstücke – während VictorMaxx Technologies nun erstmals ein erschwingliches Großserienmodell auf den Markt gebracht hat!

Zwar sollte mit dem „VFX1“ von Forte bereits ein Konkurrenzprodukt im Handel sein, doch wird man vorläufig nur in den Karstadt-Filialen fündig, wo der Deutschlandvertrieb KM-Computer den Cybermaxx untergebracht hat. Was bekommt der Käufer da für exakt 1.998,90 DM, und von welcher Software wird das Gerät unterstützt?

DIE HARDWARE

Der Helm bringt ein eigenes Netzteil mit und muß an die Grafikkarte des PCs angeschlossen werden. Es ist ein kleiner Treiber zu laden, außerdem benötigt das Gerät eine COM-Schnittstelle (zusätzlich zur der Maus) und Boxen, falls Stereosound gewünscht wird – der optional mögliche Betrieb über das 3DO beschränkt sich auf den NTSC-Modus. Der Datenhut kann der eigenen Kopfform und Sehstärke weitgehend angepaßt werden, auf eine Brille muß man dabei allerdings verzichten. Das Einschalten und das Regulieren der Lautstärke ermöglicht dann eine kleine Box, die am Hosenbund getragen wird.



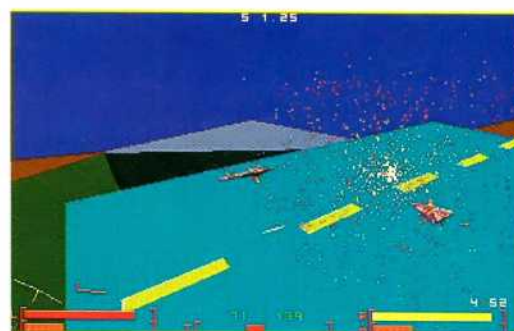
Im virtuellen Geisterzug

DIE SOFTWARE

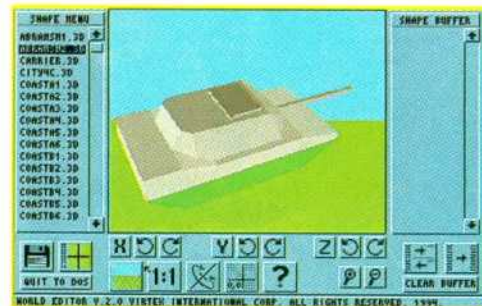
Zum Lieferumfang gehören einige Programme, etwa der recht virtuelle, aber nicht eben sehr interaktive „Ghosttrain“ und die simple, aber mit guten 3D-Effekten ausgestattete Weltraumballerei „VR Slingshot“ für bis zu zwei Spieler. Ebenfalls mit von der Partie ist eine kleine Anwendung, nämlich Vireks „3D-Ware“, ein stereoskopischer Vektorgrafik-Baukasten. Die beste Beilage ist aber mit Sicherheit Interplays „Descent“: Wenn man zu feinstem Stereosound durch Katakomben à la „Doom“ fliegt, zeigt der Helm so richtig, was er kann! Der Unterschied zu IDs indizierten Ballerklassikern (die mit dem Cybermaxx übrigens auch sehr gut zusammenarbeiten) liegt hier in der weitaus größeren Bewegungsfreiheit, während teilweise wilde Loops den Magen auf eine harte Probe stellen. Weiterhin unterstützen das Cyberpunk-Rollenspiel „System Shock“ und das eher lahme 3D-Actionspektakel „Ze-

Behelmt wird
Descent zum
Erlebnis!

Max mit Cybermaxx



Helm auf, Start frei: VR Slingshot



3D-Ware in der speziellen Cybermaxx-Version

phyr“ die Möglichkeiten des Geräts. Die Flugsimulation „Flight Unlimited“ soll das, wie einige andere bereits angekündigte Spiele, bei Erscheinen dann ebenfalls tun, jedoch gilt es zu bedenken, daß bei speziell für den Helm konzipierter Software alle Bilder doppelt (nämlich für jedes Auge gesondert) berechnet werden müssen und solche Programme daher erst ab einem 486 DX/2 wirklich flüssig laufen.

DAS FAZIT

Ist der Cybermaxx nun also die Zukunft des Digi-Entertainments oder bloß ein überbeuertes Spielzeug? Nun, obwohl der räumliche Eindruck durchaus beeindruckend ist, sollte das jeder für sich vor Ort entscheiden. Denn solange einem da noch ein halbes Kilo auf die Nase drückt, ein dickes Kabel die Bewegungsfreiheit einschränkt und nicht optimale Eingabemedien wie ein regulärer Joystick (oder gar Maus und Tasten) unumgänglich sind, ist der Spaß eben noch kein ungetrübter. Andererseits sind ein spezieller VR-Stick und eine Bewegungsplattform nach Spielhallenvorbild bereits in Arbeit; zumindest den ersten Schritt in eine virtuelle Zukunft stellt der Cybermaxx also dar. (mm)

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (08142) 5 96 40

Telefax: (08142) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY“ ANTHOLOGIE	49,90
11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL. *	89,90
7TH GUEST	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. *	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENCYCLOPÄDIE	99,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (MÄRCHEN)	39,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC – SSI – DT. ANL. *	79,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL. DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT.	89,90
ARCADE POOL DT. ANL. *	29,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	85,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. ANL.	39,90
B.C. RACERS DT. ANL. *	79,90
BAP PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. *	79,90
BATTLEHAWKS 1942	19,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE 2 SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. *	85,90
BIOFORGE DT. HANDBUCH *	95,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT.	49,90
BUREAU 13 DT. ANL. *	24,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	39,90
CINEMANIA – MICROSOFT – 1995 FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	49,90
COMBAT CLASSICS 3 INKL. HISTORY LINE/ CAMPAIGN/GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	89,90
COMMANDER BLOOD	65,90
CONSPIRACY DT. ANL.	24,90
CORE SUPER GAMES INKL. HEIMDALL / THUNDERHAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	24,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA DT. ANL.	79,90
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	69,90
CYCLEMANIA	79,90
CYCLONE – SSI – DT. ANL. *	79,90
DARK FORCES Update-fähig DT. HANDBUCH	89,90
DARK SUN II – WAKE OF THE RAVAGER –	85,90
DAS AMT KOMPL. DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUG. DSK. KOMPL. DT.	89,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAVIN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DEATH GATE	79,90
DELTA TV* KOMPL. DT.	89,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	49,90
DER REEDER KOMPL. DT. *	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX KOMPL. INKL. DYNATECH/ WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIGGERS	24,90
DINOSAURS – MICROSOFT – KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCOWORLD DT. ANL.	89,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	65,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE I KOMPL. DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON HACK – SSI –	29,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	85,90
ECSTASICA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERIC THE UNREADY	29,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	29,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	59,90
F 14 TOMCAT – 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEST INKL. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADVENTURES	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. *	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED DT. HANDB. *	89,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	44,90
FRONT LINES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
FULL THROTTLE / VOLLGAS *	89,90
GAMETEK COMPIL. INKL. ELITE 2/NOMAD HUMANS 1 & 2 DT. VERSIONEN	39,90
G.O.L.D. – TOPWARE – (SHAREWARE)	39,90
GONE FISHIN	89,90
GREATEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GREMLIN IN COMPILATION INKL. ZOOZ / NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3	24,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	85,90
HAMMER OF THE GODS *	79,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL.	39,90
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HERETIC (id-SOFTWARE) – SHAREWARE –	9,95
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HOHENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90
HORDE KOMPL. DT.	89,90
HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
I N C A KOMPL. DT.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	35,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	59,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90

CD ROM Programme

INVEST KOMPL. DT.	29,90
IRON ASSAULT *	79,90
ISHAR III KOMPL. DT.	85,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
JUTLAND – THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND –	49,90
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	65,90
KINGS QUEST COLLECTION 1–6	45,90
KINGS QUEST 7 PRINCE, LESS BRIDE KOMPL. DT.	89,90
KLIN'N'PLAY KOMPL. DT.	89,90
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOM'S REVENGE-KOMPL. DT.	69,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LARRY 1–6 COLLECTION	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LEGEND OF KYRANDIA I KOMPL. DT.	24,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LITIL DIVIL DT. ANL.	65,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 INKL. 2 SCENERYS	85,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LODERUNNER DT. ANL.	85,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOTHAR MATTHAUS SUPER SOCCER K.D. *	79,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT. –	85,90
MARCO POLO DT. ANL.	75,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK INKL. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	35,90
MENZOBERANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3 D POOL / RICK DANCERS	29,90
MID 28 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3–5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST – DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	39,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. *	95,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	89,90
OLD DRU KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
PANZERGENERAL (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
PATRIOT	44,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/SGB)	84,90
PEGASUS 5.0 – SHAREWARE – 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTEN	24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PIRATES GOLD DT. HANDB.	35,90
PIRATES QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. INKL. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3 *	59,90
PRINCE – SYMBOL INTERACTIVE – CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESLADDE	29,90
PSYCHO PINBALL *	69,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
QUEST FOR GLORY 4	89,90
QUINTAINER KOMPL. DT.	99,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT.	69,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	65,90
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – *	85,90
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	49,90
RISE OF THE TRIAD (APOGEE) – SHAREWARE –	9,95
ROBINSONS RECOVERY ENHANCED KOMPL. DT.	75,90
ROBOCOP 3 & DUNE I	35,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – DT. ANL.	39,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT.	95,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39,90
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	59,90
SPACE QUEST 1–5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE QUEST 4	29,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STAR TREK 25TH ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERATION KOMPL. DT. *	89,90
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT. VERS.	75,90
SUPERCATS DT. HANDB. *	89,90
SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.	109,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
TASK FORCE 1942 DT. ANL.	39,90
TEMPATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TERMINATOR 2029	85,90
THE GREATEST COMPILATION INKL. DUNE I / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TUNELAND KOMPL. DEUTSCH *	79,90

CD ROM Programme

TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
ULTIMATE GAME COLLECTION INCL. ULTIMA 1-6 / JETFIGHTER II / QUANTUM GATE	65,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	89,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL. DT. *	89,90
UNDER & KILLING MOON DT. HANDBUCH	69,90
VIRTUAL VALERIE II	75,90
VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION) / WIN. VIRTUOSO KOMPL. DT. *	49,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	85,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	109,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	59,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	79,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB	29,90
ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D. *	85,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS INKL. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOOZ 2 DT. ANL.	29,90

PC/IBM DISKETTEN

1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5 *	89,90
1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 –	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
AUFSCHEUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5 *	79,90
AUFSCHEUNG OST KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLECRIME KOMPL. DT. 3,5 *	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	85,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. 3,5 *	79,90
BIING I KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	69,90
CANNONFOODER 2 DT. ANL. 3,5 *	65,90
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000 / CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5 *	89,90
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	85,90
OLD DRU KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5 *	79,90
DIE BOX VOL. 1 INKL. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP)	89,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5 *	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
F 14 FLEET DEFENDER PLUS DT. HANDBUCH	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5 *	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5 *	134,90
FLUGTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLUGTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3,5 *	85,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5 *	55,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL. INKL. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	39,90
GREATEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5 *	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT.	49,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT. 3,5 *	89,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5 *	69,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIN'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	59,90
LINKS PRO (inkl. ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORIN 3,5 *	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5 *	49,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5 *	59,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LOLYPOP KOMPL. DT. 3,5 *	79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	79,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
MICROMACHINES DT. ANL.	59,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5 *	75,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5 *	85,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5 *	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5 *	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5 *	65,90
PREMIERE MANAGER 3 3,5 *	49,90
PROJECT „X“ DT. ANL. 3,5 *	39,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	59,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
RETRIBUTION DT. ANL. 3,5 *	69,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
RUESSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5 *	89,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5 *	85,90
SIM CLASSICS INKL. SIM CITY / SIM ANL. / SIM LIFE	75,90
SPACE FETTERATION DT. ANLEITUNG 3,5 *	89,90
SPACE SIMULATOR – MICROSOFT –	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5 *	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	59,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5 * DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT. VERS.	65,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D. *	39,90
THEME PARK – BL FROG – KOMPL. DT. 3,5 *	79,90
THE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE K.D.	39,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5 *	65,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90

PC/IBM DISKETTEN

WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL 3,5*	79,90
WARLORDS 2 VGA 3,5*	89,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5*	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD /	
MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANL 3,5*	39,90

HARTE ZEITEN BRAUCHEN
HARTE SUPERHELDEN –
DARUM GIBT ES JETZT:

The mighty mighty



HALLO, ZWEIFELNER!
NEU HIER IN P-CITY?!
KEIN PROBLEM! JEDER
MACHT MAL EINEN NEUSTART.
ICH GEBE EUCH SCHNELL
EIN PAAR KÜRZINFOS.



P-City, THE „BIG PLUM“ – GRÖSSTER FLOATING POINT DER CENTRAL PROCESSOR UNION – HIER WERDEN ALLE
SIEBEN DATENHIGHWAYS DIESER DIGITALEN HEMISPHERE GEMEINDET. WIN IPEA PLAZA – DIE SPACEWATCH STEHT AUF KURZ
VOR TIME RATE 7.34,9 – RUSH-HOUR! DER DICKSTE DATENVERKEHR IM WORLD WIDE WEB!
UND WÄHREND DER ZENTRALRECHNER UNS EINEN ROSA HIMMEL RENDERT UND DIE GROSSE SCHILLERSCHEIBE AM
HORIZONT IN ECHTZEIT VERSINKEN LÄSST, STELLE ICH EUCH EBEN NOCH EINIGE LEUTE AUS UNSEREM SYSTEM VOR:

DIGITA – THE HEAVIEST HEART ATTACK IN TOWN!

DAS MÄDEL MIT DEN SCHÄRFSTEN BYTES, DIE JE
AUF EINEM VOLUME GESAVET WURDEN! SIE HAT
DEN PUREN ALGORITHMUS IM BLUT – SCHWÄRM!
WER WÜRD NICHT GERN IHRE DATEN ERFASSEN?!

♪ OH, GIRL! YOU REALLY
RETURN ME ON ...!! ♪



DER LEIDER AUCH:
COUNT DISK

– FIESER FÄSTERLING AUS MOA.BIT IM VIRUS.LAND –
BEHERRSCHER DER HALBLEITERWELTEN, HEADER DER ENCRYPTER,
AUF ALLEN PLATTFORMEN GESUCHTER DIGITALVERBRECHER.
VON ALLEN GUTEN SYSTEMEN VERLASSEN IST ER DER
SCHLIMMSTE BUG SEIT PROGRAMMIERT WIRD! UARG! WÜRG!



UND NATÜRLICH, DES USERS BESTER FREUND SEIT
ES MASSENSPEICHER GIBT – **DISKUS!** MEIN TREUER GEFÄHRTE.
(SO EINE ART DIGITALER HUND, ABER DAS HÄT ER GAR NICHT GERN!)

QUICK-ERASE HIM!



JETZT FANGT DAS WIEDER AN!

LOS, DISKUS!
HOL'S STÜCKCHEN!



BEI DIR SIND JA
WOHL EIN PAAR SIMS
LOOKER! HOL DIR
JEINEN JOYSTICK
DOCH SELBER!

WIE GESAGT:
„SO EINE
ART“ ...



SEE YOU
NEXT ISSUE

HEY! I'M A USER BABY!
SO WHY DON'T YOU
THRILL ME ...!?

DER DESIGNER-WETTBEWERB ZU KLIK & PLAY

Wer den populären Spielegenerator „Klik & Play“ von Europress und ein wenig Kreativität besitzt, kann hier kräftig abhaken: Die besten damit selbst entworfenen Spiele werden mit einer Weltreise, einem Multimedia-Pentium und exklusiver „Stoffware“ prämiert!

MITMACHEN!

Bei Bomico, dem deutschen Distributor von Europress Software, sucht man die Gamedesigner von morgen: Wer einen PC und den komfortablen Spielegenerator „Klik & Play“ besitzt, braucht sein so erstelltes Werk nur einzuschicken, um automatisch an einem internationalen, einem nationalen und einem Joker-Spezialwettbewerb mit exquisiten Preisen teilzunehmen – und erhält darüber hinaus die Chance, daß sein Produkt von den Profis des Bomico-Labels Sunflowers realisiert und vermarktet wird, natürlich gegen Tantiemen!

Solltet Ihr das auf CD und Diskette erhältliche Programm (noch) nicht gekauft haben, gibt's von Bomico zum Preis eines frankierten Rückumschlags eine voll spielbare Demoversion mit den wichtigsten Features:

Bomico
„Klik & Play“
Am Südpark 12
D-65451 Kelsterbach

Die Eigenkreation geht dagegen bis spätestens 31. Mai 1995 (Einsendeschluß) und unter Ausschluß des Rechtswegs an folgende Adresse:

Europress Software
„Klik & Play“
Europa House, Adlington Park
Macclesfield, Cheshire SK10 4NP
England

Auf der Diskette müssen unbedingt der Absender und das Codewort „Multimedia Joker“ vermerkt sein, da man nur so auch an der Nationalausscheidung und der Joker-Sonderverlosung teilnimmt – der internationale Wettbewerb findet ja weltweit in diversen Magazinen statt. Damit auch jeder alle Chancen hat, interessiert sich die Europress-Jury mehr für das handwerkliche Geschick, während Bomico/Sunflowers auf möglichst geniale Spielideen hofft. Viel Glück!

MITGEWINNEN!

DER INTERNATIONALE PREIS: Der weltweite Sieger erhält eine Flugreise um die gesamte Welt nebst einer erklecklichen Spesen-Pauschale!

DER NATIONALE PREIS: Der Deutschland-Sieger bekommt einen Traum-Computer im Wert von über 7.000,- DM – der „Gateway 2000 P5 Executive“ ist ein Pentium mit 90 MHz, 16 MB RAM, Gigabyte-Festplatte, Quadrospeed CD-ROM, ATI-Grafikkarte mit 2 MB VRAM, 17"-Monitor, Lautsprechern und Maxi-Tastatur!

DIE JOKER-SONDERPREISE: Der Sieger erhält das exklusive Sondermodell der schicken „Klik & Play“-Jacke mit Lederärmeln, als Trostpreise gibt es noch 50 lustige T-Shirts!



Was wäre wohl ein neues Software-Magazin, dem seine Schöpfer keine Hitparaden mit auf den Weg gegeben hätten? Richtig, es wäre ganz arm dran. Tja, und deshalb gibt's im Multimedia Joker auch gleich mehrere davon!

Wie man (noch nicht ganz) sehen kann, wird diese Torte künftig aus vier verschiedenen Stücken bestehen. Erstens wären da nämlich die Leser-Hits, welche diesmal aus begreiflichen Gründen noch fehlen. Sobald Ihr uns aber stapelweise mit Postkarten eingedeckt habt, auf denen Eure derzeitige Lieblingssoft vermerkt ist – ob mit drei, fünf oder 17 Nennungen ist egal, nur nach System sortiert sollten sie sein –, geloben wir hiermit feierlich, alle Stimmen brav auszuzählen und daraus für das nächste Heft brandaktuelle Charts zu stricken!

Ersatzweise findet man in dieser Ausgabe auf brei-

ter Front die Alltime-Favoriten der Redakteure, mit denen wir uns gleichzeitig ein wenig vorstellen wollen. In Zukunft wird diese Rubrik freilich auf einen, dafür aktuellen Titel pro Nase reduziert. Drittens ist ein Blick auf die Verkaufsfront von Interesse, weil sich dort erfahrungsgemäß die Klassiker von morgen ankündigen. Und last not least geht es uns darum, Euch die Qual der Wahl zu erleichtern: Wer nach einem neuen Adventure, Action-Knaller oder Strategical Ausschau hält, der findet hier für jedes Genre die nach Meinung der Redaktion derzeit zehn besten aufgelistet. Das Allerbeste aber kommt erst jetzt:

UNTER ALLEN EINSENDERN WERDEN TOP-SPIELE FÜR JEDES SYSTEM VERLOST!

So, fehlen bloß noch ein paar kleine Hinweise: Erstens waren wir selbst darüber erstaunt, wie sehr sich das CD-i offenbar zum digitalen Videorecorder entwickelt hat (siehe Verkaufscharts), zweitens hoffen wir auf massenhaft zusätzliche Anregungen und Vorschläge zur Charts-Gestaltung, denen wir gerne nachkommen wollen, und drittens braucht Ihr wohl eine Adresse, an die Ihr Euer mit einem leserlichen Absender gezieltes Kärtchen richtet. Hier kommt sie schon:

Joker Verlag · „Multimedia-Charts“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

ALLTIME-FAVORITEN DER REDAKTION

MARTIN



1. WING COMMANDER 3 (PC)
2. PINBALL FANTASIES DELUXE (PC)
3. SYSTEM SHOCK (PC)
4. NEED FOR SPEED (3DO)
5. DESCENT (PC)

MICK



1. REBEL ASSAULT (Mac)
2. WING COMMANDER 3 (PC)
3. SUBWAR 2050 (CD³²)
4. FIFA INT. SOCCER (3DO)
5. ACES OF THE DEEP (PC)

STEFFEN



1. HELL (PC)
2. BURN: CYCLE (CD-i)
3. GONE FISHING (PC)
4. ROAD KILL (CD³²)
5. SAKURA (PC)

MAD MAX



1. HERETIC (PC)
2. INDIZIERT (PC)
3. DUNE 2 (PC)
4. PSYCHO PINBALL (PC)
5. PINBALL ILLUSIONS (CD³²/Amiga-CD)

MANFRED



1. LITTLE BIG ADVENTURE (PC)
2. PANZER GENERAL (PC)
3. LIFE WITHOUT MONTY PYTHON (CD-i)
4. CHESSMASTER 3000 (Mac)
5. FIFA INT. SOCCER (3DO)

RICHY



1. NEED FOR SPEED (3DO)
2. LIGHTWAVE (CD³²)
3. SUPER STARDUST (CD³²)
4. CHAOS CONTROL (CD-i)
5. ROAD KILL (CD³²)

JOE



1. DSA – STERNENSCHWEIF (PC)
2. FRONTIER (PC)
3. SIM CITY 2000 (Mac)
4. MASTER OF ORION (PC)
5. DER CLOU! (CD³²)

MONI



1. PRINCE INTERACTIVE (PC)
2. BANSHEE (CD³²)
3. THEME PARK (Mac)
4. RISE OF THE TRIAD (PC)
5. KING'S QUEST VII (PC)

AKTUELLE VERKAUFS- CHARTS

PC CD-ROM

1. WING COMMANDER 3
2. MAGIC CARPET
3. PANZER GENERAL
4. CYCLEMANIA
5. LITTLE BIG ADVENTURE

CD-i

1. STAR TREK II (Film)
2. STAR TREK VI (Film)
3. TOP GUN (Film)
4. DIE UNGL. REISE IN EINEM VERR. FLUGZ. (Film)
5. FLASHDANCE (Film)

CD³²/AMIGA-CD

1. SUPER STARDUST
2. TOWER ASSAULT
3. UFO – ENEMY UNKNOWN
4. TOP GEAR 2
5. SUBWAR 2050

MEGA-CD

1. SOULSTAR
2. B.C. RACERS
3. REBEL ASSAULT
4. STAR BLADE
5. THUNDERHAWK

MAC

1. REBEL ASSAULT
2. THEME PARK
3. SIM TOWN
4. STAR TREK
5. PIRATES! GOLD

3DO

1. NEED FOR SPEED
2. FIFA SOCCER
3. ROAD RASH
4. SAMURAI SHOWDOWN
5. RETURN FIRE

DIE BESTEN AKTUELLEN GAMES

ABENTEUER

1. DSA – STERNENSCHWEIF (PC)
2. LITTLE BIG ADVENTURE (PC)
3. DRAGON LORE (PC)
4. DEATH GATE (PC)
5. ECSTATICA (PC)
6. HELL (PC)
7. ALIEN LOGIC (PC)
8. BURN: CYCLE (CD-i)
9. KYRANDIA 3 (PC)
10. UNDER A KILLING MOON (PC)

ACTION

1. WING COMMANDER 3 (PC)
2. REBEL ASSAULT (PC, Mac, 3DO, Mega-CD)
3. JUNGLE STRIKE (CD³²/Amiga-CD)
4. MORTAL KOMBAT II (PC)
5. SUPER STARDUST (CD³²/Amiga-CD)
6. SYSTEM SHOCK (PC)
7. KID CHAOS (CD³²/Amiga-CD)
8. HERETIC (PC)
9. TOWER ASSAULT (CD³²/Amiga-CD)
10. SKELETON KREW (CD³²/Amiga-CD)

SPORT

1. FIFA INT. SOCCER (3DO, PC, Mega-CD)
2. NEED FOR SPEED (3DO)
3. PGA EUROPEAN TOUR (CD³²/Amiga-CD)
4. ROAD KILL (CD³²/Amiga-CD)
5. ANSTOSS (PC)
6. NASCAR RACING (PC)
7. DER TRAINER (PC)
8. INTERN. TENNIS OPEN (PC)
9. MEGARACE (PC)
10. RAN-TRAINER (PC)

SIMULATIONEN

1. MAGIC CARPET (PC)
2. F-14 FLEET DEF. GOLD (PC)
3. COLONIZATION (PC)
4. OLDTIMER (PC)
5. SUBWAR 2050 (CD³²/Amiga-CD, PC)
6. ACES OF THE DEEP (PC)
7. DAWN PATROL (PC)
8. BURNING STEEL 2 (PC)
9. THEME PARK (PC, Mac, CD³²/Amiga-CD)
10. DAS AMT (PC)

STRATEGIE

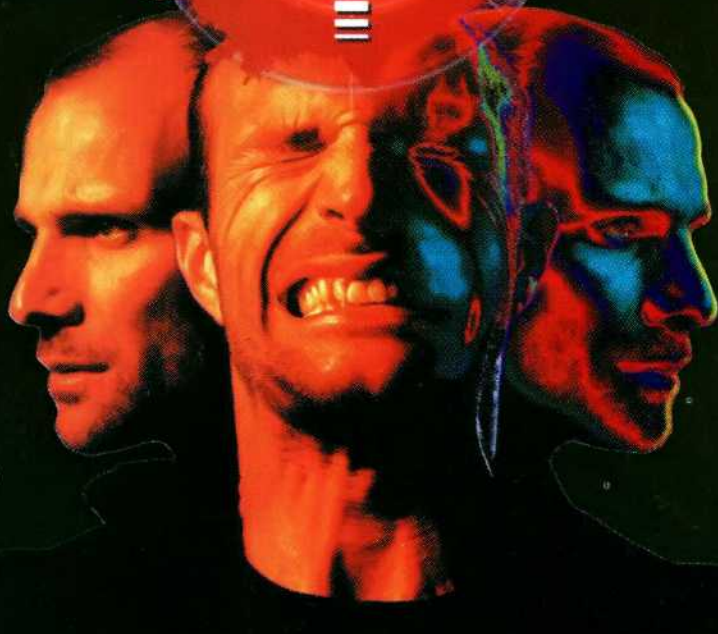
1. TRANSPORT TYCOON (PC)
2. PANZER GENERAL (PC)
3. DER CLOU! (CD³²/Amiga-CD, PC)
4. MASTER OF MAGIC (PC)
5. MEPHISTO GENIUS 2.0 (PC)
6. FANTASY EMPIRES (PC)
7. BATTLE BUGS (PC)
8. UFO (PC)
9. GENESIA (PC)
10. MASTER OF ORION (PC)

NICHT-SPIELE-SOFT

1. DAS MAGISCHE AUGE (PC)
2. 25 JAHRE MONDLANDUNG (PC)
3. ADI LERNSOFTWARE (PC)
4. KULTUREN DER ANTIKE (PC)
5. MORE NAUGHTY BITS (CD-i)
6. NOSTRADAMUS (PC)
7. MONTY PYTHON'S COMPL. WASTE OF TIME (PC)
8. FASZINIERENDE KREATUREN (PC)
9. CINEMANIA '95 (PC)
10. BEAT CLUB '68/'70 (PC)



BURN CYCLE



Auf Philips' CD-i erwartet abenteuerlustige Cyberpunks die Hauptrolle in einem interaktiven Spielfilm. Und der hat sich diesen Namen redlich verdient, obwohl man hier völlig ohne Digital-Video-Cartridge auskommt!

Ja, Verbrechen lohnt sich nicht: Der Fischzug im Computernetz seines früheren Brötchengebers, der Softech Corporation, bringt dem Möchtegern-Datendieb Sol Cutter statt der erhofften Bytes nur einen gigantischen Brummschädel ein. Schuld daran ist ein fieser Computervirus, der sich bei dieser Gelegenheit in Cutters Kopf installiert hat und sein Oberstübchen nach Ablauf von zwei Stunden in graue Grüte verwandeln wird – es sei denn, dem Spieler gelingt es irgendwie, seinen Schützling vor dem drohenden Hirntod zu bewahren und dabei zugleich die Hintergründe der heimtückischen Infizierung aufzudecken.

Dazu kämpft man sich erst mal in den labyrinthartigen Gängen des Softech-Gebäudes bis zum Parkdeck durch, wo die Komplizin und Geliebte Kris nebst Fluchtfahrzeug wartet. Kommt dabei ein Wachposten in die Quere, wird der Cursor zum Fadenkreuz und der Gegner mit gezielten Schüssen ins Werkschutz-Nirwana befördert. Unvermeidlich, weil vorprogrammiert, ist aber die brutale Exekution der Freundin durch den Feind: Nach Sprengung der Tür zum entscheidenden Hangar mittels Zeitbombe können wir die Ärmste nur noch um Schlüssel plus Kreditkarte erleichtern und den wartenden Gleiter starten. Damit geht's dann un-

ter beherztem Gebrauch der Bordkannone durch den Kugelhagel, um anschließend in der Stadt untertauchen zu können. Die eigentlichen Nachforschungen beginnen nun in der Sum Zero Bar...

Der atemraubende Einstieg in dieses SF-Abenteuer trügt nicht, es spielt sich auch tatsächlich über weite Strecken derart rasant. Dabei wechselt die perfekt inszenierte Handlung des öfteren gekonnt und mit harten Schnitten zwischen Ballereinlagen, teilweise unter Zeitdruck zu lösenden Rätseln, freigiebig spendierten Zwischensequenzen und der atmosphärischen Weiterentwicklung der Story. So kann man etwa beim „Psycho Roulette“ Preise einheimsen (die sich später als nützliche Tauschobjekte erweisen), seine grauen Zellen beim Dechiffrieren und anderen Kniffeleien trainieren oder sich die Mitarbeit der Terroristin Gala sichern, indem man ihr zwei aufdringliche Undercover-Agenten ziel-sicher vom Hals schafft.

Umgekehrt lauert fast hinter jeder Ecke Gevatter Tod auf das digitale Alter ego – und er schlägt ohne Vorwarnung und in vielen Verkleidungen zu! Manchmal tritt er als raffiniert konstruierte Zeitbombe auf, dann wieder als eiskalter Profikiller, der sich allenfalls von einer hübschen Terroristin ablenken läßt. Der Schlüssel zu einem

langen Abenteuerleben liegt also im regelmäßigen Abspeichern des Spielstands, weshalb der dazu erforderliche „Virus-Update-Screen“ nicht nur jederzeit abrufbar ist, sondern gelegentlich auch ganz von selbst erscheint. In diesem Fall kommentiert die „innere Stimme“ Sol Cutters dann zugleich die aktuelle Situation; bei anderen Gelegenheiten gibt sie nützliche Tips zum weiteren Vorgehen. Optisch steht das zwischen düster-bedrohlich und psychedelisch-grell wechselnde Szenario in bester „Blade Runner“-Tradition; erkundet wird es auf vorberechneten Wegen, die meist aus dem Blickwinkel des Helden zu sehen sind. Dabei stehen



Ein hübsches Gesicht im Neonlicht

auch beeindruckende Kamerafahrten durch die gerenderten Häuser-schluchten und kurze Filmsequenzen mit stilecht ausgestaffierten Schauspielern an. Wie eingangs erwähnt, braucht man dazu keine Digital-Video-Cartridge, muß dafür aber zeitweise mit leichten Unschärfen leben. Leben muß man hier allerdings auch mit der mitunter hemmungslosen Bru-



Mit dem Gleiter auf der Flucht



Blade Runner läßt grüßen



Der nette Junge von nebenan?



Puzzeln mit High-Tech-Unterstützung



Nichts für schwache Nerven...

talität des Gezeigten können – etwa, wenn gleich zu Beginn die Eingeweide der Geliebten dekorativ auf dem Boden verteilt werden.

Für die glasklare deutsche Sprachausgabe zeichnen höchst professionelle Synchronsprecher verantwortlich; netterweise kann man sich den jeweils letzten der automatisch ablaufenden Dialoge auch nochmals vorspielen lassen, um so vielleicht einen zuerst überhörten wichtigen Hinweis zu entdecken. Eine stimmungsvolle Ergänzung zu den flapsig geführten Gesprächen bildet die abwechslungsreiche Klangkulisse, zu der übrigens Simon Boswell

20 Minuten feinsten Zukunftsmusik beigesteuert hat. Und dank der unkomplizierten Pad-Steuerung hat man seinen Datencowboy auch allzeit fest im Griff: Je nach Cursorform wird auf Knopfdruck in die gewünschte Richtung gelaufen, ein Plausch begonnen oder ein Gegenstand aufgenommen und im handlichen Inventory verstaut – an die kurzen Verzögerungen bei einem Standortwechsel hat man sich schnell gewöhnt.

Vor allem aber ist die Geschichte höllisch spannend, denn je stärker sich der Countdown der Nulllinie nähert, um so aufgeregter rutscht man auf seinem Stuhl umher. Ja, sollte der besagte Stuhlbesitzer auch nur ein bißchen für harte Cyberpunk-Thriller übrig haben, wird ihn die berückende Atmosphäre dieses Spiels nicht mehr loslassen. Man sei also gewarnt: Wer sich auf Burn: Cycle einläßt, hat keine ruhige Minute mehr, ehe der Kopf des verhinderten Datendiebs nicht gerettet ist! (st)

BURN: CYCLE

TRIPMEDIA/PHILIPS

Stimmiges Cyberpunk-Adventure mit vielen Film-, Knobel- und Actioneinlagen.



GRAFIK	81%
SOUND	79%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	80%

URTEIL

81%

Für Fortgeschrittene

Preis:

119,- DM

CD-i

Ein komplett deutscher SF-Film zum Mitspielen, der ohne Digital-Video-Cartridge auskommt. Spielstände können jederzeit gespeichert werden.

Wir schreiben das Jahr 5500, die Erde ist nur noch eine schemenhafte Erinnerung in den Köpfen der Menschheit. Tatsächlich haben die Kolonisten der Himmelreiche von Jorune ja auch ganz andere Sorgen...

ALIEN LOGIC

Die Programmierer von SSI kennen die menschlichen Schwächen: Die Siedler auf Jorune leben nicht lange in Frieden mit den einheimischen Shantas, schon bald will man die Aliens unterjochen. Dummerweise wollen die Ureinwohner sich das nicht gefallen lassen, und so führt die Macht der Gewohnheit unausweichlich zum Krieg. Und als die Shantas mal wieder eine ganze Menschenstadt in Schutt und Asche gelegt

Cle-Eshtas, Limilates und was die jorunische Fauna und Flora sonst noch so zu bieten hat, auskennt, darf sich ans eigentliche Spielziel wagen und versuchen, seine im Dauerschlaf gefangenen Genossen zu befreien. Dabei wird man neben der Iso-Oberwelt mit ihren Straßen, Shops, Kneipen und Dungeons (wo Kämpfe in einer vergrößerten Seitenansicht ausgetragen werden) auch noch die mystischen

komplexe Welt Jorune allemal eine Reise wert! (Jens Schmidt-Wilke)



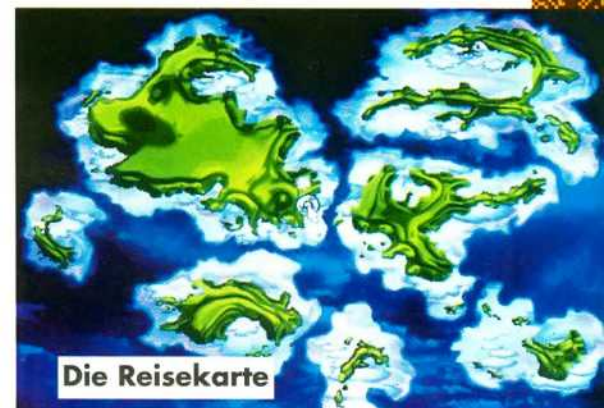
Urbanes Leben auf Jorune

haben, stoßen wir auf den einzigen freien Überlebenden des Massakers – den Spieler dieses Rollenspiels mit Actionelementen.

Eine Charaktergenerierung wird man hier jedoch vergebens suchen, statt dessen darf man einen Namen eingeben und sofort loslegen. Auch auf das genretypische Skillssystem wurde verzichtet, es geht zunächst nur um das Anhäufen von Reichtümern, welche dann in eine magische Ausbildung zum Meister der Dysha-Energie nebst den benötigten Utensilien investiert werden. Im weiteren Verlauf steht vorwiegend Forschungsarbeit auf dem Programm; erst wer sich mit Biotecs,

Areale der Warp- und Weaving-World kennenlernen. Gegeist wird bequem und direkt auf einer Karte, wo interessante Punkte wie Rohstoffe oder Monster als kleine Symbole verzeichnet sind. Da die SVGA-Grafik vom Hollywood-Künstler Miles Treves gestaltet wurde, sieht sie auch recht hübsch aus; Ähnliches gilt für die atmosphärische Musikuntermalung. Das Gameplay selbst weiß sogar noch mehr zu motivieren, wozu auch ein cleverer Trick der Designer beiträgt: Die vielen Multiple-choice-Gespräche auf dieser fremden Welt laufen teilweise auch in ziemlich fremder Zunge ab, man wird also nicht umhin kommen, das hiesige Alien-Vokabular zu lernen.

Ein wenig Ausdauer sollte man also schon mitbringen, um in den vollen Genuß von Alien Logic zu kommen – aber für geduldige Abenteurer ist die



Die Reisekarte

ALIEN LOGIC

SSI

Innovatives Rollenspiel mit Action-Elementen.



GRAFIK	74%
SOUND	74%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	84%

URTEIL

80%

Für Fortgeschrittene

Preis:

129,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 386/33 mit 4 MB RAM, 10 MB auf der HD und Singlespeed CD-ROM.

Optimal-Konfiguration: Ab einem 486/33 mit 8 MB RAM, 15 MB auf der HD und Double-speed CD-ROM.

Unterstützt werden: Tastatur, Maus, SVGA, Soundblaster-kompatible Karten und General Midi.

Besonderes: Deutsche Anleitung, aber englische Bildschirmtexte, Musik direkt von der CD.



Dungeon-Action

WOZU SONST HABT IHR EIN CD-ROM?

Datenbank

mit ALLEN bisher
veröffentlichten Tips,
Cheats, Karten
und Komplett-
lösungen!

Multimedia-Game

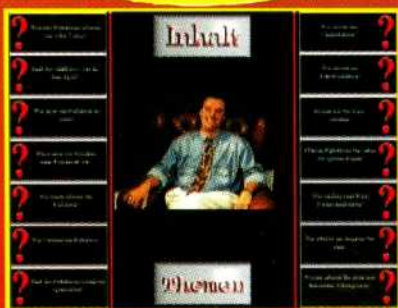
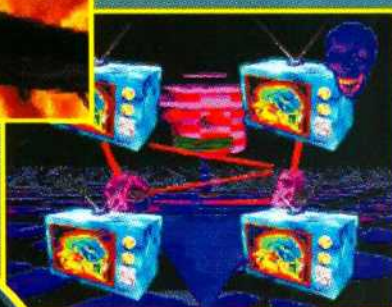
von, mit und über die
Redaktion: eine
gnadenlose Gaudi
zum Ablachen!

Tolle **Hintergrund-
Infos**, heiße Demos,
Multimedia-Shopping
und und und!

Interaktives
Video-Interview
mit Michael:
150 kluge Fragen –
150 dumme
Antworten!

Interaktiver **Ghost-
Comic** mit Sound für
Gags ohne Ende!

Joker Clip Art
zur freien
Verwendung für Eure
Briefbogen,
Grußkarten etc.!



DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur 49,- DM (zzgl. 5,- DM Porto Inland/10,- DM Porto Ausland) bei:

JOKER VERLAG

„JOKER SHOP“ · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN

Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.



Origin auf dem Multimedia-Trip: Mit dem dritten Akt der legendären Space-Opera legt die Nobelschmiede aus Texas ihren ersten echten interaktiven Film vor – und damit einen Kassenknüller im Stil von „Krieg der Sterne“!



Heiße Action im All



Unsere Mühle in voller Pracht

Teil drei der Saga dürfte alles vergeben und vergessen sein. Denn nicht umsonst erscheint das Spektakel nur auf CD, auf einem anderen Medium wäre der hier getriebene Aufwand auch kaum vorstellbar...

So beginnt die Story gleich mit einem dicken Paukenschlag: Angel, die bekannte Flügelfrau aus alten Ballertagen, ist in die Hände bzw. Katzenkrallen der Kilrathis gefallen! Während die Ärmste also beim außerirdischen Erzfeind schmachtet, ergeht es ihrem Lover in Gestalt des Spielers kaum besser: Obwohl sich Christopher Blair inzwischen zum Colonel hochgelasert hat, setzt er den ihm anvertrauten Großraumer Concordia in den Sternenstaub – und wird zur Strafe von seinem noch aus Teil zwei in unliebsamer Erinnerung gebliebenen Widersacher Admiral Tolwyn auf den alten Seelenverkäufer Victory versetzt. Halb so wild, denn erstens ahnt er vorläufig noch nichts vom ungewissen Schicksal seines Herzblatts, zweitens trifft er an Bord des Rumpelraumers seine in vergangenen Schlachten liebgewonnenen Kollegen Maniac und Hobbs wieder. Doch wie nicht anders zu erwarten, wird der Dienst nach Vorschrift bald von unerwarteten Ereignissen unterbrochen, und es entspinnt sich eine komplexe Handlung

Freilich war man dem guten Namen der Vorgänger nichts Geringeres als einen neuen Meilenstein schuldig, schließlich genießt der 1990 erschienene Ur-Commander bei den Fans absoluten Kultstatus – das Spiel hat am PC das Genre der futuristischen Raumschlachten quasi neu definiert! Der Nachfolger war dann zwar nicht mehr

ganz so innovativ, begeisterte aber ebenfalls durch eine sich im Spielverlauf weiterentwickelnde Story. Ein paar zusätzlich eingeschobene Serientitel wie „Wing Commander Academy“ oder „Wing Commander Armada“ wußten nicht recht zu begeistern, aber mit



Hab acht vor dem Admiral

UCH
-CD

Ein Planet vergeht



voller Action, Verrat und jeder Menge Romantik.

Alles in allem wollen diesmal rund 50 Einsätze bis zum (gewiß nur vorläufigen) Happy-End absolviert sein, wobei erneut eine festgelegte Anzahl von Wegpunkten abzufliegen ist. Welche Ziele bei diesen Missionen jeweils zu erreichen sind, erfährt man vor dem Start aus einem ausführlichen Briefing – wer sich später nicht mehr erinnern kann, ob er den eventuell gefundenen Transportern nun Geleitschutz geben soll oder ob sie das Hauptangriffsziel waren, kann sich also höchstens bei sich selbst beschweren. Standard-Aufträge im Stil von „Nur ein totes Alien ist ein gutes Alien“ wechseln sich dabei mit Spezialeinsätzen ab, wo man etwa ganz gezielt Feindschiffe eliminieren soll, weil sie gerade Biowaffen auf einen befreundeten Planeten abfeuern wollen. Und weil das zwar viel, aber längst nicht genug der Dramatik ist, darf man hier auch im Tiefflug durch gegnerische Riesenraumer jagen oder über katzenverseuchte Planetenoberflächen düsen.

Für derlei Rundflüge stehen fünf verschiedene Vehikel bereit, und wer das seine wieder halbwegs heil im heimischen Hangar abgeliefert, darf sich auf einen Rundgang durch das Mutterschiff machen. In diversen Örtlichkeiten wie der Bar, Laserkuppel oder den Schlafquartieren trifft man dann nämlich auf allerlei Waffenbrüder und -schwestern, die einem kleinen Schwätzchen nicht abgeneigt sind. Diese Multiple-choice-Palaver treiben einerseits die Rahmenhandlung voran, andererseits beeinflusst dabei eine geschickte Wortwahl unter Umständen die Kampfmoral des Gesprächspartners. Und das ist schon deshalb nicht unwichtig, weil nur solche Charaktere als Flügelmänner rekrutiert werden können, mit denen man bereits gesprochen hat. Hilfestellung bietet aber auch das Optionsmenü von Wing Commander 3, denn wer noch keine Erfahrung in der Kilrathi-Jagd hat, kann hier die Feindintelligenz dreifach variieren oder gar die eigene Unverwundbarkeit bestimmen.

Soweit das Gameplay, kommen wir

nun zum eigentlichen Höhepunkt der Show – der Präsentation. Es wurden nämlich keine Kosten und Mühen gescheut, um die komplette Rahmenhandlung mit echten Hollywood-Größen in Szene zu setzen: Die vielen eingebauten Full-Motion-Videos glänzen nicht nur mit schönen Starlets, sondern auch mit Stars wie Mark Hamill (seit seiner Rolle als Luke Skywalker in der „Star Wars“-Trilogie eine Ikone der Science-fiction) oder dem seit „Uhrwerk Orange“ immer wieder gern gesehenen Filmbösewicht Malcolm McDowell. Die geschickte Kombination aus Computergrafik und Realfilm macht bei diesen Szenen jedem Kinostreifen Ehre; lediglich das gelegentliche „Zerpixeln“ der Videos stört den optischen Hochgenuß ein wenig. Dazu kommen zahlreiche Hintergrund- und Zwischenbilder, die allesamt unter VGA atmosphärisch und unter SVGA noch eine Klasse besser aussehen.

Vielleicht noch wichtiger dürfte aber sein, daß auch die Grafik während der eigentlichen Spielsequenzen vollaufgelungen ist. Keine Frage, derart große, voll texturierte und bis in Details liebevoll gestaltete Objekte waren im PC-Weltraum bislang noch nie zu bestaunen! Nicht minder beeindruckend ist der stimmige Soundtrack, zumal die Musikstücke sich wie bei den Vorgängern der Spieldynamik anpassen. Das Glanzstück der Klangabteilung aber ist die erstklassige deutsche Synchronisation der reichlich gebotenen Sprachausgabe: Die erprobten Profis der Film- und Fernseh-Synchron GmbH haben ganze Arbeit geleistet, denn bei Einsatz prominenter Sprecher (z.B. die deutsche Stimme von Mr. Spock) harmonisieren Bild und Ton stets lippensynchron!

Das Handling des mit Keyboard, Maus und Joystick zu steuernden Programms ist dank Feinheiten wie einer automa-

Damenwahl...



Dieser Feind lebt nicht mehr lange...



tischen Anpassung des Heldengleiters an die Feindgeschwindigkeit ebenfalls über jeden Zweifel erhaben. Allerdings nur, wenn (wie bei den Spielen von Chris Roberts üblich) auch der Hardware-Fuhrpark fast schon futuristischen Ansprüchen genügt: Mit weniger als 8 MB RAM läuft schon mal gar nichts, und selbst unter VGA markiert ein 486 DX/2 66 hier in der Praxis das untere Ende der Fahnenstange. Da Wing Commander 3 zudem echte 16-Bit-Samples in Stereo bietet,

sollte auch die Soundkarte da mithalten können – bei popeligen 8-Bit-Karten kommen zudem die Videosequenzen ins Stocken. Und daß man ohne zumindest

ein Doublespeed CD-ROM (besser ein Triple-, am besten ein Quadrospeeder) in den hiesigen Raumhäfen gar nicht erst anzudocken braucht, versteht sich da quasi von selbst...

Wer das ganze Prachtstück also ohne Wenn und Aber genießen möchte, sollte schon über einen Pentium mit 90 MHz, 16 MB und entsprechender Peripherie verfügen. Ob die gleichen Ergebnisse mit etwas mehr programmtechnischem Feinschliff auch auf „kleineren“ Rechnern möglich gewesen wäre, steht in den Sternen – daß Wing Commander 3 eine meisterliche Verquickung von spannender Handlung, packendem Gameplay und opulenter Präsentation ist, dagegen felsenfest! (mic)



Böses Kätzchen!



Komm vor meine Kanone, Kätzchen!

DIE WING COMMANDER HISTORIE

„Wing Commander“ erschien 1990 zunächst auf PC-Disketten, später wurde so ziemlich jedes System mit einer Umsetzung bedacht. Der Konvertierungs-Run setzte 1993 ein, als (nach der eher mäßigen Amiga-Version von anno 1992) Commodores CD32 gleich mit einer neu erstellten CD-Fassung ausgeliefert wurde, die zum Leid-

wesen der Fans nie separat erhältlich war – da gab es den Ur-Commander dann plötzlich samt Sprachausgabe für das Mega-CD und in einer besonders geglückten Neuauflage für das 3DO. Kurzum, das Spiel schrie schon immer nach Multimedia, und erst mit „Wing Commander 3“ hat der Hersteller jetzt endlich auch am PC geantwortet.

Der Ur-Commander am PC, ...



CD32...



... und 3DO

WING COMMANDER 3 HEART OF THE TIGER

ORIGIN

Opulente Weltraum-Action für opulente Hardware.



GRAFIK	84%
SOUND	86%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	92%

URTEIL

87%

Schwierigkeitsgrad: Variabel

Preis:

149,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 486 DX/50, 8 MB RAM, Doublespeed CD-ROM.

Optimal-Konfiguration: Ab einem Pentium mit 90 MHz, 16 MB RAM und Quadrospeed CD-ROM.

Unterstützt werden: Tastatur, Maus, Joystick, VGA, SVGA, Soundblaster/Pro/16/AWE32, Pro Audio Spectrum, Roland MT-32/LAPC-1/RAP 10, SCB-7, SCC-1, General Midi, Gravis Ultrasound.

Besonderes: 4 CDs, eine limitierte Sonderedition in Filmdose samt Making-Of-Video und -CD, Musik-CD, Kalender und T-Shirt waren erhältlich, dürften inzwischen jedoch vergriffen sein.

DIE TOLLE BEILAG-CD VERPASST? KEIN PROBLEM!



Da wolltet Ihr also Geld sparen und habt Euch den MULTIMEDIA JOKER ohne die interaktive „Beilagscheibe“ besorgt – nur um jetzt festzustellen, daß Euch da wirklich ein Schnäppchen entgangen ist...

Keine Sorge, wir haben so was schon geahnt und deshalb ein Kontingent für „Spätzünder“ reserviert. Soweit auf Lager, könnt Ihr unter nachstehender Adresse jede Ausgabe der MULTIMEDIA JOKER CD zum Preis von nur 12,- DM pro Stück nachbestellen, dazu kommen dann noch 5,- DM für Verpackung und Porto (bei Sendungen ins Ausland: 10,- DM). Trotzdem lohnt der Aufwand: Eine so aufwendig gestaltete Multiformat-Scheibe, randvoll mit Demos, Sounds und vielem mehr (guckt Euch nur mal das Inhaltsverzeichnis im Wegweiser auf Seite 6 an!), gibt es für so wenig Geld nie wieder! Nächstes Mal seid Ihr dann hoffentlich am Kiosk schlauer – oder Ihr seid gleich schlau und greift beim Abo zu...

BESTELLADRESSE:

**JOKER VERLAG + „JOKER SHOP“ +
BRETONISCHER RING 2 + D-85630 GRASBRUNN**

Bitte die Ausgabe der gewünschten CD bzw. CDs notieren; Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

Vor allen anderen informiert sein, seine Hefte an die Haustür bekommen und trotzdem noch eine Menge Geld sparen – wo gibt's denn so was? Na, wo schon? Natürlich nur beim Joker-Aboservice!

Wer den nachstehenden Coupon ausfüllt, bekommt alle sechs Ausgaben eines Jahres für nur 40,- DM (Ausland: 47,- DM) vom Briefträger geliefert – zusätzlich zur Ersparnis gegenüber dem Ladenpreis übernehmen wir die Kosten für das Porto und eine ebenso umweltschonende wie wetterfeste Verpackung! Das gilt auch für alle, die den MULTIMEDIA JOKER PLUS CD abonnieren, nur daß sie noch mehr Geld sparen: Mit Scheibe gibt's das Magazin für nur 100,- DM (Ausland: 120,- DM) pro Jahr anstatt der Kiosk-üblichen 118,80 DM! Und in beiden Fällen verschicken wir die Hefte eine ganze Woche vor dem Verkaufsstart, worauf wartet Ihr also noch?!

EIN ABO – VIELE VORTEILE!

MULTIMEDIA 40,- DM ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

MULTIMEDIA PLUS CD 100,- DM ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Death Gate

Auch im Multimediazeitalter muß sich ein Adventure klassischer Bauart nicht verstecken – erst recht, wenn hinter seinem Szenario solche Fantasy-Größen wie die Buchautoren Weis & Hickman stehen!

Bei Bob Bates' Legend-Label hat man seit jeher ein besonderes Gespür für Romanversoftungen, wie die atmosphärisch stimmigen Umsetzungen von Frederick Pohls „Gateway“- und Piers Anthonys „Xanth“-Novellen beweisen. Für die Rahmenhandlung des vorliegenden Fantasyabenteuers wurde nun gleich die komplette siebenteilige Saga des renommierten amerikanischen Autorenduos als Ideen-Steinbruch herangezogen:

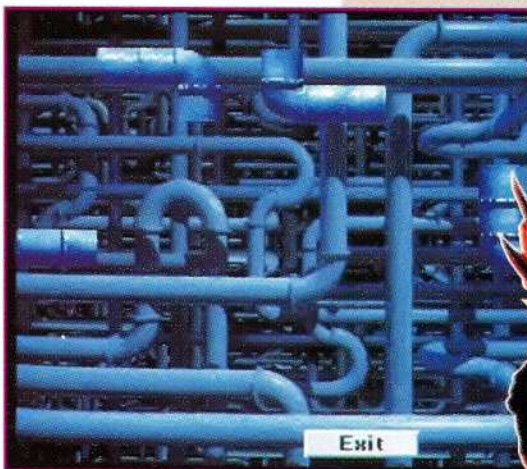
Der junge Haplo gehört zu den Patryns, einer menschenähnlichen Rasse, die vor Jahrtausenden von ihren Erzfeinden (den Sartans) in das sogenannte Labyrinth verbannt wurde, eine düstere Welt voller Monster und Gefahren. Haplo gelingt die Flucht und er landet bei den bereits vor ihm ausgebüchsten Patryns. Diese werden von dem geheimnisvollen Xar angeführt, der die Sartans vernichten und das in fünf Welten zerfallene Reich wieder vereinen will. Doch dafür braucht er die Einzelteile des zerbrochenen und inzwischen in aller Herren Länder verstreuten Weltensiegels. Mit dem Einsammeln wird natürlich unser junger Held beauftragt; als Reisegefährte kriegt er ein schnuckeliges Drachen-

schiff, dazu spendiert man ihm eine komfortable Automapping-Karte, auf der er sich auch direkt fortbewegen kann. Darüber hinaus verfügt Haplo über (anfänglich recht bescheidene) Zauberkräfte, die sich im Lauf der Zeit noch gewaltig ausbauen lassen.

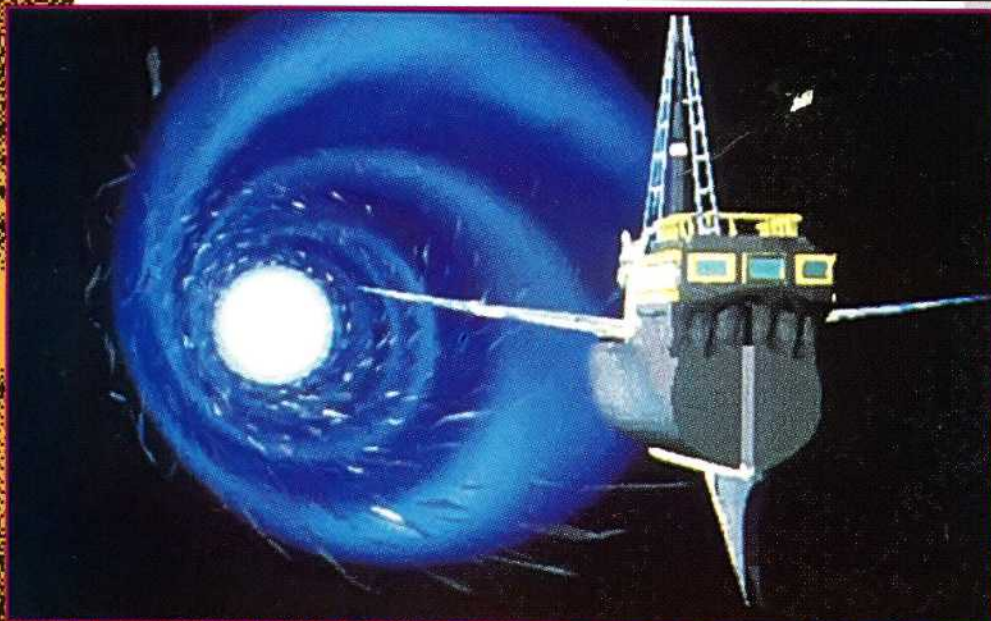
Schon die erste Station der Rundreise hat viele genretypischen Rätsel, Verwicklungen und Nebenabenteuer zu bieten: In der Himmelswelt Arianus darf man im wahrsten Sinn des Wortes den Zwergenaufstand proben, versnobte Elfen hinter Licht führen, finstere Geheimbünde durchleuchten und letztlich ein mysteriöses mechanisches Unikat erforschen. Dann wartet die

Feuerwelt Pyran auf ihre Erkundung und dort wiederum ein liebeskranker Prinz auf seine Geliebte, was die Knobekünste unseres Siegelsuchers jeweils auf eine harte Probe stellt. Für weitere Verwicklungen sorgen u.a. wil-

Die praktische Landkarte



Ein knobeliger Rohrbaukasten



Mit dem Schiff durchs Dimensionstor



Take
Put
Give
Look at
Open
Close
Look



The "Devil's Workshop" has a large, dirty common room populated by people you'd never want to meet.

Die Atmosphäre fesselt

de Titanen, störrische Zwerge, wütende Insekten, Riesenspinnen, eine seltsame Stadt und ein total abgedrehter Magier, der viel lieber ein Geheimagent wäre. In den übrigen drei Welten (das relativ friedvolle Wasserreich Chelestra, die scheinbar unbewohnte Einöde Abarrach und last not least das allesentscheidende Labyrinth) nimmt die Handlung ständig an Komplexität zu, ohne jemals unübersichtlich zu werden. Zur Auflockerung wurden nicht nur viele Multiple-choice-Gespräche und ein paar Schiebepuzzles eingebaut, sondern auch zahlreiche Gags und einige zünftige Überraschungen – etwa

bewundern durfte. Die stimmungsvolle SVGA-Grafik (unter VGA ist's nicht ganz so hübsch) mit den gelegentlichen Animationssequenzen trägt ebensoviel zum guten technischen Gesamteindruck bei wie der voluminöse Soundtrack und die professionell gemachte Sprachausgabe der über 40 auftretenden Figuren. Nicht zu vergessen das genial einfache Handling des Inventarys und der anklickbaren und im Bedarfsfall automatisch erweiterten Verbenliste: Selbst mit dem ausgefeilten Magiesystem kommt man so auf Anhieb zurecht, obwohl die zum Teil recht exotischen Zaubersprüche auch ausgefallene Aktionen er-

die Entlarvung des vermeintlichen Weltenretters Xar als Bösewicht.

Optisch präsentiert sich Death Gate im bekannten Legend-Gewand, wie man es z.B. bei den „Companions of Xanth“

möglichen, etwa das Betreten von Bildern an der Wand. Besonders hervorheben muß man aber einen Umstand, der leider immer noch nicht zu den Selbstverständlichkeiten der Branche gehört: Die geschickt aufgebaute Story ist gespickt mit kniffligen, doch stets mit Logik lösbaren Rätseln, weshalb man praktisch nie zum nervtötenden Ausprobieren sämtlicher greifbarer Gegenstände gezwungen wird – unfaire Stellen sucht man hier ebenfalls vergebens.

Weil die Spieldesigner von Death Gate ihr Handwerk also verstehen, ist der Marsch durch das Tor des Todes die knapp 120 Mark teure Anreise auf alle Fälle wert. Es wartet ein in jeder Hinsicht zauberhaftes Fantasyabenteuer, das Spaß und Spannung für viele Stunden garantiert! (mic)

DIE ROMANVORLAGE

In den 80er Jahren stürmten die in der „AD&D“-Welt beheimateten (und von U.S. Gold versofteten) „Drachenlanze“-Romane des Autoren-duos Weis & Hickman die Fantasy-Charts. Nach dem Bruch mit TSR, dem Lizenzhalter für alle Produkte zum populären Rollenspielsystem „Advanced Dungeons & Dragons“, schufen die beiden neue Szenarien wie die 1990 bei Bantam Books gestartete „Death Gate“-Reihe. In den USA erschien kürzlich der siebte und letzte Band „The Seventh Gate“, bei

uns hat der Bastei Verlag unter dem Serientitel „Die vergessenen Reiche“ bislang fünf Bände („Himmelsstürmer“, „Elfenstern“, „Feuersee“, „Drachenmagier“ und „Dracheneifen“) zum Preis von jeweils 24,80 DM herausgebracht. Auch wenn die Bücher bloß die grobe Rahmenhandlung mit der Versoftung gemeinsam haben, sind sie doch allesamt lesenswert und unterscheiden sich durch ihren raffinierten Handlungsaufbau wohlthuend von der gängigen Fließband-Fantasy.



DEATH GATE

LEGEND

Erstklassiges Fantasyadventure im typischen Legend-Design.



GRAFIK	76%
SOUND	83%
ATMOSPHÄRE	88%
MOTIVATION	86%

URTEIL

85%

Für Fortgeschrittene

Preis:

119,- DM

PC

Minimal-Konfiguration: 386 SX, 25 MHz, 4 MB RAM, 59 MB HD-Platz, Singlespeed-CD-ROM.

Optimal-Konfiguration: Ab einem 486 SX mit Doublespeed-CD-ROM.

Unterstützt werden: Tastatur, Maus, SVGA, Soundblaster/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum/Plus/16, Ultrasound Max, Roland MT-32, LAPC-1, General Midi.

Besonderes: Komplett in (komplexem) Englisch.

WOODRUFF AND THE SCHNIBBLE OF AZIMUTH (COKTEL VISION)

Die französische Designerin Muriel Tramis hat sich mit seichten Erotik-Adventures à la „Emanuelle“ und den witzigen Knebeln um die „Goblins“ einen Namen gemacht – hier wartet ein witziges Adventure.

Optisch erinnert die Suche des jungen Comic-Punkers Woodruff nach dem weltrettenden Schnibble unverkennbar an

die „Goblins“-Reihe, doch stehen die hiesigen Finde-und-Verwende-Rätsel eben ganz in der typischen Adventure-Tradition.



PC



URTEIL

72%

Preis:

119,- DM



Einst war Psygnosis für solide Action-Games mit Mega-Intros berühmt, jetzt wildert Team 17 in diesem Bereich: Der dritte Alien-Braten aus England dürfte auch den deutschen Joystick-Gourmets am Amiga wieder munden!

Wie man es aus dieser Reihe gewohnt ist, sind einmal mehr verzwickte Drauf-

ALIEN BREED: TOWER ASSAULT (TEAM 17)

sicht-Labyrinth auf der Jagd nach bösen Außerirdischen Gigascher Prägung zu durchstreifen. Unterwegs trifft man auf bessere Waffen, Infos oder Schlüssel, darf allerlei Geiseln befreien und mittels Aufzügen und Tunnels zwischen den einzelnen Abschnitten des Spiels wechseln. Das sieht recht ordentlich aus und spielt

sich immer noch ziemlich spannend; außerdem wird der Vorgänger „Alien Breed 2“ gleich noch zum Nulltarif mitgeliefert!

Amiga CD, CD³²

URTEIL

79%

Preis:

79,- DM

WINGS OF GLORY (ORIGIN)

Im All werden die Flugsimulationen von Origin („Wing Commander“) immer wieder gerne gebucht, doch auch über der Erde geht es da seit „Strike Commander“ heiß her – die passende Hardware vor-

ausgesetzt... So konnte unlängst „Pacific Strike“ ausgesprochen gut gefallen, was jedoch für den Nachfolger trotz aller Parallelen nur bedingt gilt: Zu waberig gerieten die Bodentexturen, zu träge die Steuerung. Und solche Mängel darf sich ein Flugjäger nun mal nicht erlauben, wenn er in vorderster Front mitmischen will; auch dann nicht, wenn er Luftschlachten aus dem Ersten Weltkrieg zum Thema hat.

PC



URTEIL

63%

Preis:

129,- DM

LIVE ACTION FOOTBALL (ACCOLADE)

Eine Art interaktiver Sportfilm für Footballer, muß man dafür nun eher auf Action oder auf Adventures stehen? Weder noch, die meiste Freude werden mit Sicherheit die Strategen an diesem Spiel haben!

Zwar brechen die verfügbaren Taktiken kaum Rekorde, doch sind die Videos hier wirklich erstklassig geraten. Dazu kommen eine Zwei-Spieler-Option, eine gelungene Replay-Funktion sowie jede Menge Tabellen und Statistiken zur Halbzeit bzw. am Ende jeder Begegnung. Wer also so was wie eine TV-Übertragung des uramerikanischen Sports sucht, in die er persönlich eingreifen kann, der findet hier seinen Touchdown.



PC



URTEIL

66%

Preis:

99,- DM

DEMOLITION MAN (VIRGIN)



Film und Spiel in einem – wenn das nicht Multimedia ist! Allerdings war der futuristische Stallone-Streifen schon

im Kino nicht eben ein Anwärter auf irgendwelche Oscars, und dem passenden Action-Spiel geht es ähnlich.

Wenn hier ein harter Cop und ein noch härterer Gangster nach Jahren des Kälteschlafs die Zukunft in Schutt und Asche legen, dann wohnt der Spieler dem Duell in Form von 3D-Ballersequenzen, Hetzjagden per Auto und Prügelszenen bei, was in der Summe nur eine höchst mittelprächtige Filmversoftung ergibt. Okay, Fans mögen sich vielleicht an der Präsentation beerauschen können, doch gibt es auch für das 3DO weitaus stärkere Titel.

3DO



URTEIL

58%

Preis: 100,-DM(Import)

SKELETON KREW (CORE DESIGN)

Die luftige Ballerei „Banshee“ fand unter CD-Amigos viel Anklang, hier geht's nun bodenständiger zur Sache: Eine ganze Armee von Iso-Zombies harret der Vernichtung durch ein Helden-Trio.

Im Jahre des Herrn 2062 läßt ein großwahnsinniger Totengräber seine genetisch manipulierten „Kunden“ auf die Menschheit los, was nun ein bis zwei Spieler mit je einem der drei unterschiedlich befähigten Kämpfer wieder ins reine bringen sollen. In sechs großen und wunderhübsch gestalteten 3D-Levels wird also auf Teufel komm raus gemeuchelt, was nicht nur wegen der geradezu exorbitanten Musikutermalung viel Laune aufkommen läßt – sofern man mit dem knackigen Schwierigkeitsgrad leben kann.



Amiga CD, CD³²



URTEIL

75%

Preis: 79,- DM

Wer hinter diesem Titel ordentlich viel Schweinkram vermutet, wird bitter enttäuscht: Abgesehen von ein paar leichtbekleideten Damen wird hauptsächlich kriminalistische Recherche geboten!

In Amerika wird nämlich der neue Präsidentschaftskandidat samt seiner Familie von bösen Terroristen bedroht,

VOYEUR (INTERPLAY)

weshalb sein Lebensraum hier rund um die Uhr unter Bewachung und Beobachtung des Spielers steht – sobald sich aus der Observation hieb- und stichfeste Anhaltspunkte ergeben, ist das betreffende Familienmitglied zu warnen. Sound und Steuerung dieses Digi-Trainings für Geheimdienstler sind ausgesprochen gut gelungen, um so ärgerlicher, daß eine Save-Option fehlt.

Einen genaueren Blick mag Voyeur dem Voyeur freilich trotzdem wert sein...

PC



URTEIL

69%

Preis: 89,- DM

Wer erinnert sich noch an „Die Arche des Captain Blood“, die Ende der 80er Jahre auf Amiga- und Atari-Rechnern durch den Weltraum abenteuerter? Alle? Keiner? Egal, es gibt ja eine modernisierte Neuauflage!

Die Story ist dabei noch weitgehend mit der von anno dunne identisch: Der Spieler wird vom ältesten Methusalix des Universums auf eine mega-schillernde Zeitreise durch alle Schwarzen Löcher des Kosmos gehetzt –



COMMANDER BLOOD (MINDSCAPE)

bis zurück zum Urknall höchstpersönlich. Unterwegs darf man ein wenig Handel oder Forschung betreiben und sich mit den merkwürdigsten Aliens unterhalten, was gut zu steuern ist und inzwischen auch recht ordentlich aussieht. Alles in allem also ein spielenswertes Klassiker-Reival.

PC



URTEIL

79%

Preis: 99,- DM

DAS SCHWARZE AUGE: STERNENSCHWEIF (ATTIC)

Ein ganzes Weilchen nach der Diskettenversion gelangte neulich auch die CD-Variante des deutschen Renommier-Rollenspiels in die Läden – simple Umsetzung oder Mußkauf?

Müssen tut man zwar allenfalls hin und wieder mal auf ein gewisses Örtchen, doch gerade für Ohrenmenschen ist die abenteuerliche Silberscheibe bestimmt eine Überlegung wert: Erstens ist das

Speech Pack hier nämlich von Haus aus mit dabei, und zweitens darf man der Begleitmusik (wie schon beim Vorgänger) in Stereo-



Qualität direkt von CD lauschen. Davon abgesehen wurden an einigen Stellen zusätzliche Zwischengrafiken implementiert, was dieses Top-Abenteuer vielleicht noch einen Tick abenteuerlicher macht.

PC



URTEIL

89%

Preis:

119,- DM

SYSTEM SHOCK (ORIGIN)

Einen ähnlichen Fall beschert uns Origin mit dem populären Abenteuer im nicht minder populären 3D-Look von „Doom“, denn auch hier lautet die Devise: Der wahre Schock wartet auf CD!

So flimmert der Schocker von der Schillerscheibe in schillerndem SVGA, zudem wurde dem Programm eine multilinguale Sprachausgabe spendiert. Der neue Stereo-Soundtrack gefiel uns ebenfalls prima, und so könnte alles in bester Butter sein, wenn's da nicht den firmentypischen Hardware-Schock gäbe: Unter 8 MB RAM und (möglichst) einem Pentium oder wenigstens 'nem DX4 läuft nämlich gar nix mehr! Tja, der Preis des Fortschritts...



PC



URTEIL

83%

Preis:

119,- DM



JUNGLE STRIKE (OCEAN/ ELECTRONIC ARTS)

Es war einmal eine Iso-Balle- rei am Mega Drive namens „Desert Strike“, deren Umsetzungen auch in Computer-Kreisen enormes Aufsehen erregten – und das Sequel aus dem Dschungel steht dem Wüstenschlag in keiner Weise nach!

Denn auch wenn hier bei den Explosionen der Begriff „Umsetzung“ allzu wörtlich aufgefaßt wurde und man daher die mauen Böller der Sega-Konsole quasi 1:1 auf der Amiga-CD wiederfindet, wird dieses Manko doch anderweitig wieder wettgemacht. So gefiel die Pad-Steuerung deutlich besser als ihr Gegenstück von der Disk-Version, was allerdings zur Folge hat, daß bei CD-ROM-bestückten Amigas Handling-Probleme auftreten können. In diesem Fall hat also das CD³² die Nase vorn, einen Hit hat sich der Iso-Heli aber auch davon abgesehen redlich verdient.

Amiga-CD, CD³² (PC in Arbeit)



URTEIL

87%

Preis:

79,- DM

Als die Rebellen-Attacke aus dem „Star Wars“-Universum ursprünglich am PC erschien, war das CD-ROM noch keine Selbstverständlichkeit – einige Leute haben sich so was erst wegen dieses Meilensteins zugelegt!

Am Mega CD und auch am Mac konnte der furiose Action/Film-Mix dann weitere Triumphe feiern, nunmehr liegt eine Umsetzung für das 3DO vor, die dem DOSen-Original in Grafik, Spielgeschwindigkeit und Sound weitgehend gleicht. Leider gibt es die tolle Space-Opera vorläufig nur als Importversion, und da der of-

REBEL ASSAULT (LUCAS ARTS)

fizielle Deutschland-Start des 3DO inzwischen auf den Herbst verschoben



3DO



URTEIL

85%

Preis:

99,- DM

CD-ROM INTERACTIVE COLLECTION VOLUME 1 (KIXX)

Hier warten nicht weniger als 16 Titel auf 10 CDs, darunter Spiele-Klassiker, Lexika, Tools, zwei interaktive Musikscheiben und zusätzlich noch jede Menge Demos – also der große Multimedia-Spaß fürs kleine Geld!

In Sachen Spiele hat man das große alte Access-Golf „Links“, Cores Helisim „Thunderhawk“, ihr Märchen-Adventure „Curse of Enchantia“, das tolle Millennium-Hüpfical „James Pond 2: Robocod“, den rasenden Arcade-Oldie „Out Run“, das WM-Soccer „World Cup USA '94“ und die „Winter Olympics“ von Lil-

lehammer in die Compilation gepackt. Dann sind noch ein „World Atlas“, die „Space Encyclopedia“, die kleine Tier-schau „The Animals“ und Musik-CDs von den Stars Phil Collins, Madonna und Michael Jackson vorhanden. Und Sierras Bildschirmschoner „Johnny Castaway“, die Witz-CD „Comic Central“ sowie das Druck- und Grafik-Utility „Print Power Plus + Paint Power + Click Art“ gibt's obendrein, genau wie zusätzlich 60 Spieledemos von U.S. Gold, Sierra etc. und deutsche Anleitungen. Voraussetzungen für den wirklich empfehlenswerten Sampler sind ein Double-speed-Laufwerk, „Windows“, Video für „Windows“ und mindestens 10 MB auf der HD. Dafür vertragen sich die meisten Programme auch problemlos mit älteren DOSen.



PC



URTEIL

84%

Preis:

149,- DM

POWER FLIGHT & POWER UP (POWER PLUS)

Diese beiden neuen Compilations richten sich gezielt an Simulanten – und bei beiden steht der fliegende Klassiker „F-15 III“ samt den speziellen Multimedia-Erweiterungen der PC-Version im Hangar.

Wie der Name vermuten läßt, geht's bei Power Flight dann auch luftig weiter: mit dem allseits bekannten Helikoptern aus „Gunship 2000“ samt allen Szenarios und dem Tarnkappenbomber „F-117A“.

Power Up dagegen hat noch Sid Meiers karibischen Meilenstein „Pirates! Gold“ an Bord, und die Rennsimulation „Formula One Grand Prix“ wartet ebenfalls in der Box. Beide Troikas sind ihr Geld wert, von beiden sind die Titel für 49,- DM pro Stück übrigens auch einzeln zu haben.



F-117A



F-15 III

PC



URTEIL

86%

Preis:

je 99,- DM

Diese beiden Versoftungen von Frank Herberts Wüstenplaneten-Saga sind so unterschiedlich wie klassisch – auch wenn sie natürlich stets auf Arrakis handeln und von der Jagd nach dem wertvollen „Spice“ erzählen.

So ist der erste Teil ein bunter Genre-Mix der französischen Designer von Cryo, dessen Cocktail aus Adventure, Strategie und hübscher Grafik nach wie vor mun-

DUNE 1 & 2 (SOFTPRICE)

det. Dune 2 ist dagegen keine Fortsetzung im üblichen Sinne, sondern ein ebenfalls vom sandigen Epos inspiriertes Echtzeit-Strategical der Sonderklasse – schade bloß, daß man den populären Hit aus den englischen Westwood Studios an einem Wochenende durchgespielt

hat. Trotzdem sollte man sich die Adrenalinschlachten nicht entgehen lassen, zumal es ja immerhin auch drei verschiedene Wege gibt, sie anzugehen.

PC



URTEIL

72%/82%

Preis:

je 49,- DM



Dune



Dune 2

Uns kennt Ihr ja nun schon ein bißchen, und wir kennen uns sogar noch viel besser, aber Euch kennen wir überhaupt nicht – dürfen wir überhaupt du sagen? Zur Beantwortung dieser und ähnlich weltbewegender Fragen haben wir diese Seiten erstellt!

Ein vielleicht noch triftiger Grund könnte sein, daß uns der korrekt ausgefüllte und dann retournierte Fragebogen dabei hilft, dieses Magazin künftig noch besser, weil noch genauer den Wünschen unserer Leser entsprechend zu gestalten. Macht Euch also bitte die kleine Mühe, es dient ja schließlich einem guten Zweck.

Es sei noch angemerkt, daß **ALLE ANGABEN STRENG VERTRAULICH BEHANDELT WERDEN**; sie dienen ausschließlich internen Zwecken. Und wer sein Heft nicht zerschnipseln mag, braucht auch nicht alles abzupausen, denn wir begnügen uns im Fall des Falles mit einer Fotokopie. Diese wäre dann baldmöglichst an folgende Adresse zu schicken:

**JOKER VERLAG
„MULTIMEDIA-UMFRAGE“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

1) Als Multi-Medio verfüge ich über folgende Maschinen:

	besitze ich	interessiere mich für
PC mit CD-ROM	☐	☒
Mac mit CD-ROM	☐	☐
Amiga mit CD-ROM	☐	☐
CD ³²	☒	☐
CD-i	☐	☐
3DO	☐	☐
Mega-CD	☐	☐
Saturn	☐	☐
Sony Playstation	☐	☐
sonstige		

2) Ich plane die Anschaffung der folgenden Geräte:

PC mit CD-ROM

3) Ich interessiere mich in erster Linie für folgende Softwaregenres:

Adventures	☒
Rollenspiele	☒
Simulationen	☐
Strategie	☐
Action	☐
Sport	☒
Nichtspielesoft	☐

4) Mein monatliches Software-Budget beträgt:

weniger als 50,- DM	☒
bis 100,- DM	☐
mehr als 100,- DM	☐
eher Games	☐
eher Anwendungen	☐

5) Meine neuen Programme kaufe ich normalerweise wo?

Kaufhäuser	☒
Fachhändler	☐
Versandhändler	☐
Importhändler	☐
Ich tausche	☐
sonstwo:.....	

6) Vor dem Einkauf nehme ich mir folgende Empfehlungen besonders zu Herzen:

Testberichte	☒
Rat von Freunden	☒
Werbung	☐
sonstige:.....	

7) Die Themenverteilung im Multimedia Joker wäre mir folgendermaßen am liebsten:

	gerade richtig	mehr davon	weniger
Schnipsel	☒	☐	☐
Rede & Antwort	☐	☐	☒
Work in Progress	☐	☐	☒
Spiele PC	☐	☒	☐
Spiele andere Systeme	☐	☒	☐
Specials	☐	☒	☐
Notarzt	☐	☒	☐
Nichtspielesoft	☐	☐	☒
Kurztests Anwendungen	☐	☐	☒
Kurztests Spiele	☐	☐	☒
Spiele-Videos (CD)	☐	☒	☐
Slideshows (CD)	☐	☐	☒
Kurzfilme (CD)	☐	☐	☒
Leserclip (CD)	☐	☐	☒
Demos (CD)	☐	☒	☐
Patches (CD)	☐	☐	☒
Netzw./Mailb. (CD)	☐	☒	☐
Amiga-Verzeichnis (CD)	☐	☒	☐
Mac-Partition (CD)	☐	☐	☒
sonstige:.....	☐	☐	☐

wer bist Du?

8) Zusätzlich würde ich mir diese Rubriken bzw. Themen wünschen:

- Interviews ☒
- Brett- und Rollenspiele ☐
- Oldies ☒
- Bücher ☐
- Neues aus Netzw./Mailb. ☒
- Videos/Movie-CDs ☐
- Musik-CDs ☐
- neue Konsolen ☒
- neue Technik ☒

9) Folgende Motive würden mir bei den Titelbildern am besten gefallen:

- Collagen ☐
- Science-fiction ☐
- Fantasy ☐
- Comic ☐
- Spiele-Cover ☒
- Spiele-Szenen ☐

10) Vom Multimedia Joker habe ich gelesen:

- was sich mit meinem System befaßt ☐
- mindestens die Hälfte ☐
- eigentlich so ziemlich alles ☒

11) Auf Euer Heft gestoßen bin ich:

- durch Freunde ☐
- durch Werbung ☒
- am Kiosk ☐
- im Fachhandel ☐
- im Kaufhaus ☐
- sonstwo:.....

12) Zukünftig werde ich den MM Joker kaufen:

- am Kiosk ☒
- beim Fachhändler ☐
- im Kaufhaus ☐
- im Bahnhof ☐
- mein Kumpel kauft ☐
- werde abonnieren ☐
- gar nicht ☐

13) Ich kaufe mir:

- höchstens ein Heft im Jahr ☐
- zwei oder drei Hefte ☐
- natürlich alle Hefte ☐
- würde sogar öfter kaufen ☒
- lieber das Solo-Heft ohne CD ☐
- kaufe auf alle Fälle mit CD ☐

14) Bei mir lesen mit:

- gar keiner ☐
- einer ☐
- zwei ☐
- drei oder mehr ☒

15) Hand aufs Herz – Euer Multimedia Joker ist:

- | | absolut | ziemlich | kaum |
|-------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------|
| informativ | ☒ | ☐ | ☐ |
| kritisch | ☒ | ☐ | ☐ |
| nützlich | ☐ | ☒ | ☐ |
| verständlich | ☒ | ☐ | ☐ |
| unterhaltsam | ☐ | ☒ | ☐ |
| aktuell | ☐ | ☒ | ☐ |
| ansprechend | ☐ | ☒ | ☐ |
| seinen Preis wert | ☐ | ☒ | ☐ |

16) Etwa 20 DM meines Staatshaushaltes werden für andere Magazine verwendet, nämlich:

- Electronic Entertainment ☐
- CD-ROM Magazin ☐
- Multimedia CD Magazin ☐
- Data News ☐
- Inside Multimedia ☐
- Amiga Joker ☒
- PC Joker ☐
- Insider ☐
- PC Spiel ☐
- PC Player ☐
- PC Games ☐
- Amiga Games ☒
- Playtime ☒

- Powerplay ☐
- Video Games ☐
- Mega Fun ☐
- Maniac ☐

PC-Magazine, nämlich:....

Amiga-Mags, nämlich:....

Konsolen-Hefte, nämlich:..

Und jetzt naht die Stunde der Statistiker:

17) Mein Ausweis behauptet, ich sei 29 Jahre alt.

18) Geschlecht:

- männlich ☒
- weiblich ☐

19) Beruf:

- Schüler ☒
- Student ☐
- Arbeiter ☐
- Angestellter ☐
- Freiberufler ☐

Pensionär ☐

20) Ausbildung (aktueller bzw. nächster Abschluß):

- Hauptschule ☐
- Mittlere Reife ☐
- Abitur ☒
- Fachhochschule ☐
- Uni ☐

21) Wohnort:

- alte Bundesländer ☒
- neue Bundesländer ☐
- Großstadt ☐
- Kleinstadt ☒
- ländlich ☐

Joker SHOP

Nr. 600001

Multimedia-Beilag-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.

Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



TELEFONKARTE 6 DM

die
No. 1
DH



Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 300001

DAS ERSTE SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!

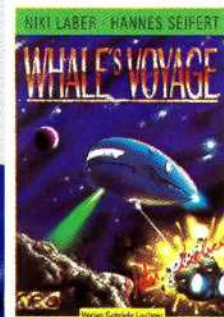
Für sagenhafte 50,- DM



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!

Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!

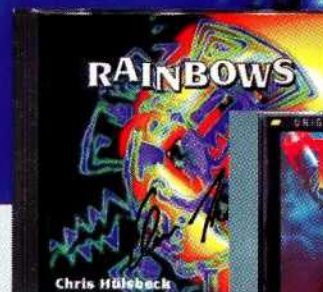
Für kultige DM 49,- (nur PC)



Nr. 100001

DAS ZWEITE SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette Amiga Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!

Für sagenhafte 50,- DM



Nr 70001

Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderausgaben an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!

Für klangvolle DM 31,- pro CD

Nr. 300000
 Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:
 Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
 Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 200000 / Nr.400000
 Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
 Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 100000
 Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
 Für DM 7,- pro Heft

Nr. 500002
 Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
 Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 70002
 Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
	100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95
Name	100001	Sammler-Angebot	☐ Alle AJ Hefte von 1993 & Sammelordner
	200000	Sonderheft	☐ Adventures ☐ Strategie
Straße/Hausnr.	300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95
PLZ/Ort			
Datum/Unterschrift	300001	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Hefte von 1993 & Sammelordner
	400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
	500002	Mousepads	☐ Stück
	50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
	600001	Beilag-CD	☐ 6/95
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrican ☐ Rainbows
	70002	Joker Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
	800001	Joker-CD für CD-ROM	☐ Stück
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

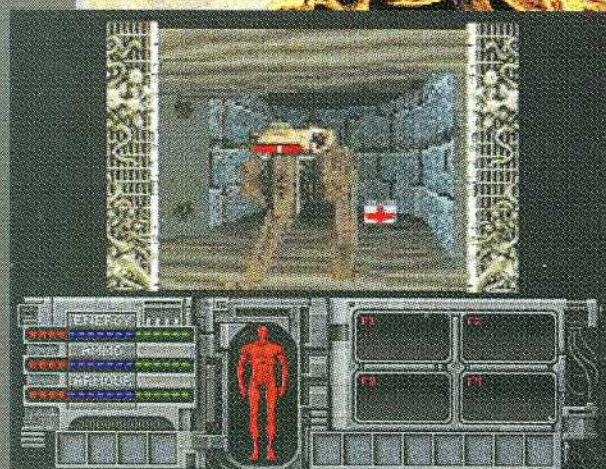
Juni	Juli	August
1. Do	1. Sa	1. Di
2. Fr	2. So	2. Mi
3. Sa	3. Mo	3. Do
4. So	4. Di	4. Fr
5. Mo	5. Mi	5. So
6. Di	6. Do	6. Mo
7. Mi	7. Fr	7. Mi
8. Do	8. Sa	8. Do
9. Fr	9. So	9. Fr
10. Sa	10. Mo	10. Sa
11. So	11. Di	11. Mo
12. Mo	12. Do	12. Di
13. Di	13. Fr	13. Mi
14. Mi	14. So	14. Do
15. Do	15. Mo	15. Fr
16. Fr	16. Di	16. So
17. Sa	17. Mi	17. Mo
18. So	18. Do	18. Di
19. Mo	19. Fr	19. Mi
20. Di	20. So	20. Do
21. Mi	21. Mo	21. Fr
22. Do	22. Di	22. So
23. Fr	23. Do	23. Mo
24. Sa	24. Fr	24. Di
25. So	25. So	25. Mi
26. Mo	26. Mo	26. Do
27. Di	27. Di	27. Fr
28. Mi	28. Mi	28. So
29. Do	29. Do	29. Mo
30. Fr	30. Fr	30. Di

Am 30. Juni WIRD'S WIEDER MULTIMEDIAL!

Und wieder wird der Kiosk zur Multimedia-Plattform – mit einer neuen Ausgabe von **MULTIMEDIA JOKER**, randvoll mit kompetenten Tests, interessanten Specials, tollen Wettbewerben und geprüften Lösungshilfen zu aktueller CD-Software. Und das Beste: Das alles und natürlich eine interaktive Beilage-Scheibe in gewohnter Top-Qualität stehen dann alle zwei Monate bereit! Hier ein kurzer Auszug mit Highlights der kommenden Ausgabe: Auf PC-User warten Spitzentitel wie die Space-Opera **FRONTIER 2: FIRST EN-**

COUNTERS, die VR-Flugsimulation **FLIGHT UNLIMITED**, der Arcade-Prügler **SUPER STREET FIGHTER II TURBO** oder das Adventure **FRANKENSTEIN: THROUGH THE EYES OF A MONSTER**. Wer ein 3DO besitzt, darf sich etwa auf eine ganz spezielle Version des genialen Strategiespiels **PANZER GENERAL** freuen, und den Amiga-Amigos können wir u.a. einen actionreichen Spaziergang durch die scrollenden Kerker von **ALIEN BREED 3D** versprechen. Passend zum bevorstehenden

Sommerurlaub ist darüber hinaus eine systemübergreifende **MARKTÜBERSICHT: DIGITALE REISEFÜHRER** in Planung, und das große **MPEG-SPECIAL** sollte ebenfalls keiner verpassen! Wer den neuen **MULTIMEDIA JOKER** nicht verpassen will (und das will bestimmt niemand, oder?), der schaut also am 30. Juni am Kiosk oder besser noch heute auf der Abo-Seite vorbei – immerhin geben wir an Getreue die Hefte nicht nur preiswerter, sondern auch etwas eher ab...



INSERTEN

Althoff	55	Joker Verlag	34, 47, 83, 87	News Software	71
Arco Sys	71	Kröger	48	Rainbow Software	48
Bit Brothers	27	Leisuresoft	57	Raptor Solution	99
Call & Play	65	Love Line	71	Softsale	19
Cos Com	71	MC Games	27	Software 2000	11
Cybersoft	71	Media Point	61	Telemedia	100
Data House	55	Mega Play	35	Top Com	55
Greenwood	2	Mega Soft	27	Top Games	37
Groß	57	MicroProse	35, 37	Wial	75
Heinmets	55	MMP Laser Service	53	Poster	
Impressions	15	Multimedia Software	57	Poster	
Interest Verlag	23	NBG	41	Legend Software 2000	

GALAKTISCHES VERGNÜGEN MIT CD-ROMS VON RAPTOR

DAMIT SIND SIE IMMER AUF ERFOLGSKURS

Connections
DFU, E-Mail, Mini-Netze, Dialer, Faxsoftware

private
wendungen Windows & Dos

Business
wendungen Windows & Dos

SOUNDS & PLAYERS
FÜR WINDOWS

CASH
für Windows & Dos

ToolBox
für Windows & Dos

GAGS & GAMES
FÜR WINDOWS

ARTS & ANIMATION

TYPES & LETTERS

GAGS & GAMES

Willy Wally

Aladdin

SNOWBOARDER

WOLFS FOR

CARTOONS

DIE KINZIGSTE PRÄMIEN

TUTOR

LUST

RAPTOR

Rufen Sie uns an. Endkunden nennen wir auch gerne einen Händler in ihrer Nähe.

Fürholzener Straße 5a
85386 Eching / München
Telefon 089-32 71 30-0
Fax 089-32 71 30-99

Lost signals

... ABER
LA PALOMA
PFEIFEN!

Ein spannendes Adventure-Game, das – maßgeschneidert auf CD-Rom – alle multimediale Register zieht. Mit zahlreichen Original-Videosequenzen und einer Menge interaktivem, hafentauglichem Tiefgang.

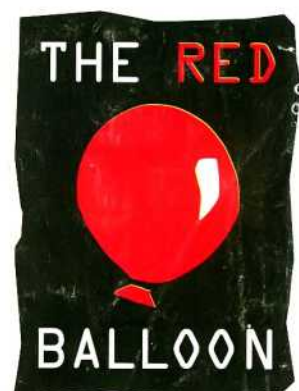
Lost Signals

Hamburg. Hafen. 3 Kids entdecken ein geheimnisvolles Containerschiff – das elektronische Schaltzentrum einer zwielichtigen Bande. Mutig und listig gelingt es ihnen, die kniffligen Rätsel zu lösen, um Licht in das Dunkel von Lost Signals und die Gangster hinter Gitter zu bringen.



„Lost Signals“ auf CD-Rom gibt's ab sofort in gut sortierten Fachgeschäften, Kaufhäusern und im Computer- bzw. Buchhandel.

The Red Balloon is a registered Trademark of Telemedia GmbH



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe